

Wiser™ KNX

Uživatelská příručka k mobilní aplikaci

Datum vydání 08/2025

Právní informace

Informace v tomto dokumentu zahrnují obecné popisy, technické charakteristiky a/ nebo doporučení produktů/řešení.

Tento dokument nenahrazuje podrobnou studii ani rozvojový či schematický plán provozu, který je specifický pro konkrétní místo. Neslouží k určení vhodnosti ani spolehlivosti produktů či řešení pro konkrétní účely uživatele. Je povinností každého takového uživatele, aby provedl vhodnou a komplexní analýzu rizik, vyhodnocení a testy produktů/řešení s ohledem na příslušný konkrétní účel či používání, nebo aby těmito úkony pověřil odborníka podle svého výběru (integrátora, zadavatele nebo podobně).

Značka Schneider Electric a všechny ochranné známky společnosti Schneider Electric SE a jejích koncernových společností, na něž je v tomto dokumentu odkazováno, jsou majetkem společnosti Schneider Electric SE a jejích koncernových společností. Všechny ostatní značky mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků.

Tento dokument a jeho obsah jsou chráněny příslušnými autorskými zákony a jsou určeny pouze k informativnímu použití. Žádnou z částí tohoto dokumentu nelze v žádné podobě, žádným způsobem (elektronicky, mechanicky, zhotovením fotokopie či nahrávky nebo jinak) a za žádným účelem reprodukovat ani šířit bez předchozího písemného souhlasu společnosti Schneider Electric.

Společnost Schneider Electric neuděluje právo ani licenci ke komerčnímu využití této dokument nebo jejího obsahu, s výjimkou nevýlučného osobního oprávnění k nahlédnutí do ní „jak stojí a leží“.

Společnost Schneider Electric si vyhrazuje právo tento dokument kdykoli a bez předchozího upozornění změnit, případně aktualizovat jeho obsah či formát.

V rozsahu povoleném příslušnými zákony nenese společnost Schneider Electric ani její koncernové společnosti odpovědnost za chyby či opomenutí v informačním obsahu tohoto dokumentu ani za následky vyplývající z využití informací zde obsažených.

Bezpečnostní informace	6
Než začnete	7
Spuštění a testování	8
Provoz a nastavení	9
O dokumentu	10
Uživatelské role a oprávnění	13
Dostupnost aplikace Wiser KNX.....	14
Wiser KNX Systém	15
Požadavky na systém Wiser KNX.....	16
Montáž kontroleru	17
Příprava kontroleru	18
Aktualizace firmwaru.....	18
Cloud Připojení.....	18
Povolení Cloud Connectoru a KNX IoT 3rd Party API	19
Hlasové ovládání	21
Před instalací mobilní aplikace	22
Vizualizace založená na widgetech	23
Touch 3 Vizualizace	23
Konfigurace widgetů	24
Spínač světla.....	26
Stmívač.....	27
Stmívače DALI	29
RGB	30
RGBW	31
Vertikální rolety	33
Vertikální benátské rolety s lamelami	35
Horizontální žaluzie s lamelami	37
Obecný spínač	39
Přepínač klimatizace	40
Spínač ventilátoru	41
Termostat s provozními režimy a ventilátorem	42
Termostat pro regulátor pohonu ventilů (VDC).....	47
Elektrické podlahové vytápění	51
Zásuvka	52
EVlink Pro AC.....	53
Obecný alarm	55
Požární/kouřový poplach	56
Poplach úniku plynu	57
Poplach úniku vody	58
Univerzální senzor	59
Meteorologická stanice.....	61
Dveřní senzor	62
Okenní senzor	63
Detektor pohybu	64
Scény	65
Obsahový widget	66

Info 1/2 Widget	67
Zámek	68
Inteligentní zámek YALE.....	70
Instalace mobilní aplikace	74
Spuštění aplikace.....	75
Jazyk aplikace.....	75
Vytvoření uživatelského účtu	75
Obnovení nebo změna hesla	76
Přihlášení	76
Spárování kontroleru	77
Nastavení	79
Účet	79
Uživatelský profil.....	79
Historie přihlášení	79
Změnit heslo.....	80
Vícefaktorová autentizace	80
Souhlasy	81
Integrace.....	82
Odstranění údajů o energii.....	82
Odstranit můj účet.....	82
Odhlášení	83
Tarif	83
Elektřina.....	83
Feed-in Tariff	85
Podlaží a místnosti	86
Zařízení	87
Podporované widgety.....	88
Oznámení	89
Správa domova	90
Přidání nového domova.....	91
Povolení přístupu k domovu.....	92
Správa vzdáleného přístupu prostřednictvím SpaceLogic KNX	
Remote Service	92
Domovská obrazovka	95
Obrazovka ovládání zařízení	95
Meteorologický panel	96
Časové plány	98
Seznam časových plánů	98
Přidání časových plánů	98
Úprava a odstranění časových plánů.....	99
Momenty.....	100
Typy momentů.....	100
Přidat momenty	101
Aktivovat momenty	101
Upravit momenty	101
Odstranit momenty	101
Ovládání momentů z domovské obrazovky.....	102
Automatizace.....	103
Vytváření automatizací.....	103
Přidat podmínky - Když	103

Přidat období - Kdy	104
Přidat akce - potom	105
Úpravy automatizací	105
Odstranění automatizací	106
Energie	107
Záložka Živě	107
Historie	109
Přehled	111
Mé roční vyúčtování	111
Můj uhlíkový dopad	112
Systém řízení spotřeby energie v domácnosti	113
Energetické skupiny	114
Instalace/aktualizace pluginu Energy	114
Mapování energetických dat na energetické skupiny	114
Síť	115
Solární panely	117
Baterie	118
Elektrické spotřebiče	119
Elektrická vozidla	120
Agregovaná zařízení	122
Optimalizace aktualizace energetických dat	123
Editor zařízení	124
Typické uživatelské scénáře	124
Odinstalování pluginu Energy	125
Řešení problémů konfigurace Energie	125
Podporované solární inventory	126
KOSTAL Plenticore	126
Solax X3 G4	126
Podporované nabíječky pro elektrická vozidla	127
EVlink Pro AC	127
Podporované měřiče energie	127
PowerTag Modbus 1-fázový	127
Časté dotazy	129

Bezpečnostní informace

Důležité informace

Než zahájíte instalaci, používání nebo servisní úkony zařízení, důkladně si prostudujte tyto pokyny a prohlédněte si zařízení, abyste se s ním seznámili. V této dokumentaci nebo na displeji zařízení se mohou objevit následující speciální hlášení, která upozorňují na potenciální nebezpečí nebo na informace, které objasňují nebo zjednodušují postup.



Tento symbol u bezpečnostního označení Nebezpečí nebo Varování znamená riziko zásahu elektrickým proudem, který může způsobit poranění, pokud nebudou dodržovány pokyny.



Toto je symbol bezpečnostního upozornění. Upozorňuje na hrozící nebezpečí poranění. Řiďte se všemi bezpečnostními sděleními, která jsou označena tímto symbolem úmrtí.

NEBEZPEČÍ

NEBEZPEČÍ označuje nebezpečnou situaci, která **způsobuje** úmrtí nebo závažné poranění.

VAROVÁNÍ

VAROVÁNÍ označuje nebezpečnou situaci, která **by mohla vést** k úmrtí nebo závažnému poranění.

UPOZORNĚNÍ

UPOZORNĚNÍ označuje nebezpečnou situaci, která **by mohla vést** k menšímu nebo středně závažnému poranění.

OZNÁMENÍ

OZNÁMENÍ označuje postupy, při nichž nehrozí poranění.



Tento symbol u bezpečnostního označení Nebezpečí nebo Varování znamená riziko zásahu elektrickým proudem, který může způsobit poranění, pokud nebudou dodržovány pokyny.



Toto je symbol bezpečnostního upozornění. Upozorňuje na hrozící nebezpečí poranění. Řiďte se všemi bezpečnostními sděleními, která jsou označena tímto symbolem úmrtí.

NEBEZPEČÍ

NEBEZPEČÍ označuje nebezpečnou situaci, která **způsobuje** úmrtí nebo závažné poranění.

VAROVÁNÍ

VAROVÁNÍ označuje nebezpečnou situaci, která **by mohla vést** k úmrtí nebo závažnému poranění.

UPOZORNĚNÍ

UPOZORNĚNÍ označuje nebezpečnou situaci, která **by mohla vést** k menšímu nebo středně závažnému poranění.

OZNÁMENÍ

OZNÁMENÍ označuje postupy, při nichž nehrozí poranění.

Upozornění

Elektrická zařízení smí instalovat, obsluhovat a udržívat pouze kvalifikovaný personál. Společnost Schneider Electric nepřebírá žádnou odpovědnost za jakékoliv následky vyplývající z použití této dokumentace.

Kvalifikovaná osoba je ta, která má dovednosti a znalosti související s konstrukcí, instalací a provozem elektrického zařízení, obdržela bezpečnostní školení a je schopna rozpoznat a vyhnout se nebezpečím s tím spojeným.

Než začnete

Nepoužívejte tento produkt na strojích bez účinného krytování pracovního prostoru. Nedostatečné krytování může vést k vážnému zranění obsluhy stroje.

VAROVÁNÍ

NECHRÁNĚNÉ ZAŘÍZENÍ

- Nepoužívejte tento software ani související automatizační zařízení na strojích bez ochrany pracovního prostoru.
- Během provozu nesahejte do strojního zařízení.

Při nedodržení těchto pokynů by mohlo dojít ke smrtelnému nebo vážnému zranění, případně k poškození zařízení.

Tento automatizační systém a software slouží k řízení různých průmyslových procesů. Typ vhodného zařízení závisí na faktorech, jako jsou požadované funkce, úroveň ochrany, výrobní metody, specifické podmínky a platné předpisy. V některých aplikacích může být nutná redundance, například více procesorů.

Pouze vy – uživatel, výrobce stroje nebo systémový integrátor – znáte všechny podmínky instalace, provozu a údržby, a proto musíte určit vhodné automatizační zařízení a bezpečnostní prvky. Při výběru postupujte podle místních a národních norem. Mnoho užitečných informací poskytuje také web National Safety Council's Accident Prevention Manual (celostátně uznávaný ve Spojených státech amerických).

U některých strojů, například balicích, je nutné dodatečné krytování pracovního prostoru, aby se zabránilo kontaktu rukou nebo jiných částí těla s nebezpečnými místy. To je nutné, pokud se ruce a jiné části těla obsluhy mohou volně dostat do míst skřípnutí nebo jiných nebezpečných oblastí a může dojít k vážnému zranění. Samotný software nemůže ochránit obsluhu před zraněním – nenahrazuje mechanickou ochranu. Z tohoto důvodu nemůže software nahradit ochranu pracovního místa.

Před uvedením zařízení do provozu ověřte, že jsou nainstalovány a funkční všechny bezpečnostní prvky a blokace. Tyto prvky musí být sladěny s automatizačním zařízením a programováním softwaru.

POZNÁMKA: Koordinace bezpečnostních prvků a blokad není součástí knihovny funkčních bloků ani této dokumentace.

Spuštění a testování

Před použitím elektrického řídicího a automatizačního zařízení pro běžný provoz po instalaci by měl kvalifikovaný personál provést test uvedení do provozu, aby se ověřila správná funkce zařízení. Je důležité, aby byla provedena opatření pro takovou kontrolu a aby byl poskytnut dostatek času na provedení úplného a úspěšného testování.

VAROVÁNÍ

RIZIKO PŘI PROVOZOVÁNÍ ZAŘÍZENÍ

- Zkontrolujte, zda byly dokončeny všechny postupy pro instalaci a nastavení.
- Před provedením provozních zkoušek odstraňte všechny blokace nebo jiné dočasné upevňovací prostředky použité při přepravě ze všech komponent zařízení.
- Odstraňte ze zařízení nářadí, měřidla a nečistoty.

Při nedodržení těchto pokynů by mohlo dojít ke smrtelnému nebo vážnému zranění, případně k poškození zařízení.

Provedte všechny testy pro uvedení do provozu doporučené v dokumentaci k zařízení. Uchovávejte veškerou dokumentaci k zařízení pro budoucí použití.

Testování softwaru musí probíhat jak v simulovaném, tak v reálném prostředí.

Ověřte, že dokončený systém neobsahuje žádné zkratky a dočasné uzemnění, které nejsou instalovány v souladu s místními předpisy (například podle National Electrical Code v USA). Pokud je nutné testování vysokým napětím, dodržujte doporučení uvedená v dokumentaci k zařízení, aby nedošlo k náhodnému poškození zařízení.

Před uvedením zařízení pod napětí:

- Odstraňte ze zařízení nářadí, měřidla a nečistoty.
- Zavřete dveře krytu zařízení.
- Odpojte všechna dočasná uzemnění z napájecích přívodů.
- Provedte všechny testy uvedení do provozu doporučené výrobcem.

Provoz a nastavení

Následující opatření pocházejí z NEMA Standards Publication ICS 7.1-1995:

(V případě rozdílů nebo rozporů mezi překladem a anglickým originálem je rozhodující původní text v anglickém jazyce.)

- Bez ohledu na pečlivost při návrhu a výrobě zařízení nebo při volbě a dimenzování komponent existují rizika, která mohou nastat při nesprávném provozování takového zařízení.
- Někdy je možné zařízení nesprávně nastavit, což může vést k neuspokojivému nebo nebezpečnému provozu. Při úpravách funkčnosti se vždy řiďte pokyny výrobce. Osoby, které mají přístup k těmto nastavením, by měly být obeznámeny s pokyny výrobce zařízení a s mechanismy strojů používaných spolu s elektrickým zařízením.
- Pouze ty provozní úpravy, které vyžaduje obsluha, by měly být obsluze přístupné. Přístup k ostatním ovládacím prvkům by měl být omezen, aby se zabránilo neoprávněným změnám provozních charakteristik.

O dokumentu

Rozsah dokumentu

Tato uživatelská příručka obsahuje podrobné informace o instalaci a používání mobilní aplikace Wiser KNX. Pomocí mobilní aplikace Wiser KNX můžete snadno ovládat a monitorovat zařízení KNX a ZigBee ve vaší domácnosti přímo z mobilního zařízení, a to kdekoli, kde máte přístup k internetu.

Platnost dokumentu

Tento dokument obsahuje informace týkající se nejnovější dostupné verze mobilní aplikace. Chcete-li využívat všechny funkce, ujistěte se, že máte nainstalovanou nejnovější verzi mobilní aplikace.

Obecné informace o kybernetické bezpečnosti

V posledních letech se s rostoucím počtem síťově propojených zařízení a výrobních závodů zvyšuje i potenciál kybernetických hrozeb, jako je neoprávněný přístup, narušení dat a narušení provozu. Musíte proto zvážit všechna možná opatření v oblasti kybernetické bezpečnosti, která pomohou chránit majetek a systémy před takovými hrozbami.

Aby vaše produkty Schneider Electric zůstaly zabezpečené a chráněné, je ve vašem nejlepším zájmu zavést osvědčené postupy kybernetické bezpečnosti popsané v dokumentu *Cybersecurity Best Practices*.

Schneider Electric poskytuje další informace a pomoc:

- Přihlaste se k odběru bezpečnostního newsletteru Schneider Electric.
- Navštivte webovou stránku *Cybersecurity Support Portal*, kde můžete:
 - Vyhledat bezpečnostní upozornění.
 - Nahlásit slabá místa a incidenty.
- Navštivte webovou stránku *Schneider Electric Cybersecurity and Data Protection Posture*, kde naleznete:
 - Přístup k informacím o stavu kybernetické bezpečnosti.
 - Další informace o kybernetické bezpečnosti na akademii kybernetické bezpečnosti.
 - Informace o službách kybernetické bezpečnosti od společnosti Schneider Electric.

Dostupné jazyky dokumentu

Dokument je k dispozici v těchto jazycích:

- Čeština
- Angličtina
- Francouzština
- Němčina
- Italština
- Norština
- Španělština
- Švédština

Související dokumenty

- Uživatelská příručka pro Wiser for KNX kontroler
- Návod k použití Wiser for KNX
- Uživatelská příručka pro spaceLYnk kontroler
- Návod k použití spaceLYnk
- Wiser pro KNX, spaceLYnk - Jak vytvořit vizualizaci založenou na widgetech v Touch 3
- Mobilní aplikace Wiser KNX - instalační balíček (iOS)
- Mobilní aplikace Wiser KNX - instalační balíček (Android)
- Hlasové ovládání - Alexa
- Hlasové ovládání - Google Assistant

Pro bezproblémovou integraci se zařízeními Apple podporuje systém Wiser for KNX **HomeKit** plugin, který je podrobně popsán v uživatelské příručce pro kontroler Wiser for KNX/spaceLYnk. **HomeKit** plugin umožňuje ovládat zařízení připojená ke KNX pomocí aplikace **Apple Home** nebo hlasových příkazů Siri a nabízí pohodlný a bezpečný způsob správy prostředí chytré domácnosti z iPhoneu, iPadu nebo hodinek Apple Watch.

Uživatelé, kteří mají zájem rozšířit své možnosti automatizace inteligentní domácnosti, naleznou informace v kapitole o integraci **IFTTT** v uživatelské příručce pro Wiser for KNX/spaceLYnk kontroler. **IFTTT** (If This Then That) je cloudová služba, která umožňuje vytvářet vlastní automatizace mezi systémem Wiser a dalšími chytrými zařízeními nebo službami - například spuštění režimu Away Mode při odchodu z domova nebo nastavení osvětlení na základě povětrnostních podmínek.

Dokumenty naleznete online na webových stránkách společnosti Schneider Electric (www.se.com/ww/en/download/).

Informace o neinkluzivní nebo necitlivé terminologii

Jako odpovědná a inkluzivní společnost Schneider Electric neustále aktualizuje svá sdělení a produkty, které obsahují neinkluzivní nebo necitlivou terminologii. I přes tuto snahu však může náš obsah obsahovat výrazy, které někteří zákazníci považují za nevhodné.

Ochranné známky

Tato příručka odkazuje na názvy systémů a značek, které jsou ochrannými známkami příslušných vlastníků.

- Apple® a App Store® jsou obchodní značky nebo registrované ochranné známky společnosti Apple Inc.
- Google Play™ Store a Android™ jsou obchodní značky nebo registrované ochranné známky společnosti Google Inc.
- Wi-Fi® je registrovaná ochranná známka společnosti Wi-Fi Alliance®.
- Wiser™ je ochranná známka a majetek společnosti Schneider Electric, jejích dceřiných společností a přidružených společností.

Ostatní značky a registrované ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

Uživatelské role a oprávnění

V mobilní aplikaci jsou uživatelské role a oprávnění zásadní pro správu přístupu a řízení v rámci systému. V této kapitole jsou popsány dostupné role, což je majitel a systémový integrátor/rodina, a podrobně popsána konkrétní oprávnění a sdílená práva spojená s každou rolí.

Pochopení těchto rolí a oprávnění zajišťuje, že uživatelé mohou efektivně spravovat své prostředí inteligentní domácnosti, udržovat bezpečnost a přizpůsobovat přístup podle svých potřeb.

1. Majitelé

- Primární uživatel/účet, který je spárován s kontrolerem.
- Udělování a odebrání přístupu pro systémového integrátora/rodinu. Přístup může být neomezený nebo omezený na určitý časový rámec, který určí majitel.
- Omezení přístupu systémového integrátora/rodiny do určitých místností.
- Nastavte název a adresu kontroleru.

2. Systémový integrátor/rodina

- Uživatelé/účty, kterým majitel domu udělil přístup.
- Mezi rolmi systémový integrátor a rodina není žádný rozdíl v oprávněních.
- Zrušení přístupu ke kontroleru, který vlastník udělil.

Společná oprávnění (pro majitele i systémového integrátora/rodinu)

- Ovládání a monitorování zařízení
- Přejmenování zařízení a místností
- Úpravy časových plánů
- Úprava a provedení momentů
- Úpravy automatizací
- Přístup k energetickým datům
- Správa oznámení
- Správa tarifů
- Správa souhlasů

Dostupnost aplikace Wiser KNX

Aplikace Wiser KNX je v současné době dostupná v následujících zemích:

- Arménie
- Rakousko
- Belgie
- Chorvatsko
- Česká republika
- Dánsko
- Ekvádor
- Egypt
- Finsko
- Francie
- Německo
- Řecko
- Indie
- Izrael
- Itálie
- Jordánsko
- Kuvajt
- Lotyšsko
- Libanon
- Litva
- Lucembursko
- Malta
- Nizozemsko
- Norsko
- Omán
- Polsko
- Portugalsko
- Rumunsko
- Katar
- Saúdská Arábie
- Singapur
- Slovensko
- Slovinsko
- Španělsko
- Švédsko
- Turecko
- SAE
- Velká Británie
- Ukrajina

Wiser KNX Systém

Systém Wiser KNX představuje robustní, pohodlné a škálovatelné řešení pro správu vaší instalace KNX.

Můžete ji integrovat s novou mobilní aplikací Wiser KNX, pokud je ve vaší zemi dostupná (vizte [Dostupnost aplikace Wiser KNX](#), strana 14).

Aplikace Wiser KNX umožňuje ovládat a monitorovat zařízení KNX a ZigBee odkudkoli, kde je připojení k internetu.

Logický kontroler Wiser for KNX (LSS100100) navíc slouží jako univerzální multiprotokolová logická řídicí jednotka, která umožňuje:

1. Vizualizaci instalace KNX
2. Ovládání zařízení KNX a ZigBee
3. Vytvoření pokročilé logiky

Požadavky na systém Wiser KNX

K používání mobilní aplikace potřebujete alespoň následující zařízení a podmínky:

Komponenta	Požadavky	Poznámky
Wiser pro KNX kontroler (LSS100100)	- Verze hardwaru vyšší než 2.0 - Firmware - verze 3.0.0 nebo vyšší	Kontroler Wiser for KNX se stará o vizualizaci zařízení KNX a ZigBee v instalaci a umožňuje komunikaci s aplikací Wiser KNX.
Projekt KNX a běžící instalace	Všechna zařízení KNX se instalují a konfigurují prostřednictvím aplikace ETS nebo eConfigure. od Schneider Electric.	To musí provést kvalifikovaný systémový integrátor nebo elektrikář.
Přístup k internetu pro kontroler	Chcete-li používat mobilní aplikaci Wiser KNX, musí být Wiser pro KNX kontroler připojen k internetu prostřednictvím routeru.	
Podporovaná zařízení	Další informace naleznete v Vizualizace založená na widgetech, strana 23.	
Smartphone	- iOS verze 15.1 a vyšší - Android verze 13 a vyšší	Mobilní aplikace podporuje režim na výšku v chytrých telefonech a režim na výšku i na šířku s automatickým otáčením v tabletech.
Wiser KNX Aplikace	Další informace naleznete v Instalace mobilní aplikace, strana 74.	
Platná e-mailová adresa	Pro nastavení Wiser KNX aplikace si zaregistrujte účet u společnosti Schneider Electric s platnou e-mailovou adresou.	Pokud již máte existující účet (z předchozí aplikace Wiser for KNX), použijte jej pro novou aplikaci Wiser KNX.
Správné pojmenování objektů	Pro zajištění správné funkčnosti mobilní aplikace musí mít všechny objekty platné a jasně definované názvy.	Názvy objektů nesmí obsahovat neplatné znaky, například zástupný symbol  .
Plugin Cloud Connector	Musí být nainstalován a aktivován v nejnovější verzi.	Povolením automatických aktualizací zajistíte, že bude stále aktuální.
Volitelné pluginy	Plugin Automations Energy plugin	Tyto pluginy rozšiřují funkce aplikace a doporučují se pro rozšíření funkcí. Povolte automatické aktualizace, abyste zajistili aktuálnost pluginů.

Montáž kontroleru

- **Zkontrolujte návod k použití.**

<https://www.go2se.com/ref=LSS100100>

- **Nainstalujte kontroler do nízkonapěťové elektrické skříně.**

Je napájen 24 V zdrojem a připojen k síti KNX pomocí krouceného páru (TP) nebo IP.

- **Připojte kontroler k internetovému routeru.**

Bez připojení k internetu nelze kontroler ovládat prostřednictvím aplikace.

Příprava kontroleru

Pokud se chcete připojit k aplikaci Wiser KNX, musíte pro kontroler povolit komunikaci s cloudem.

- **Aktualizujte** firmware kontroleru na nejvyšší dostupnou verzi (Aktualizace firmwaru, strana 18).
- **Povolte pluginy** Cloud Connector a KNX IoT 3rd Party API. Obě se automaticky nainstalují s aktualizací firmwaru.

POZNÁMKA: Doporučujeme **povolit automatické aktualizace** pluginů Cloud Connector a KNX IoT 3rd Party API.

Aktualizace firmwaru

1. Přejděte na www.se.com.
2. V levém horním rohu vyberte svou zemi.
3. Do vyhledávacího řádku zadejte LSS100100. Z výsledků vyhledávání vyberte **LSS100100 Wiser for KNX logický kontroler**.
4. Na stránce produktu přejděte dolů do části **Software a firmware**.
5. Klikněte na soubor firmwaru (nejvyšší dostupná verze) odpovídající verzi vašeho hardwaru. Automaticky se stáhne do místního úložiště.
6. V kontroleru přejděte na **Configurator** (přístupno pouze s účtem správce).



7. Klikněte na **System** v levém horním rohu > **Aktualizovat firmware**.
8. Ve vyskakovacím okně klikněte na **Choose File** a vyberte soubor stažený v kroku 3.
9. Klikněte na **Otevřít** a aktualizujte firmware. Po dokončení se kontroler automaticky restartuje.

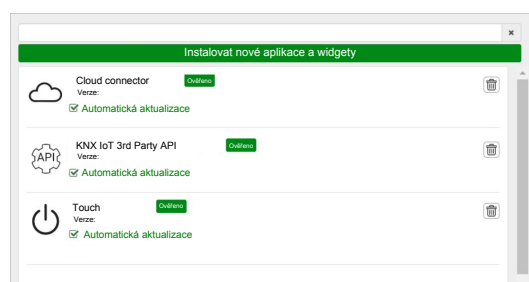
POZNÁMKA: Aplikace Wiser KNX je kompatibilní s hardwarem verze 2 a vyšší.

Cloud Připojení

Firmware (Aktualizace firmwaru, strana 18) automaticky instaluje do kontroleru vizualizační pluginy Cloud connector, KNX IoT 3rd Party API a Touch spolu s novou funkcí, která umožňuje automatickou aktualizaci pluginů.

Důrazně doporučujeme povolit automatické aktualizace.

V budoucnu pak nebudete muset ručně aktualizovat pluginy v Marketplace vašeho kontroleru.

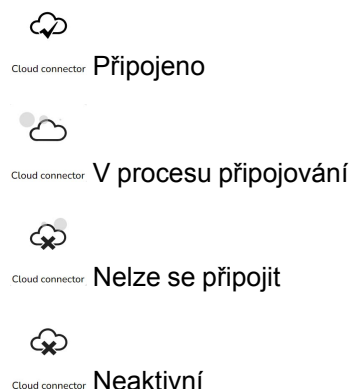


Povolení Cloud Connectoru a KNX IoT 3rd Party API

Cloud Connector

Na úvodní stránce kontroleru kliknutím na dlaždici **Cloud connector** otevřete **Cloud Connector**. Poté povolte **Cloud Connector** pro cloudovou komunikaci.

Stav pluginu se zobrazí na dlaždici **Cloud connector** na úvodní stránce:



KNX IoT 3rd Party API

Poté otevřete plugin **KNX IoT 3rd Party API**, přejděte na kartu **NASTAVENÍ** a povolte následující možnosti:

- **Povolit API pro cloud**
- **Povolit API pro místní síť** (volitelné)
- **Odesílání dat aplikací třetích stran (např. plugin Energy)**

Dlaždice KNX IoT 3rd Party API na úvodní stránce bude indikovat stav pluginu barvou v levém horním rohu dlaždice:

- Tmavě šedé ikony cloudu nebo sítě: Je povolen vzdálený nebo místní přístup ke KNX IoT 3rd Party API.



- Světle šedé ikony cloudu nebo sítě: Vzdálený nebo místní přístup ke KNX IoT 3rd Party API je zakázán.



Na kartě **TRAFFIC LIGHTS** můžete zobrazit aktuální stav zařízení z hlediska výkonu. Indikátory jsou znázorněny jako procenta maximálního zatížení, což zajišťuje, že zařízení účinně reaguje na všechny další možné události. Najetím na libovolný indikátor zobrazíte jeho podrobný význam.

Stav zatížení kontroleru na úvodní stránce poznáte podle barvy tečky v levém horním rohu dlaždice API:

-     Zatížení jakéhokoli indikátoru **pod 50%** je skvělé.



-  Cokoli **pod 80 %** se považuje za **OK**. Přestože je zátěž vysoká, není třeba zasahovat.



-  Hodnoty **nad 80 %** znamenají, že je váš kontroler na hranici optimálního výkonu a měli byste přijmout doporučená opatření.

Hlasové ovládání

Ovladač podporuje funkce hlasového ovládání služeb Amazon Alexa a Google Assistant.

Chcete-li je povolit, postupujte podle pokynů v níže uvedených dokumentech:

Amazon Alexa

https://www.se.com/ww/en/download/document/AN002_104/

Oficiální podporované jazyky:

- Angličtina
- Němčina
- Španělština
- Francouzština
- Italština
- Portugalština

Google Asistent

https://www.se.com/ww/en/download/document/AN002_108/

Oficiální podporované jazyky:

- Angličtina
- Němčina
- Španělština
- Francouzština
- Italština
- Portugalština

Před instalací mobilní aplikace

Po splnění následujících požadavků můžete začít instalovat a nastavovat mobilní aplikaci:

Běžící KNX instalace	Systémový integrátor nebo elektrikář nainstaloval a nastavil zařízení KNX pomocí aplikace ETS nebo nástroje eConfigure.
Instalovaný Wiser pro KNX kontroler	Kontroler splňuje požadavky na hardware a firmware uvedené v kapitole Příprava kontroleru, strana 18. Byl správně nastaven, byl do něj importován projekt KNX.
Kontroler je správně nastaven, projekt KNX je importován do kontroleru	Podrobné informace naleznete v uživatelské příručce Wiser pro KNX, která je k dispozici na adrese https://www.productinfo.schneider-electric.com/w4k_sl_ug/ .
Vytvořená Touch vizualizace	Více v Touch 3 Vizualizace, strana 23.

- **Touch 3** je vizualizace založená na widgetech, která umožňuje snadné ovládání zařízení KNX a Zigbee v instalaci.

Systémový integrátor v několika krocích vytvoří strukturu budovy (podlaží a místnosti), přidá konkrétní widgety a vybere požadované KNX objekty v závislosti na funkci widgetu.

Po vytvoření widgetů se automaticky vygeneruje vizualizace v aplikaci Wiser KNX.

Widgety můžete přidat kdykoli později. Widgety jsou automaticky synchronizovány s aplikací Wiser KNX.

Podrobné informace o tom, jak vytvořit vizualizaci v Touch pluginu a nakonfigurovat widgety, naleznete v návodu *Wiser pro KNX, SpaceLYnk - Jak vytvořit vizualizaci založenou na widgetech v aplikaci Touch 3*, který je k dispozici zde: https://www.se.com/ww/en/download/document/AN002_105_SL/.

- **eConfigure** je softwarový nástroj pro návrh, konfiguraci a údržbu KNX systému automatizace budov. Pomocí tohoto nástroje můžete spravovat instalaci KNX bez dokonalé znalosti KNX nebo ETS. Více [zde](#).

Vizualizace založená na widgetech

Jako otevřený standard pro domácí automatizaci zaručuje KNX interoperabilitu zařízení bez ohledu na výrobce.

Systémový integrátor nainstaluje a nakonfiguruje projekt KNX a vytvoří vizualizaci založenou na widgetech se zařízeními KNX/Zigbee v pluginu Touch.

Vizualizace Touch se pak převede na vizualizaci v mobilní aplikaci (jak je vysvětleno v [Touch 3 Vizualizace](#), strana 23).

Ve vizualizaci Touch můžete přidávat zařízení a měnit jejich parametry.

Další prvky můžete přidat kdykoli později.

Touch 3 Vizualizace

Touch 3 je zásuvný modul, který poskytuje vizualizaci založenou na widgetech a umožňuje ovládat nebo načítat informace ze zařízení ve vaší instalaci (KNX, ZigBee, Modbus, BACnet), pokud byla integrována do kontroleru a jejich skupinové objekty byly odpovídajícím způsobem namapovány. Poskytuje také vstupní údaje pro mobilní aplikaci. Pomocí pluginu Touch navrhuje systémový integrátor vizualizaci.

Vytvoření vizualizace Touch 3

1. Ve webovém prohlížeči se přihlaste ke kontroleru.



2. Na úvodní stránce kontroleru klikněte na **Touch Config** Touch Config a otevřete konfigurační vizualizace **Hlavní obrazovka**.

POZNÁMKA: Při prvním otevření stránky **Touch Config**, je již ve výchozím nastavení přítomno alespoň jedno podlaží.

3. Chcete-li přidat další podlaží (pokud je to nutné), klikněte na **PŘIDAT PODLAŽÍ** v dolní části stránky, pojmenujte podlaží a stiskněte na klávesnici **Enter**.
4. Pokračujte přidáváním místností: Klikněte na **PŘIDAT MÍSTNOST**, pojmenujte místnost a na klávesnici stiskněte **Enter**.
5. Přiřaďte místnostem ikony: Otevřete místnost a klikněte na **IKONA**. Ikony jsou rozděleny do několika karet:
 - SVG
 - Title
 - Line Awesome
 - Vlastní
 Každá kategorie má jiný styl. Lze nahrát vlastní ikony.
6. Přidejte do své místnosti widgety:
 - Klikněte na ikonu **+** v pravém horním rohu obrazovky místnosti.
 - Vyberte widget, který chcete přidat.
7. V dialogu widgetu **Nastavení**:
 - Vyplňte konfigurační parametry (jak je popsáno zde: [Konfigurace widgetů](#), strana 24)
 - Ověřte widget (viz část [Ověření widgetu](#), strana 24).

Místnosti můžete zkopírovat spolu se všemi widgety a vložit je do libovolného patra budovy. Styl místnosti a widgetů je zachován.

Mapování objektů KNX je třeba změnit podle vaší instalace.

Další informace o vytváření vizualizace Touch: https://www.se.com/ww/en/download/document/AN002_105_SL/.

Ověřování widgetů

Při vytváření widgetů se ujistěte, že jsou pro každý widget zadána všechna požadovaná pole, jak je popsáno na následujících stránkách. Před uložením widgetu můžete provést následující ověření:

1. Verify for Local

- Klikněte na tlačítko **Verify for Local**. Toto ověření zajistí, že jsou vyplněna všechna pole potřebná k ovládání widgetu z vizualizace **Touch**.
- Pokud je vše v pořádku, zobrazí se vlevo dole na každé kartě dialogu **Nastavení** zelená zpráva *Verified for local*.
- Pokud některá povinná pole chybí, budou zvýrazněna červeně, abyste je mohli vyplnit.

2. Verify for App

- Klikněte na **Verify for App**. Toto ověření zajistí, že jsou vyplněna všechna pole potřebná k ovládání widgetu z mobilní aplikace.
- Pokud je vše v pořádku, zobrazí se vlevo dole na každé kartě dialogu **Nastavení** zelená zpráva *Verified for app*.
- Pokud některá povinná pole chybí, budou zvýrazněna červeně, abyste je mohli vyplnit.

Konfigurace widgetů

Abyste mohli zařízení ovládat prostřednictvím mobilní aplikace, musíte widgety správně nakonfigurovat v pluginu Touch. Následující části popisují, který widget použít pro požadovanou funkci, povinné parametry a objekty skupiny, které je třeba nakonfigurovat.

Funkce	Widget
Osvětlení	Spínač světla Stmívač Dali RGB RGBW
Žaluzie	Rolety Vertikální žaluzie s lamelami Horizontální žaluzie s lamelami
Klima	Obecný spínač Spínač klimatizace Termostat + režim + ventilátor Termostat VDC Elektrické podlahové vytápění
Energie	Zásuvka EVlink Pro AC: Tento widget se nastavuje prostřednictvím pluginu Energy , nikoliv v Touch.

Funkce	Widget
Bezpečnost	Všeobecný poplach Kouřový poplach Plynový poplach Poplach úniku vody Multisenzor Meteorologická stanice
Zabezpečení	Dveřní senzor Okenní senzor Pohybový detektor Chytrý zámek
Scény	Scény
Obsah	Widget obsahu
Informace	Informační widget

POZNÁMKA: Pokud přidáváte nový widget, který chcete ovládat z mobilní aplikace, použijte filtr **Kompatibilní s aplikací** a zobrazí se pouze ty widgety, které jsou kompatibilní s mobilní aplikací.

Spínač světla

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole (pro každý kanál)	Nepovinná pole (pro každý kanál)
Název	Světlo 1 - 6 Název Světlo 1 - 6 hlasové ovládání zapnuto (zaškrtnutí políčko)	Spínací objekt Stavový objekt	Stav zařízení

POZNÁMKA: Více widgetů může mít pro každé své zatížení jiný název. V aplikaci se každý kanál zobrazí jako samostatný widget s přiřazeným názvem.

Doporučuje se, aby více widgetů bylo nakonfigurováno pouze pro **jedno zařízení/zálohu**. Máte-li například pět světel, nakonfigurujte pět multiwidgetů - pro každé světlo jeden multiwidget.

Touch widget



Osvětlení

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Stmívač

KONTROLER

Nastavení

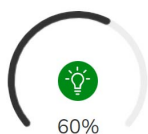
Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole (pro každý kanál)	Nepovinná pole
Název	Čekací doba stavu posuvníku (s) Hlasové ovládání (zaškrtnutí políčko)	Objekt hodnoty Stavový objekt hodnoty Spínací objekt Stavový objekt spínacího objektu	Objekt stavu zařízení

POZNÁMKA: Více widgetů může mít pro každé své zatížení jiný název. V aplikaci se každý kanál zobrazí jako samostatný widget s přiřazeným názvem.

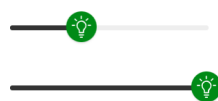
Doporučuje se, aby více widgetů bylo nakonfigurováno pouze pro **jedno zařízení/zátěž**.

Máte-li například pět světel, nakonfigurujte pět multiwidgetů - pro každé světlo jeden multiwidget.

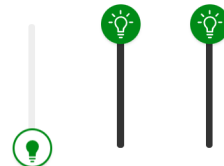
Touch widgety



Stmívač kruhový



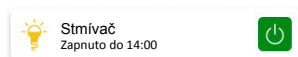
Stmívač vodorovný posuvník



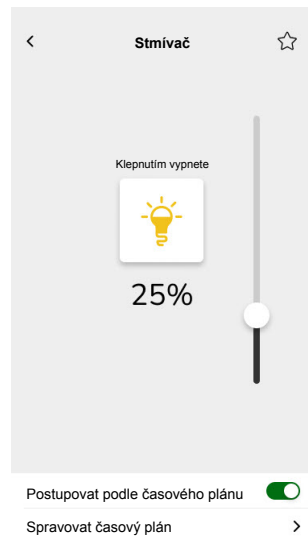
Stmívač svislý posuvník

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



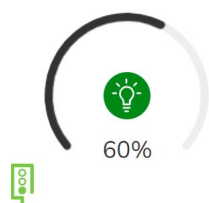
Stmívače DALI

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Skrýt v mobilní aplikaci a ve všech ostatních vzdálených službách (zaškrtnutí políčko) Čekací doba stavu posuvníku (s) Název stmívače Název upozornění na selhání Hlasové ovládání (zaškrtnutí políčko)	Skupinový objekt pro hodnotu Skupinový objekt pro stav Skupinový objekt pro spínač Skupinový objekt pro zpětnou vazbu hodnoty	Skupinový objekt poruchy, poplach Stav zařízení

Touch widgety



DALI skupina kruhový



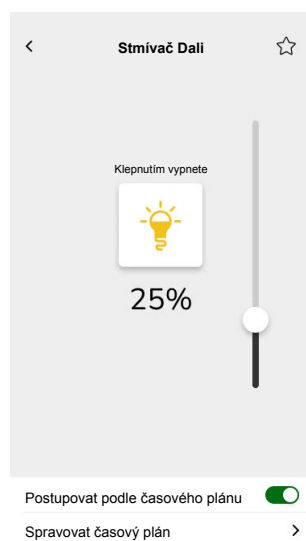
DALI skupina

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



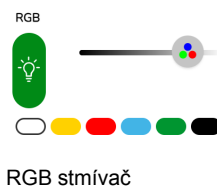
RGB

KONTROLER

Nastavení

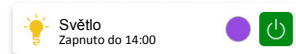
Hlavní		Objekty
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole (pro každý kanál)
Název	Čekací doba stavu posuvníku (s) Hlasové ovládání (zaškrtnutí políčko)	RGB povel objekt RGB stavový objekt Objekt spínače Objekt zpětné vazby stavu spínače

Touch widget

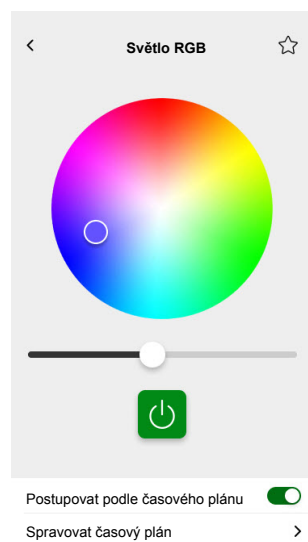


MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



RGBW

KONROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole (pro každý kanál)
Název	Čekací doba stavu posuvníku (s) Hlasové ovládání (zaškrtnutí políčko)	Objekt hodnoty červené Stavový objekt hodnoty červené Objekt hodnoty zelené Stavový objekt hodnoty zelené Objekt hodnoty modré Stavový objekt hodnoty modré Objekt hodnoty bílé Stavový objekt hodnoty bílé Objekt spínače Objekt zpětné vazby stavu spínače Objekt spínače pro bílou barvu Objekt zpětné vazby spínače pro bílou

Touch widget



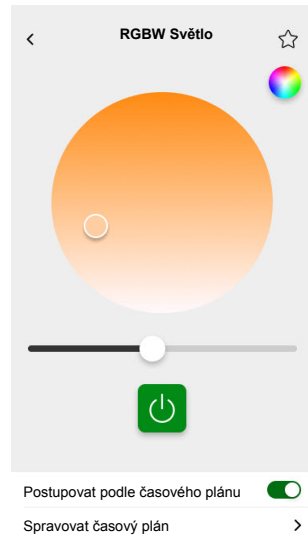
RGBW stmívač

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



RGBW je řízeno dvěma kanály: RGB a W. Klepnutím na kruh v pravém horním rohu ovládací obrazovky přepnete mezi kanály RGB a W.

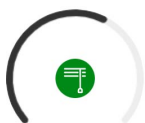
Vertikální rolety

KONTROLER

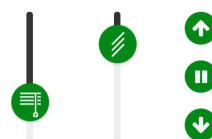
Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole (pro každý kanál)	Nepovinná pole
Název	Čekací doba stavu posuvníku (s)	Poloha (výška) Stavový objekt polohy (výšky)	Pohyb objekt Stop objekt Objekt stavu zařízení

Touch widgety



Žaluzie kruhový



Žaluzie svislý posuvník

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Pro ovládání žaluzií použijte výše uvedené volitelné objekty pro další tlačítka nahoru/dolů. Pohyb můžete také zastavit stisknutím a podržením kteréhokoli z těchto tlačítek.



Ovládací obrazovky



S volitelnými objekty

Vertikální benátské rolety s lamelami

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole (pro každý kanál)	Nepovinná pole
Název	Čekací doba stavu posuvníku (s)	Poloha (výška) Stavový objekt polohy (výšky)	Pohyb objekt Stop objekt Objekt stavu zařízení Objekt poloha lamel Stavový objekt polohy lamel

Touch widget



Vertikální žaluzie

MOBILNÍ APLIKACE

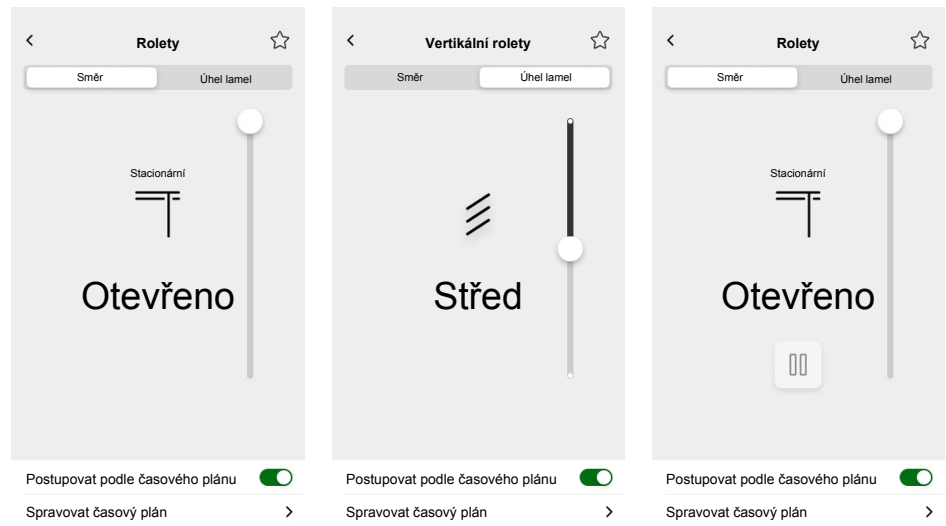
Widgety aplikací



Pomocí výše uvedených volitelných objektů lze ovládat žaluzie pomocí přídatných tlačítek nahoru/dolů. Pohyb můžete také zastavit stisknutím a podržením kteréhokoli z těchto tlačítek.



Ovládací obrazovky



S volitelnými objekty

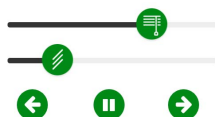
Horizontální žaluzie s lamelami

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole (pro každý kanál)	Nepovinná pole
Název	Čekací doba stavu posuvníku (s)	Poloha (výška) Stavový objekt polohy (výšky)	Pohyb objekt Stop objekt Objekt stavu zařízení Objekt poloha lamel Stavový objekt polohy lamel

Touch widget



Žaluzie vodorovná

MOBILNÍ APLIKACE

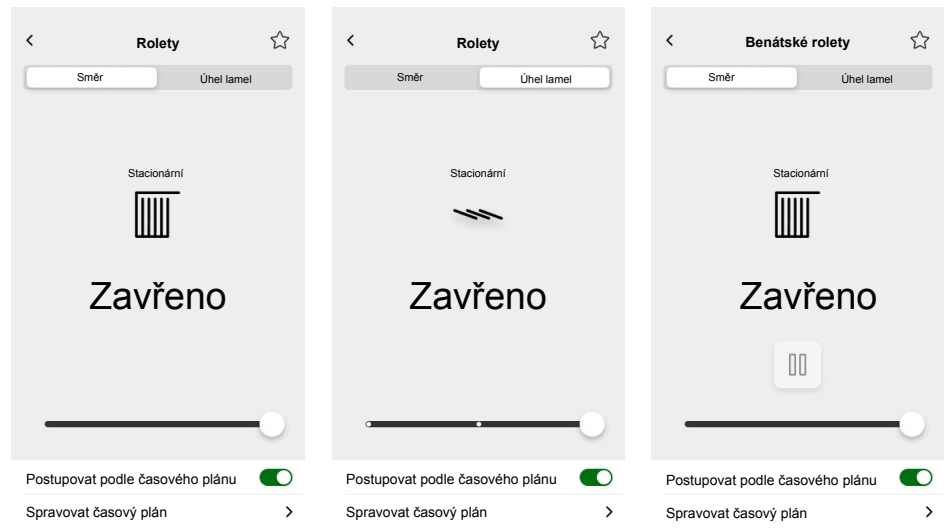
Widget aplikace



Pomocí výše uvedených volitelných objektů lze ovládat žaluzie pomocí dalších tlačítek vlevo/vpravo. Pohyb můžete také zastavit stisknutím a podržením kteréhokoli z těchto tlačítek.



Ovládací obrazovky



S volitelnými objekty

Obecný spínač

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Hlasové ovládání (zaškrtnutí políčko) Odeslat fixní hodnotu (zaškrtnutí políčko) Fixní hodnota	Spínací objekt Objekt zpětné vazby	Objekt stavu zařízení

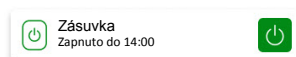
Touch widget



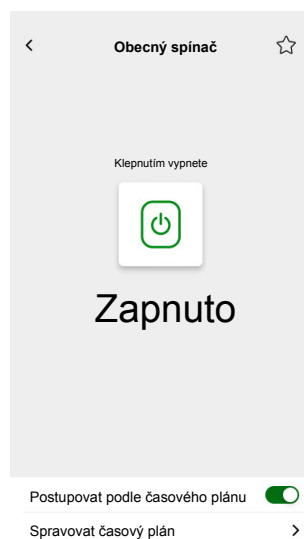
Obecný spínač

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Přepínač klimatizace

KONTROLER

Nastavení

Hlavní	Objekty	
Povinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Spínací objekt Stavový objekt	Stav zařízení

Touch widget



Chlazení

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Spínač ventilátoru

KONTROLER

Nastavení

Hlavní	Objekty	
Povinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Spínací objekt Objekt zpětné vazby	Objekt stavu zařízení

Touch widget



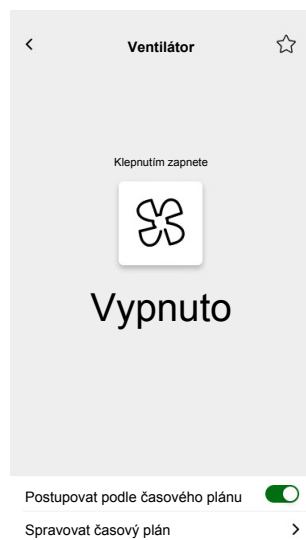
Spínač ventilátoru

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Termostat s provozními režimy a ventilátorem

KONTROLER

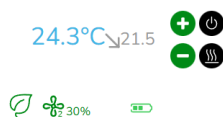
Nastavení

Hlavní	
Povinná pole	Nepovinná pole
Název Minimální hodnota Maximální hodnota	Skrýt v mobilní aplikaci a ve všech vzdálených službách (zaškrtnutí políčko) Krok otáček ventilátoru 1 - 6 Hlasové ovládání (zaškrtnutí políčko) Termostat title (Název termostatu) Dewpoint alarm title (Název alarmu rosného bodu) Setpoint step (Krok nastavené hodnoty) Přepsání automatického režimu na hodnotu (0-255) Hodnota vypnutí automatického režimu (0-255) Use custom modes (Použít vlastní režimy) (zaškrtnutí políčko) • Mode name (Název režimu) • Mode value (Hodnota režimu) • Mode status (Stav režimu)

Objekty			
Povinná pole	Popis	Nepovinná pole	Popis
Aktuální teplota	Aktuálně naměřená teplota pro widget (vstupní hodnota) DPT_Value_Temp (9.001)	Vstup provozního režimu	Operační režim, který widget ve výchozím nastavení zapíše, pokud jsou použity následující ikony: • Ikona 1 = hodnota 1  • Ikona 2 = hodnota 2  • Ikona 3 = hodnota 3  • Ikona 4 = hodnota 4  DPT_1-byte unsigned int (05.010)
Nastavení požadované teploty (z termostatu)	Výstupní hodnota změněná widgetem DPT_Value_Temp (9.001)	Stavový objekt termostatu, výstraha	1-bajtový stavový objekt interpretující hodnoty: • Bit 0: Komfort • Bit 1: ECO • Bit 2: Noční režim • Bit 3: Ochrana proti mrazu/teplu • Bit 4: Rosný bod - výstraha • Bit 5: Topení/chlazení DPT_1-byte unsigned int (05.010)
Nastavení požadované teploty (do termostatu)	Vstupní hodnota změněná externím zařízením (feedback) DPT_Value_Temp (9.001)	Switch on/off termostat (zapnutí/vypnutí termostatu)	Ovládací objekt pro zapnutí/vypnutí termostatu DPT_Switch (01.001) nebo DPT_1-bit (01.0)
		Switch on/off termostat status (Stav zapnutí/vypnutí termostatu)	Objekt zpětné vazby pro zapnutí/vypnutí termostatu DPT_Switch (01.001) nebo DPT_1-bit (01.0)

Objekty			
Povinná pole	Popis	Nepovinná pole	Popis
		Stav termostatu HVAC	Objekt zpětné vazby; hodnoty odpovídají vstupu provozního módu. DPT_1-byte unsigned int (05.010)
		Heating/Cooling (Vytápění/chlazení)	Řídicí objekt pro řízení vytápění/chlazení (1-bit) DPT_1-bit (01.0)
		Topení/chlazení - stav	Objekt zpětné vazby (1-bit) DPT_1-bit (01.0)
		Výstraha zamrznutí	Objekt zpětné vazby (1-bit) DPT_1-bit (01.0)
		Rosný bod - výstraha	Objekt zpětné vazby (1-bit) DPT_1 bit (01.0)
		Battery level (Úroveň nabití baterie)	Volitelný objekt zpětné vazby DPT_Scale (05.001)
		Battery alert (Upozornění - baterie)	Volitelný objekt zpětné vazby DPT_1-bit (01.0)
		Je aktivní	Systém aktivně vytápí/chladí DPT_1-bit (01.0)
		Objekt stavu zařízení	Volitelný objekt zpětné vazby DPT_1-bit (01.0)
		Otáčky ventilátoru	Řídicí objekt pro ovládání otáček ventilátoru v % DPT_Scale (05.001)
		Otáčky ventilátoru stav	Objekt zpětné vazby pro widget DPT_Scale (05.001)
		Ventilátor manuální režim	1bitový řídicí objekt: • 1 = manuální • 0 = auto DPT_Switch (1.001)

Touch widget



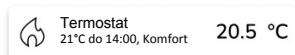
Termostat



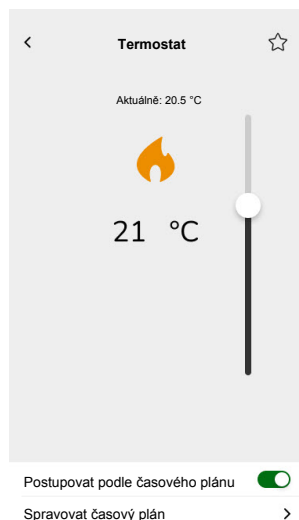
Termostat Danfoss

MOBILNÍ APLIKACE

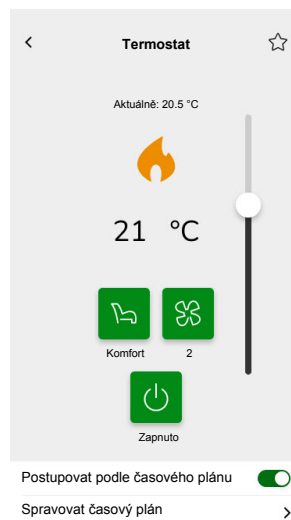
Widget aplikace



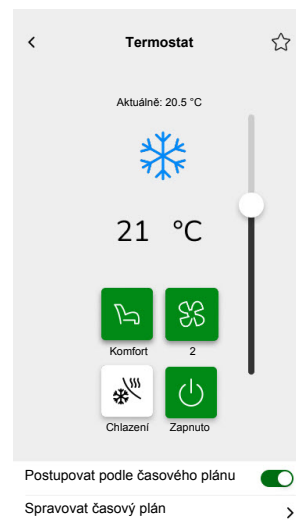
Ovládací obrazovky



Pouze povinná pole



Konfigurace režimu, ventilátoru a ovládání zapnutí/vypnutí



Konfigurace režimu, ventilátoru, zapnutí/vypnutí a ovládání topení/chlazení

PRVKY OVLÁDACÍ OBRAZOVKY

Aktuální teplota

- Zobrazuje se v horní části obrazovky.
- Hodnota se načítá přímo z KNX datapointu.
- Jednotky se zobrazují ve °C nebo F v závislosti na nastavení systému.

Stavová ikona - Topení/Chlazení

- Dynamická ikona zobrazuje aktuální provozní stav.
- Ikona se mění v závislosti na vztahu mezi aktuální teplotou a požadovanou hodnotou a na zvoleném módu:

Stav	Režim	Ikona
Aktuální teplota > Nastavená hodnota	Chlazení	
Aktuální teplota > Nastavená hodnota	Topení	
Aktuální teplota < Nastavená hodnota	Chlazení	
Aktuální teplota < Nastavená hodnota	Topení	

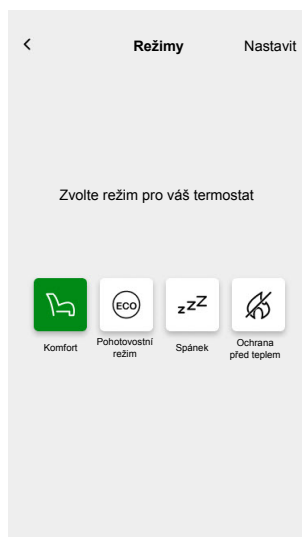
Nastavená teplota

- Zobrazuje aktuální cílovou teplotu.
- Hodnota se načte z datapointu.
- Zobrazeno ve °C nebo °F.

Tlačítko režimu

- Zobrazuje aktuálně aktivní režim (např. Komfort, Eco, Noc).

- Klepnutím na ikonu režimu  otevřete obrazovku výběru režimu.

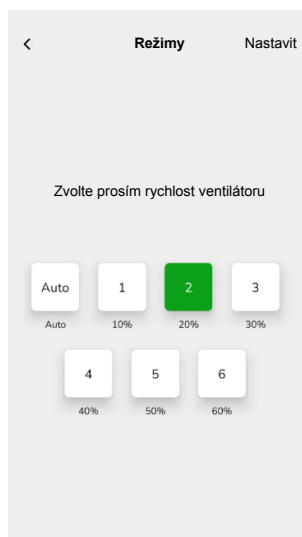


- Vyberte požadovaný režim a klepněte na **Nastavit** pro potvrzení.

Tlačítko ventilátoru

- Zobrazí aktuální stav ventilátoru:
 - ON (se zvoleným módem)
 - OFF (Vypnuto)
 - Automaticky

- Klepnutím na ikonu ventilátoru  otevřete obrazovku výběru režimu ventilátoru.



- Vyberte požadovaný režim ventilátoru a klepněte na **Nastavit**.
- Chcete-li ventilátor vypnout, zrušte výběr aktuálně aktivního režimu.

Přepínač chlazení/topení

- Jednoduché přepínací tlačítko , které přepíná mezi režimy chlazení a topení.

Tlačítko zapnutí/vypnutí



- Tlačítko zapnutí/vypnutí ovládá celkový stav termostatu. Zapíná nebo vypíná jednotku pokojové teploty (RTU). Toto tlačítko neovládá přímo žádný aktuátor; místo toho deaktivuje logiku uvnitř aktuátoru, čímž zastaví činnost RTU.
- Když je tlačítko zapnuté, jsou aktivní všechny interaktivní prvky (tlačítka, posuvníky).
- Pokud je tlačítko vypnuté, widget je neaktivní a nastavení nelze měnit.
- Tlačítko zapnutí/vypnutí lze **namapovat** pro ovládání dalších funkcí, například **topení/chlazení**. Pokud je například namapováno na klimatizaci (topení/chlazení), jeho vypnutí zastaví klimatizaci, dokud ji opět nezapnete.
- I když je tlačítko Zapnout/Vypnout nastaveno na hodnotu VYPNUTO, funkce **Postupovat podle časového plánu** a **Spravovat časový plán** fungují jako obvykle.

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici pouze v generickém termostatu. Není podporována pro termostat Danfoss ani termostat VDC.

Vlastní režimy

Termostat umožňuje nakonfigurovat až šest vlastních režimů, které rozšiřují funkce nad rámec standardních režimů, jako je **Komfort**, **Pohotovostní režim** nebo **Spánek**. Tyto vlastní režimy jsou užitečné pro přizpůsobení chování termostatu konkrétním potřebám uživatele nebo scénářům.

Každý vlastní režim musí obsahovat:

- Jedinečný název - slouží k identifikaci režimu v aplikaci.
- Hodnota režimu - hodnota odeslaná do systému při aktivaci režimu.
- Stav režimu - stavová hodnota, která se používá pro zpětnou vazbu nebo logiku v systému.

Přidávání a správa režimů

- Chcete-li přidat nový režim, klikněte na tlačítko **Přidat další režim**.
- Vyplňte pole **Mode name (Název režimu)**, **Mode value (Hodnota režimu)** a **Mode status (Stav režimu)**.
- Chcete-li režim odebrat, klikněte na **Remove this mode (Odstranit tento režim)** vedle konkrétního režimu, který chcete odstranit.

Použití vlastních režimů je volitelné - povolí se zaškrtnutím políčka **Use custom modes (Použít vlastní režimy)** v nastavení termostatu **Hlavní**.

Termostat pro regulátor pohonu ventilů (VDC)

KONTROLER

Nastavení

Hlavní	
Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Skrýt v mobilní aplikaci a všech ostatních vzálených službách (zaškrťovací políčko) Název Název výstrahy rosného bodu Hlasové ovládání (zaškrťovací políčko) Krok pro posun (pokud není nastaven, pak 0,5 K) Setpoint/Minimální hodnota posunu Setpoint/Maximální hodnota posunu Použít vlastní režimy (zaškrťovací políčko) - Název režimu - Hodnota režimu - Stav režimu

Objekty			
Povinná pole	Popis	Nepovinná pole	Popis
Aktuální teplota	Aktuálně naměřená teplota pro widget (vstup) DPT_Value_Temp (9.001)	Režim input	Režim nastavený widgetem DPT_1-byte unsigned int (05.010)
Aktuální setpoint - výstup	Výstupní hodnota změněná widgetem DPT_Value_Temp (9.001)	Stavový objekt termostatu, výstraha	1-bajtový stavový objekt interpretující hodnoty: - Bit 0: Komfort - Bit 1: ECO - Bit 2: Noční režim - Bit 3: Ochrana proti zamrznutí/teplu - Bit 4: Výstraha rosného bodu - Bit 5: Topení/chlazení DPT_1-byte unsigned int (05.010)
Nastavení požadované teploty (absolutní mód)/základní nastavení (relativní mód)	Vstupní hodnota změněná externím zařízením (pole zpětné vazby) DPT_Value_Temp (9.001)	Stav HVAC termostatu	Objekt zpětné vazby; hodnoty odpovídají vstupu provozního režimu. DPT_1-byte unsigned int (05.010)
Posunutí přednastavené hodnoty (relativní mód)	Předdefinovaná hodnota posunu DPT_Value_Temp (9.001)	Je aktivní	V současné době není podporováno. DPT_1-bit (01.0)
Posun aktuální žádané hodnoty (relativní mód)	Aktuální hodnota posunu DPT_Value_Temp (9.001)	Výstraha pro rosný bod	Objekt zpětné vazby (1-bit) DPT_1-bit (01.0)
		Výstraha pro zamrznutí	Objekt zpětné vazby (1-bit) DPT_1-bit (01.0)
		Přepínání topení/chlazení	Řídicí objekt (1-bit) DPT_1-bit (01.0)

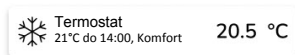
Touch widget



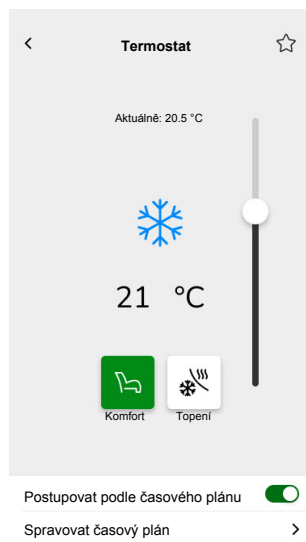
Termostat VDC

MOBILNÍ APLIKACE

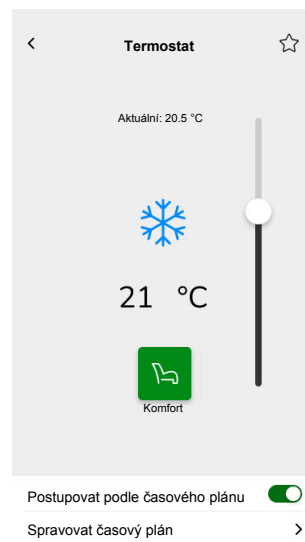
Widget aplikace



Ovládací obrazovky



S objekty pro absolutní hodnotu a provozní režimy



S objekty pro relativní hodnotu a provozní režimy

PRVKY OVLÁDACÍ OBRAZOVKY

Aktuální teplota

- Zobrazuje se v horní části obrazovky.
- Hodnota se načítá přímo z KNX datapointu.
- Jednotky se zobrazují ve °C nebo F v závislosti na nastavení systému.

Stavová ikona - Topení/Chlazení

- Dynamická ikona označuje aktuální provozní stav.
- Ikona se mění v závislosti na vztahu mezi aktuální teplotou a požadovanou hodnotou a na zvoleném režimu:

Stav	Režim	Ikona
Aktuální teplota > Nastavená hodnota	Chlazení	
Aktuální teplota < Nastavená hodnota	Topení	

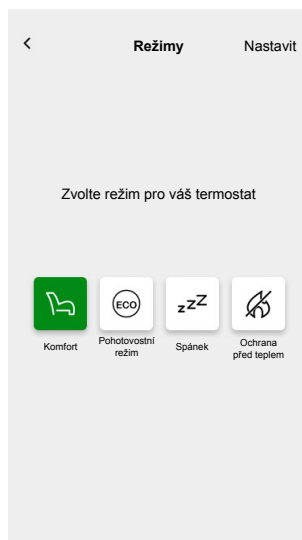
Stav	Režim	Ikona
Aktuální teplota < Nastavená hodnota	Chlazení	
Aktuální teplota > Nastavená hodnota	Topení	

Nastavená teplota

- Zobrazuje aktuální cílovou teplotu.
- Hodnota se načte z datapointu.
- Zobrazeno ve °C nebo °F.

Tlačítko režimu

- Zobrazuje aktuálně aktivní režim (např. Komfort, Eco, Noc).
- Klepnutím na ikonu režimu  otevřete obrazovku výběru režimu.



- Vyberte požadovaný režim a klepněte na **Nastavit** pro potvrzení.

Přepínač chlazení/topení

- Jednoduché přepínací tlačítko , které přepíná mezi režimy chlazení a topení.

Vlastní režimy

Termostat VDC umožňuje nakonfigurovat až šest vlastních režimů, které rozšiřují funkce nad rámec standardních režimů, jako je **Komfort**, **Pohotovostní režim** nebo **Spánek**. Tyto vlastní režimy jsou užitečné pro přizpůsobení chování termostatu konkrétním potřebám uživatele nebo scénářům.

Každý vlastní režim musí obsahovat:

- Jedinečný název - slouží k identifikaci režimu v aplikaci.
- Hodnota režimu - hodnota odeslaná do systému při aktivaci režimu.
- Stav režimu - stavová hodnota, která se používá pro zpětnou vazbu nebo logiku v systému.

Přidávání a správa režimů

- Chcete-li přidat nový režim, klikněte na tlačítko **Přidat další režim**.

- Vyplňte pole **Název režimu**, **Hodnota režimu** a **Stav režimu**.
- Chcete-li režim odebrat, klikněte na **Odstranit režim** vedle konkrétního režimu, který chcete odstranit.

Použití vlastních režimů je volitelné - povolí se zaškrtnutím políčka **Použít vlastní režimy** v nastavení termostatu **Hlavní**.

Elektrické podlahové vytápění

KONTROLER

Nastavení

Obecné		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název Název podlahového vytápění	Minimální hodnota Maximální hodnota Prahová teplota - objekt výstrahy Název teplotní výstrahy Krok setpointu Hlasové ovládání (zaškrtnutí políčko)	Zap/vyp objekt Zap/vyp stavový objekt Teplota - objekt Teplota - stavový objekt	Teplota - objekt výstrahy

Touch widget



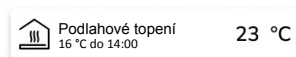
Podlahové vytápění

Tlačítko Zapnout/Vypnout na widgetu lze použít dvěma způsoby:

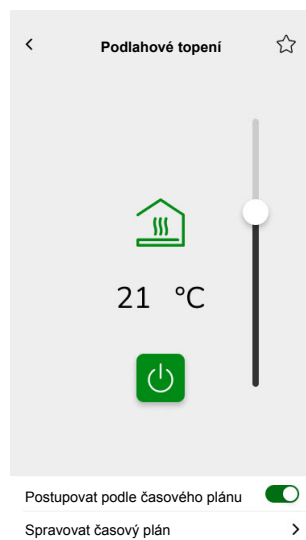
- K ovládání relé v aktuátoru.
- K ovládání RTU systému podlahového vytápění.

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Zásuvka

KONTROLER

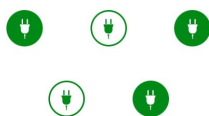
Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole (pro každý kanál)	Nepovinná pole
Název	Zásuvka 1 - 6 Název Zásuvka 1 - 6 hlasové ovládání zapnuto zaškrtnuté políčko	Spínací objekt Stavový objekt	Aktivní výkon Status zařízení

POZNÁMKA: Více widgetů může mít pro každé své zatížení jiný název. V aplikaci se každý kanál zobrazí jako samostatný widget s přiřazeným názvem.

Doporučuje se konfigurovat více widgetů pouze pro jedno zařízení/zatížení. Máte-li například pět zásuvek, nakonfigurujte pět multiwidgetů - pro každou zásuvku jeden multiwidget.

Touch widget



Zásuvky

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



EVlink Pro AC

Kontroler

Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Místnosti	Stav	Stav EV
Typ zařízení	Limit výkonu (A)	Spotřebováno při posledním nabití	Nastavená hodnota nabíjení
Typ nabíječky	Opačný směr	Vzdálený příkaz	Začátek nabíjení
		Energie	Konec nabíjení
		Výkon	Doba transakce
			Stav zařízení

Důležité pokyny k nabíjení

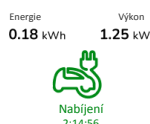
- Začátek nabíjení:** Po zahájení nabíjení máte dvě možnosti:
 - Pozastavit:** Proces nabíjení můžete pozastavit.
 - Zastavit:** Alternativní zastavení procesu.
- Pozastavené nabíjení:** Pokud se rozhodnete nabíjení pozastavit:
 - Později můžete nabíjení opět **spustit**.
 - Během pauzy nelze **odpojit a opět připojit** automobil od nabíječky (zástrčka kabelu zůstane zablokovaná v zásuvce nabíječky).
- Zastavené nabíjení:** Pokud se rozhodnete přestat nabíjet:
 - Před opětovným nabíjením je nutné automobil **odpojit a znovu připojit**.

POZNÁMKA: Synchronizace informací a vynulování počítadla nabití po ukončení nabíjení může trvat až 15 minut. Pokud během této doby začnete nabíjet znovu, je pravděpodobné, že počítadlo bude jako výchozí bod brát hodnoty z předchozího nabíjení. Počítadlo začne zobrazovat aktuální hodnoty poté, co úroveň nabíjení překročí hodnoty z předchozí relace.

Stav nabíječky	Význam
EVlink Pro AC / Dostupné	EV není připojeno.
EVlink Pro AC / Načítání	EV je připojeno, ale nabíjení se nespustilo.
EVlink Pro AC / Nabíjení	Elektromobil se nabíjí.
EVlink Pro AC / Pozastaveno EV	Pozastaveno elektromobilem.
EVlink Pro AC / Pozastaveno uživatelem	Pozastaveno uživatelem nebo nabíječkou EV.
EVlink Pro AC / Dokončování	Nabíjení skončilo a elektromobil je stále připojen.
EVlink Pro AC / Chyba	Byla zjištěna chyba.

Widget

Tento widget se nastavuje prostřednictvím pluginu **Energy**, nikoliv přes konfigurační Touch. Vizte [Elektrická vozidla](#), strana 120.



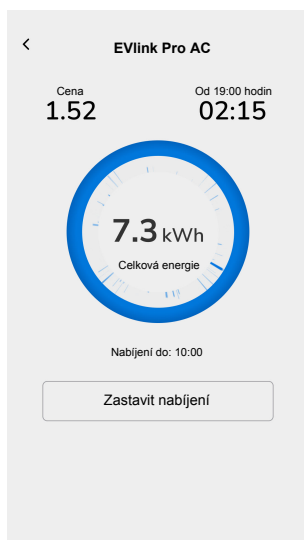
EVlink Pro AC

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Obecný alarm

KONTROLER

Nastavení

Hlavní	Objekty	
Povinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název Text výstrahy	Objekt alarm, poplach	Objekt stavu zařízení Objekt baterie Battery alert (upozornění - baterie)

Touch widget



Obecný poplach

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Požární/kouřový poplach

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Text výstrahy	Objekt alarm, poplach	Objekt stavu zařízení Objekt baterie Baterie - upozornění

Touch widget



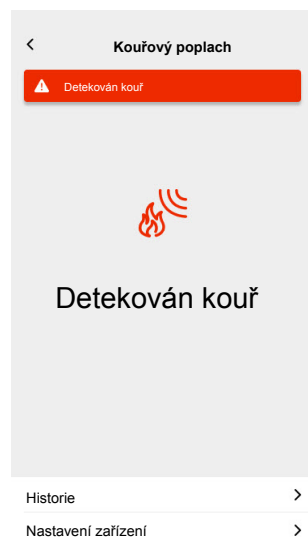
Požární poplach

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Poplach úniku plynu

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Text výstrahy	Objekt alarm, poplach	Objekt stavu zařízení Objekt baterie Baterie - výstraha

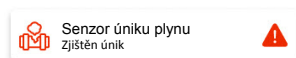
Touch widget



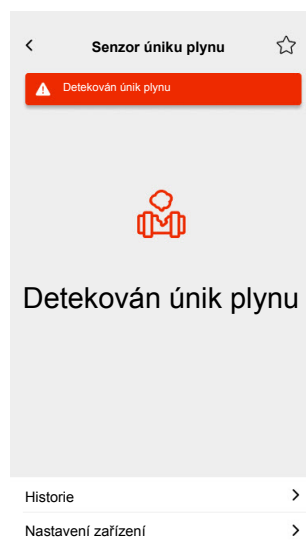
Poplach úniku plynu

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Poplach úniku vody

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Text výstrahy	Objekt alarm, poplach	Objekt stavu zařízení Objekt baterie Baterie - upozornění

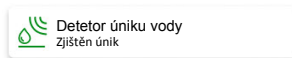
Touch widget



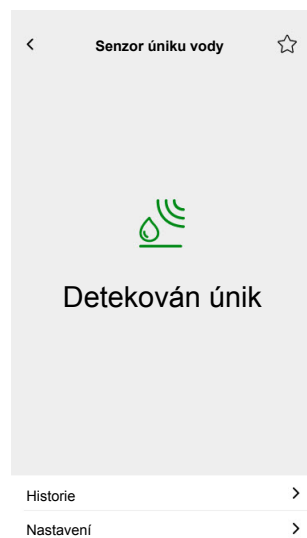
Poplach úniku vody

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Univerzální senzor

KONTROLER

Nastavení

Hlavní	Objekty	
Povinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Alespoň jeden je potřeba: CO₂ hodnota Vlhkost hodnota Teplota hodnota	CO₂ prahová hodnota 1 CO₂ prahová hodnota 2 CO₂ prahová hodnota 3, upozornění Vlhkost prahová hodnota 1 Vlhkost prahová hodnota 2 Vlhkost prahová hodnota 3, výstraha Teplotní prahová hodnota, výstraha Objekt baterie Upozornění na slabou baterii Objekt stavu zařízení

Touch widget

 122ppm

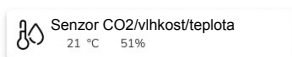
 47%

 25.7°C

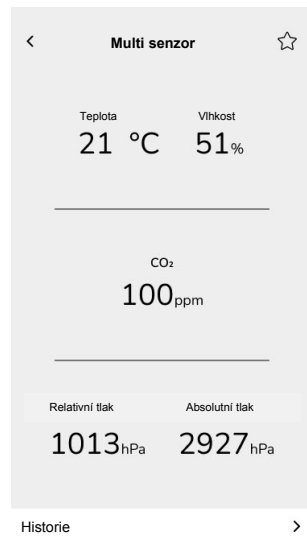
Multi senzor

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



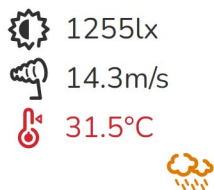
Meteorologická stanice

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Název meteorologické stanice Název větrného alarmu Název teplotního alarmu	Alespoň jeden je potřeba: Aktuální jas Rychlost větru Teplota - hodnota	Prahová hodnota rychlosti větru, upozornění Teplota - prahová hodnota, upozornění Senzor deště

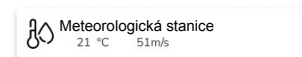
Touch widget



Meteostanice

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Dveřní senzor

KONTROLER

Nastavení

Hlavní	Objekty	
Povinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název Typ senzoru	Detekce	Úroveň nabití baterie Detekována nízká úroveň nabití baterie Stav zařízení

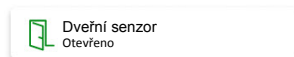
Touch widget



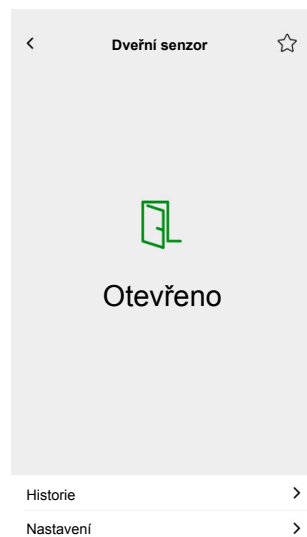
Dveřní senzor

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Okenní senzor

KONTROLER

Nastavení

Hlavní	Objekty	
Povinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název Typ senzoru	Detekce	Úroveň nabití baterie Detekována nízká úroveň nabití baterie Stav zařízení

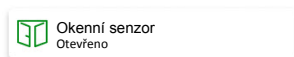
Touch widget



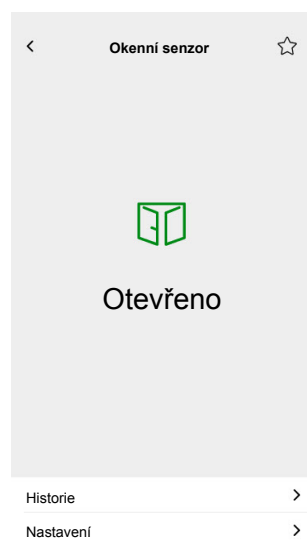
Okenní senzor

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Detektor pohybu

KONTROLER

Nastavení

Hlavní	Objekty	
Povinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Detekce	Osvětlenost (lux) Úroveň nabití baterie Zjištěna nízká úroveň nabití baterie Upozornění na poplach Stav zařízení

Touch widget



150 lx
dark

Senzor pohybu

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



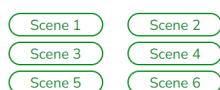
Scény

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole (pro každý kanál)
Název Scéna 1 - hodnota (0 - 63)	Název scény č Scéna 2 - hodnota 6 (0 - 63) Hlasové ovládání (zaškrtnutí políčko)	Objekt scény

Touch widget



Scény

Obsahový widget

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty
Povinná pole	Nepovinná pole	V tomto widgetu nejsou žádné objekty, pouze adresa URL.
Název	Velikost widgetu	
URL 1	Doba znovunačtení	

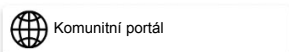
Touch widget



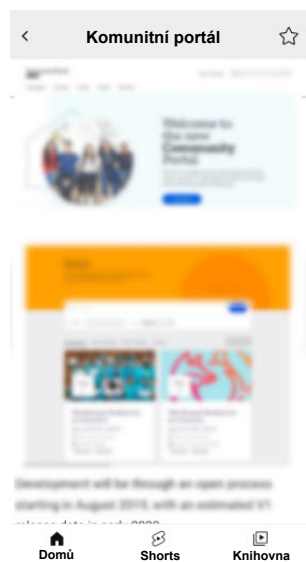
Obsah

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Důležité: Obsah widgetu definuje systémový integrátor nebo uživatel na základě do něj vložených adres URL. Systémový integrátor nebo uživatel přebírá plnou odpovědnost za veškerý obsah zobrazený ve widgetu Obsah, včetně dodržování autorských práv a dalších práv duševního vlastnictví.

Info 1/2 Widget

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
Název	Info 1 title (název) Info 2 title (název) Text 1 popis Text 2 popis	Text 1 objekt	Text 2 objekt

Touch widget

Info 1
Popis 1
Ukázkový text 1

Popis 2
Ukázkový text 2

Info 2
Popis 1
11.1 jednotka

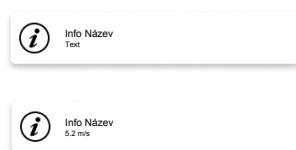
Popis 2
22.2 jednotka

Info 1

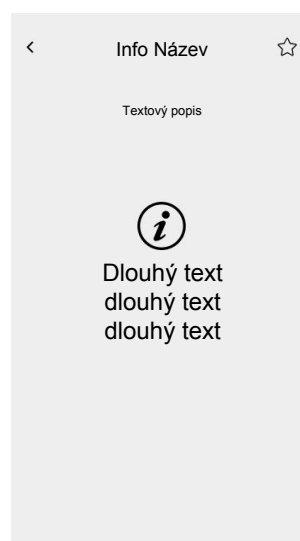
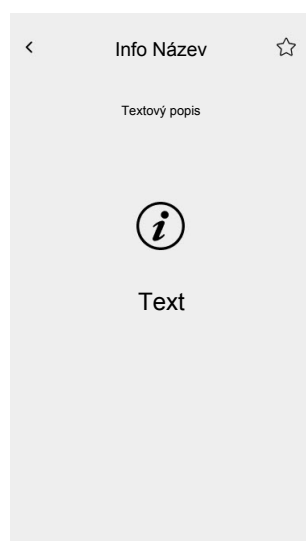
Info 2

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovka



Zámek

KONTROLER

Nastavení

Hlavní		Objekty	
Povinná pole	Nepovinná pole	Povinná pole	Nepovinná pole
–	Název	Ovládání dveří: Odešle příkaz k zamknutí nebo odemknutí dveří. DPT_1-bit (1.001 Switch) Stav uzamčení: Uvádí aktuální stav zámku. Hodnoty: • 0 = ZASEKNUTO • 1 = ZAMČENO • 2 = ODEMČENO DPT_8-bit unsigned value (05.)	Baterie: Hlásí úroveň nabití baterie. DPT_8-bit unsigned value (05.) Stav dveří: Ukazuje aktuální polohu dveří nebo chybový stav. Hodnoty: • 0 = OTEVŘENO • 1 = ZAVŘENO • 2 = ZASEKNUTO • 3 = NÁSILNĚ OTEVŘENO • 4 <= NESPECIFIKOVÁNO DPT_8-bit unsigned value (05.)

POZNÁMKA: Byly testovány následující chytré zámky: YDM7116A, YMI70A, YDM3109A a Kyra Pro (Yale).

Touch widget



Smartlock

Zamčeno



Odemčeno



Zaseknuto



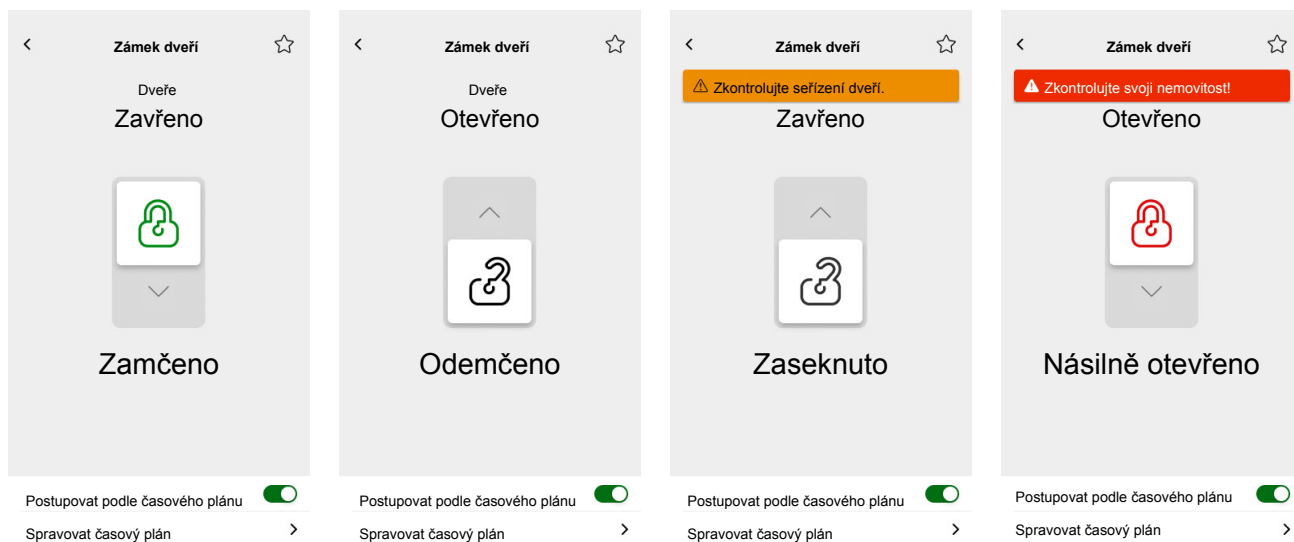
Násilně otevřeno

MOBILNÍ APLIKACE

Widget aplikace



Ovládací obrazovky



Inteligentní zámek YALE

Widget **Yale Smart Lock** umožňuje **zamykat a odemykat dveře** a kontrolovat, zda jsou **otevřené nebo zavřené** - přímo z mobilní aplikace. Funguje podobně jako standardní widget **Smart lock**, ale je přizpůsoben pro zámky Yale a obsahuje několik dalších stavů pro podrobnější zpětnou vazbu.

Pokud jste již dříve používali widget ZigBee **Smart Lock**, bude vám tento widget velmi povědomý. Používání je stejně snadné jako používání zámku Yale a obsahuje několik podrobnějších stavů, které vám pomohou pochopit, co se s ním děje.

POZNÁMKA: Plná integrace zámku **Yale Smart Lock** bude k dispozici v příští verzi na konci listopadu 2025.

Omezení

- Tento widget není v kontroleru podporován. Můžete ho použít v mobilní aplikaci, ale v rozhraní kontroleru se nezobrazí.
- Widgety Yale se zobrazují na domovské obrazovce a v části **Nastavení > Zařízení**
- Uživatelé **nemohou**:
 - Vytvářet **časové plány**
 - Použít je v **momentech** nebo v **automatizacích**
- Tyto widgety **nejsou součástí instalace KNX** a jsou považovány za zařízení třetích stran.

Požadavky

Chcete-li používat widget **Yale Smart Lock**, musíte mít:

- Aktivní účet **Yale Home**
- Zámek **Yale Smart Lock** přiřazený k tomuto účtu

Nastavení integrace

Propojení zámku **Yale Smart Lock** s mobilní aplikací:

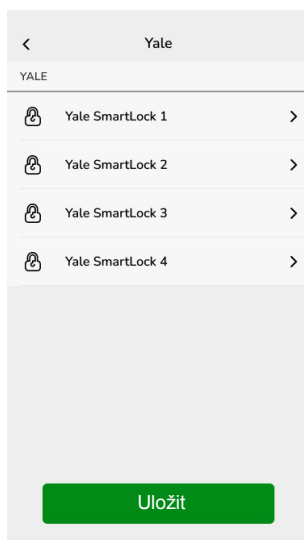
1. Otevřete mobilní aplikaci a přejděte na **Nastavení > Účet > Integrace**.
2. Na obrazovce **Přidat zařízení** vyberte integraci **Yale**.



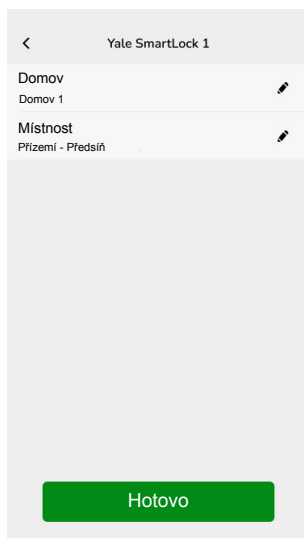
3. Ověření prostřednictvím prohlížeče v aplikaci:
 - Zadejte své uživatelské jméno a heslo k účtu **Yale Home**.
 - Klepněte na **Přihlášení**.
 - Udělte souhlas s propojením účtu.
4. Po propojení účtu **Yale Home** zavřete prohlížeč v aplikaci a v mobilní aplikaci klepněte na **Další**.

5. V seznamu dostupných zařízení na obrazovce **Yale** vyberte zámek, který chcete přiřadit k místnosti:

- Klepněte na  vedle zařízení.



- Klepnutím na  přiřadíte zařízení k domovu a místnosti.



- Potvrďte pomocí **Hotovo**.

POZNÁMKA: Pokud má uživatel pouze jeden kontroler - jeden domov - systém automaticky předvolí tento kontroler. V tomto případě není možné provádět změny.

6. Klepnutím na **Uložit** dokončete nastavení

Po dokončení se stav integrace zobrazí jako **Připojeno** na obrazovce **Nastavení** > **Účet** > **Integrace** > **Přidat zařízení**.



Odpojení widgetu Yale nebo účtu Yale Home

Z mobilní aplikace můžete odebrat buď jednotlivý widget Yale z místnosti, nebo zrušit propojení celého účtu **Yale Home**.

Odpojení widgetu Yale od místnosti:

1. Přejděte na stránky **Nastavení > Zařízení**.
2. Klepněte na zařízení Yale.
3. Na obrazovce **Detail zařízení** klepněte na **Odpojení zařízení**.
4. Potvrďte akci.

Zrušení propojení celého účtu **Yale Home**:

1. Přejděte na **Nastavení > Účet > Integrate**.
2. Klepněte na Yale.
3. Klepněte na **Odpojit účet**.
4. Potvrďte akci.

Funkce widgetu

Widget zobrazuje:

- Název vašeho zámku
- Zda je aktuálně zamčený nebo odemčený
- Další akce (např. "Odemknout", pokud je aktuálně zamčeno).

Klepnutím na widget otevřete zobrazení detailů, kde můžete:

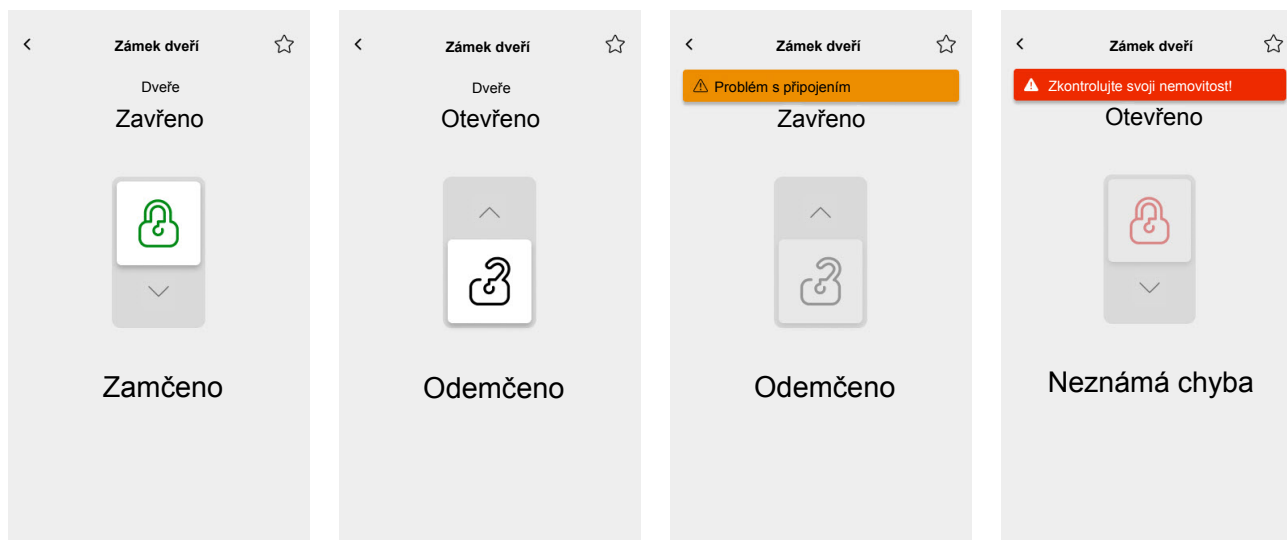
- Ovládat zámek (zamknout/odemknout)
- Zobrazit stav dveří (otevřené/zavřené)

Můžete si jej také přidat do oblíbených položek pro rychlejší přístup.

Widget aplikace



Ovládací obrazovky



Stavy dveří a zámků

Stav dveří		Stav zámku	
Otevřeno	Dveře jsou otevřené	Zamčeno	Dveře jsou zamčené
Zavřeno	Dveře jsou zavřené	Odemčeno	Dveře jsou odemčené
Init	Dveřní senzor ještě nebyl nastaven	Zamykání/Odemykání	Probíhá zamykání (zobrazí se načítací kolečko)
Neznámý	Aplikace nedokáže určit, v jakém stavu se dveře nacházejí	Neznámý/nehlásí se/neplatný	Něco se pokazilo (např. problém s připojením k mostu, problém s Bluetooth, časový limit nebo neočekávaná chyba)

Chování při ovládání

Když klepnete na **Zamknout** nebo **Odemknout**, aplikace odešle příkaz a počká na potvrzení ze zámku. Pokud zámek neodpoví do 15 sekund, může dojít k přerušení požadavku a zobrazí se chybová zpráva.

Instalace mobilní aplikace



Před instalací aplikace zkontrolujte následující údaje:

	iOS	Android
Minimální verze operačního systému	13.4	10.0
Webový prohlížeč	Safari *	Google Chrome *
Vyhledávací termín	Wiser KNX	Wiser KNX
Adresa URL	https://apps.apple.com/de/app/wiser-knx/id1596463690?l=en-GB	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.schneiderelectric.WiserKNX

* Správná funkčnost aplikace není zaručena v jiných webových prohlížečích.

POZNÁMKA: Nezaměňujte aplikaci s předchozí aplikací Wiser for KNX, která byla ukončena.



Ikona aplikace Wiser pro KNX

Spuštění aplikace

Nainstalovali jste mobilní aplikaci. Ikona aplikace vypadá v telefonu takto:



Klepnutím na ikonu aplikace spustíte aplikaci v mobilním zařízení.

Klepněte na **Začínáme** a přihlaste se (Přihlášení, strana 76).

Pokud ještě nemáte účet, klepněte na **Registrovat** (Vytvoření uživatelského účtu, strana 75).

Jazyk aplikace

Jazyk aplikace se nastaví automaticky podle jazyka mobilního zařízení.

Aktuálně podporované jazyky odpovídají úředním jazykům zemí, ve kterých je aplikace k dispozici.

Pokud je váš místní jazyk podporován, aplikace se zobrazí ve vašem jazyce. Jinak aplikace používá výchozí jazyk (angličtinu).

Vytvoření uživatelského účtu

Pokud již máte účet v předchozí mobilní aplikaci, nemusíte se znovu registrovat.

Pomocí tohoto účtu se můžete přihlásit (je již propojen se starší mobilní aplikací).

Pokud ještě nemáte účet, zaregistrujte se:

1. Na úvodní obrazovce klepněte na **Začínáme**.
2. Na přihlašovací obrazovce klepněte na **Registrovat** a vytvořte si účet.
3. Vyplňte formulář **Registrace**.
4. Přijměte **Smluvní podmínky** a přečtěte si **oznámení o ochraně osobních údajů**.

5. Klepněte na **Pokračovat**.

6. Na vaši e-mailovou adresu bude zaslán e-mail s ověřovacím odkazem. Klikněte na odkaz a ověřte svůj účet. (Platnost odkazu vyprší za 24 hodin.)
7. Vraťte se do aplikace a přihlaste se (Přihlášení, strana 76).
8. Po prvním přihlášení klepněte na **Prijmout** pro udělení přístupových práv.

Obnovení nebo změna hesla

Pokud heslo zapomenete, můžete ho obnovit.

1. Při přihlašování (Přihlášení, strana 76) ke svému účtu klepněte na **Zapomněli jste heslo?**
2. Zadejte svou e-mailovou adresu a klepněte na **Odeslat**.

Obdržíte e-mail s odkazem na obnovení hesla.
Platnost odkazu vyprší za 24 hodin.

Pokud chcete změnit heslo:

1. Klepněte na  > **Účet** > **Změnit heslo**.
2. Zadejte staré heslo > zadejte nové heslo > zopakujte nové heslo.
3. Klepněte na **Změnit heslo**.

Přihlášení

Chcete-li začít používat mobilní aplikaci Wiser KNX, přihlaste se podle následujících kroků:

1. Spustěte aplikaci v mobilním zařízení. Zobrazí se uvítací obrazovka.
2. Klepněte na **Začínáme**.
3. Na přihlašovací obrazovce zadejte svou e-mailovou adresu a heslo.
4. Klepněte na **Přihlásit se**, abyste se dostali do svého účtu.

Pokud ještě nemáte uživatelský účet z předchozí verze mobilní aplikace, budete po přihlášení vyzváni ke spárování kontroleru. Podrobné pokyny naleznete v Spárování kontroleru, strana 77.

Spárování kontroleru

Po vytvoření uživatelského účtu (Vytvoření uživatelského účtu, strana 75) a prvním přihlášení (Přihlášení, strana 76) vás aplikace přivítá a vyzve vás ke spárování kontroleru.

POZNÁMKA: Pokud je váš kontroler již spárován s vaším účtem, můžete tuto část přeskočit.

Průvodce párováním

1. Spuštění Průvodce párováním

Klepněte na  a začněte.

2. Přípravte nastavení

- Zkontrolujte, zda je kontroler napájen a správně připojen.
- Zkontrolujte, zda je telefon ve stejné síti jako kontroler.
- **Před párováním doporučujeme ručně spustit všechny čekající aktualizace.** Pokud není správně nastaven systém DNS, nemusí se dostupné aktualizace na kontroleru zobrazit.

3. Klepněte na **Další** a pokračujte.

4. Aktualizace firmwaru kontroleru

- Přejděte na svůj kontroler a nainstalujte nejnovější firmware z <https://www.se.com> (Aktualizace firmwaru, strana 18).
- Tento firmware obsahuje základní pluginy: **Cloud Connector**, **KNX IoT 3rd Party API**, a **Touch Vizualizace**.

5. Povolení požadovaných pluginů

- Aktivujte pluginy **Cloud Connector** a **KNX IoT 3rd Party API**.
- Doporučujeme povolit automatické aktualizace těchto pluginů.

6. Kontrola nastavení vizualizace

- Ujistěte se, že váš kontroler má vizualizaci **Touch** s widgety uspořádanými do místností (Touch 3 Vizualizace, strana 23).
- Všechna zařízení by měla být správně nakonfigurována v příslušných widgetech.

7. Restartujte kontroler:

Po restartování klepněte v aplikaci na **Další**.

8. Vyhledání kontroleru

- Klepněte na **Vyhledat kontroler**.
- Pro automatické zahájení párování vyberte ze seznamu svůj kontroler.
- Případně klepněte na **Vložit manuálně**, zadejte adresu IP nebo MAC a klepněte na **Párovat**.

POZNÁMKA: Můžete také naskenovat QR kód kontroleru. Pokud se skenování nezdaří, zadejte adresu MAC ručně.

9. Název vašeho kontroleru

Po spárování dejte kontroleru jméno a klepněte na **Další**.

10. Nastavení polohy

- Povolte aplikaci přístup k vaší poloze nebo ji vyberte ručně na mapě.
- Lokalita pomáhá poskytovat místní údaje o počasí. Klepněte na **Odeslat**.

11. Zkontrolujte a potvrďte

Zkontrolujte své údaje a klepněte na **Spárovat kontroler**.

12. Povolení informací o počasí (volitelné)

Po spárování můžete na domovské obrazovce povolit panel počasí. To lze kdykoli změnit na stránce **Nastavení**.

13. Použití meteorologické stanice (volitelné)

Pokud je detekována meteorologická stanice, můžete ji zvolit jako zdroj dat o počasí. Toto nastavení lze také upravit na stránce **Nastavení**.

Po spárování

Kontroler je nyní spárován a zobrazí se v horní části domovské obrazovky aplikace.

Chcete-li později spárovat další kontroler:

- Přejděte na domovskou obrazovku
- Klepněte na  > **Správa domova** > **Spárovat nový kontroler**.
- Postupujte podle stejných kroků v průvodci

Nastavení

Klepnutím na  v pravém horním rohu domovské obrazovky (Domovská obrazovka, strana 95) přejděte na obrazovku **Nastavení**.

Sekce **Nastavení** umožňuje spravovat/zobrazovat:

Účet	Uživatelský profil (úprava a aktualizace údajů - jméno, příjmení, země) Historie přihlášení (Historie přihlášení, strana 79) Změna hesla (Obnovení nebo změna hesla, strana 76) Vícefaktorová autentizace (Vícefaktorová autentizace, strana 80) Souhlasy (Souhlasy, strana 81) Integrace (Inteligentní zámek YALE, strana 70) Odstranění energetických údajů (Odstranění údajů o energii, strana 82) Smazat můj účet (Odstranit můj účet, strana 82) Odhlášení (Odhlášení, strana 83)
Tarif (Tarif, strana 83)	Elektřina Feed-in Tarif
Podlaží a místnosti (Podlaží a místnosti, strana 86)	
Zařízení (Zařízení, strana 87)	
Oznámení (Oznámení, strana 89)	Povolit oznámení Poplachy Zařízení
Správa domova (Správa domova, strana 90)	
Domovská obrazovka (Domovská obrazovka, strana 95)	Zobrazit momenty Meteorologický panel
Podpora	
Informace	

Účet

Uživatelský profil

V části **Uživatelský profil** nastavíte své údaje, například jméno, příjmení a zemi.

1. Klepněte na  > **Účet** > **Uživatelský profil**.
2. Zadejte své jméno a příjmení.
3. Vyberte zemi a klepněte na **OK**.
4. Klepněte na **Odeslat**.

Historie přihlášení

Na stránce **Historie přihlášení**, si můžete prohlédnout historii přihlášení do mobilní aplikace.

Každá položka historie obsahuje následující údaje:

- Přihlašovací e-mailová adresa
- Datum
- Čas přihlášení

Změnit heslo

Viz Obnovení nebo změna hesla, strana 76.

Vícefaktorová autentizace

Vícefaktorová autentizace (MFA) je bezpečnostní opatření, které vyžaduje, aby uživatelé pro přístup k mobilní aplikaci zadali dva ověřovací faktory. Zvyšuje zabezpečení kombinací uživatelského jména a hesla s jednorázovým kódem vygenerovaným jedním z následujících ověřovacích nástrojů:

- **Autentikátor Google**
- **FreeOTP**

Pokud povolíte vícefaktorové ověřování, budete po zadání uživatelského e-mailu a hesla při přihlašování do mobilní aplikace vyzváni k ověření pomocí jednorázového kódu.

Chcete-li v aplikaci použít vícefaktorové ověřování, postupujte podle následujících kroků:

1. Stáhněte si nástroj pro ověřování.

POZNÁMKA: Doporučujeme používat **Google Authenticator**, protože je uživatelsky přívětivější než **FreeOTP** a funguje i v systému iOS.

2. Povolte **Vícefaktorovou autentizaci**:

- V mobilní aplikaci přejděte na **Nastavení > Účet > Vícefaktorová autentizace** a povolte vícefaktorové ověřování.

3. První vícefaktorová autentizace v mobilní aplikaci:

- Otevřete mobilní aplikaci na svém zařízení, na přihlašovací obrazovce zadejte svůj uživatelský e-mail a heslo a klepněte na **Přihlásit se**.
- Zobrazí se obrazovka s QR kódem, který vás vyzve k dalšímu kroku ověření.
- Spustíte nástroj pro ověřování v mobilním zařízení.
 - **Google Authenticator:** Klepněte na **Přidat kód**, poté klepněte na **Naskenovat QR kód** a naskenujte kód QR z mobilní aplikace.
 - **FreeOTP:** Nejprve je třeba nastavit heslo pro přihlášení k **FreeOTP**. Po přihlášení klepněte na tlačítko **+** v pravém dolním rohu obrazovky a poté klepněte na ikonu QR kódu. Naskenujte QR kód z mobilní aplikace.
- Ověřovací nástroj vygeneruje jednorázový kód, který je třeba zkopírovat a vložit do pole **Jednorázový kód** v mobilní aplikaci.
- Název zařízení zadejte do pole **Název zařízení** v mobilní aplikaci.

Jste přihlášení do mobilní aplikace a vaše zařízení bylo přidáno do nástroje pro ověřování.

Pro budoucí přihlášení bude mobilní aplikace vyžadovat pouze jednorázový kód.

Zakázání vícefaktorového ověřování

V určitých situacích může být pro uživatele mobilní aplikace nutné dočasně vypnout vícefaktorovou autentizaci (MFA). Mezi tyto situace patří:

1. **Změna zařízení:** Při přechodu na nové zařízení, kdy původní zařízení již není přístupné, může být nutné dočasně vypnout funkci MFA, aby bylo možné nastavit nové zařízení.
2. **Problémy s aplikací:** Pokud má ověřovací aplikace technické potíže (např. aplikace nefunguje správně nebo se nedaří pokusy o přihlášení), může být nutné MFA deaktivovat, dokud nebude problém vyřešen.
3. **Cestování:** Při cestování do oblastí s omezeným přístupem k mobilním sítím nebo internetu může být používání funkce MFA obtížné, což si vyžádá dočasné vypnutí této funkce.
4. **Obavy o bezpečnost:** Pokud existuje podezření, že byl účet kompromitován, může být nutné vypnout funkci MFA, aby bylo možné provést bezpečnostní kontrolu a obnovit přístup k účtu.
5. **Změna telefonního čísla:** Při změně telefonního čísla může být nutné vypnout funkci MFA, aby bylo možné aktualizovat informace o uživateli a znovu nakonfigurovat ověřování.

Vícefaktorovou autentizaci můžete zakázat v části **Nastavení > Účet > Vícefaktorová autentizace**.

Pokud se vám z jakéhokoli důvodu nedaří dočasně deaktivovat MFA, obraťte se na centrum péče o zákazníky Schneider Electric.

Souhlasy

Typy souhlasů

V mobilní aplikaci existují dva typy souhlasu:

1. **Souhlas s oznámeními:** Každý uživatel může tento souhlas nastavit individuálně.
2. **Meteorologický souhlas:** Specifické pro každý kontroler. Uživatel kontroleru může udělit tento souhlas se sdílením polohy kontroleru s cloudovou meteorologickou službou. Konfigurace se provádí pro aktivní kontroler (ten, který byl vybrán na úvodní obrazovce).

Začínáme poprvé

Při prvním přihlášení do mobilní aplikace je třeba vyřídit souhlas. Podobně fungují i souhlasy s oznámením a meteorologické souhlasy. Na výzvu můžete odpovědět takto:

Přijmout	Stav souhlasu se změní na Udělen .	Oznámení: Prostřednictvím služby OneSignal budete dostávat push-notifikace. Počasí: Na domovské obrazovce se zobrazí informace o předpovědi počasí podle vaší polohy.
Zamítnout	Stav souhlasu se změní na Odmítnuto .	Oznámení: Nebudete dostávat žádné push-notifikace. Počasí: Údaje o předpovědi počasí na základě vaší polohy nebudou k dispozici.
Zavřít	Stav souhlasu zůstává jako Odmítnuto .	Souhlas bude ve stavu čekání a znovu se zobrazí při příštím spuštění.

POZNÁMKA: Pokud máte více kontrolerů, můžete v mobilní aplikaci spravovat pouze souhlasy pro aktivní kontroler. Změny souhlasů nebo výzvy ke schválení po přihlášení do mobilní aplikace se týkají pouze aktivního kontroleru.

Nastavení souhlasu

Pokud se rozhodnete nastavení souhlasu změnit, postupujte podle následujících kroků:

1. Přejděte na **Nastavení > Účet > Souhlasy**.
2. Vyberte službu, pro kterou chcete nastavit souhlas, a proveďte požadované změny.

Integrace

Vizte kapitola **Inteligentní zámek YALE**, strana 70.

Odstranění údajů o energii

Můžete vymazat údaje týkající se spotřeby energie vašeho domu a energetických zařízení. Možnost **Odstranění uživatelských dat** je viditelná pouze v případě, že jste vlastníkem kontroleru a máte nainstalovaný plugin **Energie**.

Chcete-li odstranit údaje o energii, postupujte podle následujících kroků:

1. Klepněte na  > **Účet > Odstranění uživatelských dat**.
2. Než přistoupíte k vymazání dat, zvažte následující:
 - Chystáte se vymazat údaje o spotřebě energie a energetickém vybavení vašeho domu.
 - Tato operace je nevratná. Jakmile jsou data odstraněna, nelze je obnovit.
 - Klepnutím na **Odstranění mých dat**, potvrzujete, že jste srozuměni s důsledky, a souhlasíte se zahájením mazání dat.
3. Pokud přesto chcete pokračovat, klepněte na **Odstranit moje data** > zadejte heslo pro potvrzení smazání účtu > klepněte na **Potvrdit**.

POZNÁMKA: Pokud je heslo nesprávné, je třeba heslo zadat znovu nebo proces zrušit.

Odstranit můj účet

Chcete-li svůj účet odstranit, postupujte podle následujících kroků:

1. Klepněte na  > **Účet > Odstranit můj účet**.
2. Pozorně si přečtěte, co znamená odstranění účtu:
 - K aplikaci již nebudete mít přístup a nebudete moci používat funkci hlasového ovládání.
 - Kontroler můžete používat a přistupovat k němu prostřednictvím libovolného webového prohlížeče, i když jste doma (v místní síti).
 - Všechny vytvořené časové plány, scény a logika budou nadále fungovat tak, jak jsou uloženy lokálně v kontroleru.
 - Zařízení ve vaší instalaci budou fungovat jako obvykle.
 - Jakmile svůj účet odstraníte, budete z aplikace automaticky odhlášeni a nebudete se moci znovu přihlásit.
 - Pokud si to rozmyslíte a budete chtít svůj účet vytvořit znovu, musíte se v aplikaci znovu zaregistrovat.
 - Ke svým starým datům nebudete moci získat zpět přístup (data budou navždy smazána).

3. Pokud přesto chcete pokračovat, klepněte na **Odstranit můj účet** > zadejte heslo pro potvrzení odstranění účtu > klepněte na **Potvrdit**.
POZNÁMKA: Pokud je heslo nesprávné, je třeba heslo zadat znovu nebo proces zrušit.
4. Zkontrolujte svou poštovní schránku a kliknutím na potvrzovací tlačítko proces dokončete.

POZNÁMKA: Odstranění účtu nelze vrátit zpět.

Odhlášení

Pokud se chcete z mobilní aplikace odhlásit, klepněte na  v pravém horním rohu domovské obrazovky (Domovská obrazovka, strana 95) > **Účet** > **Odhlášení** > **Potvrdit**.

Tarif

Sekce **Tarif** se zobrazí, jakmile v kontroleru nakonfigurujete plugin **Energy** (jak je vysvětleno zde: [Systém řízení spotřeby energie v domácnosti, strana 113](#)).

V sekci **Tarif** si nastavíte podmínky a cenu za spotřebovanou elektřinu podle smlouvy s dodavatelem.

Pokud vaše instalace zahrnuje solární panely, můžete také sledovat úspory z prodeje elektřiny do sítě (Feed-in Tariff, strana 85).

Tato data jsou dále využívána službou Schneider Cloud Service k vytvoření přehledu spotřeby elektřiny a cen v průběhu času (historie).

Chcete-li přejít do sekce **Tarif**, klepněte na  > **Tarif**.

Při prvním otevření sekce **Tarif** vás jejími funkcemi a nastavením provede tutoriál krok za krokem.

K tutoriálu se můžete vrátit i později kliknutím na  v pravém horním rohu obrazovky.

Elektřina

V části **Elektřina** nastavíte parametry spotřeby energie podle smlouvy s dodavatelem elektřiny.

Parametry smlouvy, strana 84

Typ stálých plateb, strana 84

Sazby, strana 84

Parametry smlouvy

Chcete-li sledovat své náklady na spotřebu energie, začněte výběrem typu smlouvy, kterou máte uzavřenou se svým dodavatelem.

Na obrazovce **Elektřina** v části **Parametry smlouvy** klepněte dole na jeden ze tří typů smluv:

- **Čas použití (špička/mimo špičku)**
- **Fixní sazba**
- **Žádná smlouva** (nastaveno ve výchozím nastavení)

Pokud zvolíte **Fixní sazba** nebo **Čas použití (špička/mimo špičku)**, musíte zadat typ předplatného a sazby (vizte **Typ stálých plateb**, strana 84 a **Sazby**, strana 84).

Typ stálých plateb

Typ stálých plateb představuje interval a platby ve zvolené měně podle smlouvy s dodavatelem energie.

Možnost **Typ stálé platby** je k dispozici na obrazovce **Elektřina** po výběru sazby (vizte **Parametry smlouvy**, strana 84).

Příklad:

Ve smlouvě je uvedena měsíční záloha v určité výši v eurech.

1. V části **Tarif > Elektřina > Typ stálé platby**, zaškrtněte **Měsíční** interval a do pole **Výše stálé platby** zadejte částku z vaší smlouvy.
2. Klepněte na **Uložit**.

POZNÁMKA: Měna se nastaví automaticky podle země, kterou jste si nastavili ve svém účtu. Vizte **Uživatelský profil**, strana 79.

Sazby

Chcete-li sledovat náklady na elektřinu v průběhu času, nastavte hodnotu sazby za jednotku elektřiny (kWh).

Na základě zadaných údajů aplikace vytvoří grafy nákladů na elektřinu v čase (viz **Přehled**, strana 111).

Fixní sazba

Poté, co jako možnost smlouvy zvolíte **Fixní sazba** (Parametry smlouvy, strana 84), přejděte na obrazovce do části **Sazby** a nastavte částku účtovanou za kWh následujícím způsobem:

1. V sekci **Tarif** > **Elektřina** > **Sazby** klepněte na  u **Fixní sazba**.
2. Zadejte částku za kWh.
3. Klepněte na **Přidat**.

Nastavená sazba se zobrazí v části **Sazby** na obrazovce **Elektřina**. Můžete jej upravit z tohoto místa: Klepněte na možnost  > upravte sazbu > klepněte na možnost **Aktualizovat**.

Doba použití (špička/mimo špičku)

Pokud jako možnost smlouvy vyberete **Čas použití**, definujte typ předplatného takto:

1. V části **Sazby** klepněte na  u položky **Sazba ve špičce**.
2. Zadejte částku za kWh.
3. Klepněte na **Přidat**.
4. Po definování všech tarifů nastavte časové plány, abyste určili, které dny v týdnu a v kolik hodin se tyto tarify použijí:
 - Přejděte do sekce **Časové plány**.
 - Klepněte na **Přidat časový plán**.
 - Na obrazovce **Upravit časový plán** vyplňte název rozvrhu, vyberte sazbu, ke které se vztahuje, a nastavte čas zahájení/ukončení a dny v týdnu.
 - Klepněte na **Uložit**.

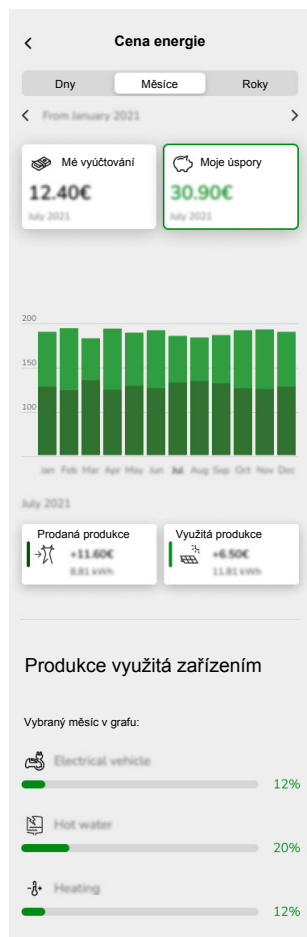
Feed-in Tariff

Pokud využíváte nebo prodáváte energii ze solárních panelů, můžete pomocí funkce **Feed-in tariff** sledovat, kolik peněz ušetříte dodáváním energie do sítě a využíváním elektřiny vyrobené ze solárních panelů.

Nastavte **Feed-in tariff** takto:

1. Nejprve nastavte parametr **Energy taken by grid from house** v pluginu Energy vašeho kontroleru:
Ve webovém prohlížeči se přihlaste do vašeho kontroleru > plugin Energy > záložka **Objekty** v nastavení sítě (Síť, strana 115).
2. V mobilní aplikaci nastavte prodejní sazbu elektřiny:
Klikněte na  > **Tarif** > **Feed-in tariff** > zadejte **Výkupní sazba** > klikněte na **Uložit**.

Po dokončení nastavení **Feed-in Tariff**, uvidíte **Moje úspory** v sekci **Cena energie** ( > **Přehled** > **Moje roční vyúčtování**).



Moje úspory jsou součtem následujících položek:

- **Prodaná produkce** = váš výdělek za prodej energie.
- **Využitá produkce** = náklady na energii, pokud místo své výroby nakupujete energii (vypočteno podle vašeho tarifu).

Pokud kliknete na **Moje úspory**, zobrazí se graf **Historie úspor a výdělků s Prodaná produkce a Využitá produkce** s podrobnostmi za vybrané období.

V dolní části obrazovky se zobrazuje stránka **Produkce využitá zařízením**. Každé energetické zařízení, které využívá energii z vaší výroby, je seřazeno od nejvyšší spotřeby po nejnižší. Číslo udává procento celkové produkce spotřebované zařízením ve zvoleném období.

V grafu si můžete vybrat sloupec, ve kterém se zobrazí

Moje úspory,
Prodaná produkce,
Využitá produkce a
Produkce využitá zařízením
 za přesné období (den/měsíc/rok).

Kliknutím na **Prodaná produkce** a **Využitá produkce** vyfiltrujete graf historie výdělků.

Podlaží a místnosti

V sekci **Podlaží a místnosti** si můžete zobrazit všechny místnosti ve svém domě buď jako jednoduchý seznam, nebo zapnutím funkce **Zobrazit podlaží**. Tím se na

vizualizaci **Touch** zobrazí místnosti seskupené podle podlaží, ke kterým jste je přiřadili. Místnosti a podlaží můžete libovolně přejmenovat a změnit jejich pořadí.

1. Přístup do podlaží a místností:

- Klepněte na  v pravém horním rohu domovské obrazovky > přejděte do sekce **Podlaží a místnosti** v aplikaci.

2. Prohlížení místností:

- Ve výchozím nastavení jsou všechny místnosti zobrazeny jako jednoduchý seznam.
- Chcete-li zobrazit pokoje seskupené podle podlaží, povolte funkci **Zobrazit podlaží**.
- Pokud je povolena možnost **Zobrazit podlaží**, místnosti se seskupují podle podlaží nejen na domovské obrazovce, ale také na obrazovce **Vyberte zařízení** při vytváření automatizací a momentů.

3. Přizpůsobení názvů:

- Jakoukoli místnost nebo podlaží můžete přejmenovat tak, aby lépe vyhovovalo vašim preferencím.
- Klepněte na název místnosti nebo podlaží, který chcete změnit > klepněte na .
- Zadejte nový název > klepněte na **Uložit**.

4. Změna pořadí místností:

- Pořadí zobrazování místností můžete změnit.
- Ujistěte se, že je zakázána možnost **Zobrazit podlaží**.
- Klepněte na  > přetáhněte místnosti na požadované místo.
- Klepněte na **Uložit**.

Zařízení

Klepnutím na  v pravém horním rohu domovské obrazovky (Domovská obrazovka, strana 95) přejděte na obrazovku **Nastavení**.

1. Klepnutím na **Zařízení** zobrazíte seznam všech nainstalovaných zařízení ve vaší domácnosti seřazených podle typu.

Zařízení také zobrazují svůj název a případně další informace, např. úroveň nabití baterie.

2. Zařízení můžete přejmenovat: Klepněte na zařízení > zadejte nový název > klepněte na **Uložit**.

Podporované widgety

Název	Widget	Funkce ovládací obrazovky	Nastavení ovládací obrazovky
Spínač světla		On (Zapnuto) / Off (Vypnuto)	Postupovat podle/spravovat časový plán
Stmívač		Zapnuto (v procentech)/Vypnuto	Postupovat podle/spravovat časový plán
Stmívač Dali		Zapnuto (v procentech)/Vypnuto	Postupovat podle/spravovat časový plán
Světlo RGB a RGBW		Světlo zapnuto (vyberte barvu)/vypnuto Zapnutí/vypnutí barev Bílá zapnuto/vypnuto	Postupovat podle/spravovat časový plán
Vertikální žaluzie		Otevřeno (v procentech)/Zavřeno	Postupovat podle/spravovat časový plán
Vertikální rolety s úhlem lamel		Otevřeno (v procentech)/Zavřeno Otevření/zavření lamel	Postupovat podle/spravovat časový plán
Horizontální žaluzie		Otevřeno (v procentech)/Zavřeno	Postupovat podle/spravovat časový plán
Horizontální rolety - obrácené		Otevřeno (v procentech)/Zavřeno	Postupovat podle/spravovat časový plán
Horizontální rolety s úhlem lamel		Otevřeno (v procentech)/Zavřeno Otevírání/zavírání lamel	Postupovat podle/spravovat časový plán
Horizontální rolety s úhlem lamel - obrácené		Otevřeno (v procentech)/Zavřeno Otevření/zavření lamel	Postupovat podle/spravovat časový plán
Zásuvka		On (Zapnuto) / Off (Vypnuto)	Nastavení zařízení
EVlink Pro AC		Spuštění/zastavení/obnovení nabíjení	Nabíjet nyní
Klimatizace		On (Zapnuto) / Off (Vypnuto)	Postupovat podle/spravovat časový plán
Obecný spínač		On (Zapnuto) / Off (Vypnuto)	Postupovat podle/spravovat časový plán
Spínač ventilátoru		On (Zapnuto) / Off (Vypnuto)	Postupovat podle/spravovat časový plán
Termostat		Úroveň teploty Přednastavený režim Otáčky ventilátoru (není podporováno pro termostat VDC) Zapnuto/vypnuto (není podporováno pro termostat VDC)	Postupovat podle/spravovat časový plán
Elektrické podlahové topení		On (Zapnuto) / Off (Vypnuto) Úroveň teploty	Postupovat podle/spravovat časový plán
Detektor pohybu		Detekce pohybu (obsazeno/neobsazeno)	Nastavení
Čidlo úniku vody		On (Zapnuto) / Off (Vypnuto)	
Více senzorů		Teplota, vlhkost, CO ₂ hodnoty	

Název	Widget	Funkce ovládací obrazovky	Nastavení ovládací obrazovky
Únik plynu (únik vody)		On (Zapnuto) / Off (Vypnuto)	
Požární/kouřový poplach		On (Zapnuto) / Off (Vypnuto)	
Všeobecný poplach		On (Zapnuto) / Off (Vypnuto)	
Meteostanice		Úroveň teploty Rychlost větru Hodnota jasu Senzor deště, 0-10 V	
Obsah		POZNÁMKA: Widget Content v aplikaci Touch může podporovat čtyři různé adresy URL, ale v aplikaci se zobrazí pouze první z nich.	
Info		Zobrazení textu nebo hodnot s jednotkami	-
Chytrý zámek		Zamčeno Odemčeno Zaseknuto Násilně otevřeno Pootevřeno	Postupovat podle/spravovat časový plán (neplatí pro integraci Yale Smart). Zamknout/odemknout

Následující widgety nejsou v aplikaci podporovány:

- Tvůrce widgetů (většina funkcí je pokryta jedním z podporovaných widgetů)
- Garáž Somfy, motory Somfy, stínítka Somfy
- Danfoss
- Hudba, Sonos, Revox
- Tvůrce grafu
- Video
- Textové oznámení
- Měřidlo
- AirZone
- SE800

Oznámení

Na obrazovce **Oznámení** můžete povolit oznámení a alarmy.

Možná nastavení

K dispozici jsou tři možnosti nastavení:

- **Povolit upozornění** - povolte nebo zakažte oznámení. Pokud oznámení vypnete, nebudete dostávat žádná oznámení z kontroleru (alarmy) ani oznámení ze Schneider Electric (např. výpadek cloudu).

POZNÁMKA: Pokud povolíte upozornění, budete vyzváni k souhlasu se sdílením osobních údajů s poskytovatelem služeb upozornění třetích stran. Pokud tento souhlas odmítnete, nebudete dostávat žádná oznámení o systému, zařízení nebo službách. Další informace o udělování souhlasů naleznete v kapitole *Souhlasy*, strana 81.

- **Poplachy** - povolení nebo zakázání alarmů
- **Zařízení** - nastavení oznámení pro zařízení (celou skupinu zařízení nebo po jednom):
 - Poplachy
 - Události (nízká/kritická úroveň nabití baterie)

POZNÁMKA: Povolení/zakázání oznámení se týká telefonu uživatele, nikoli kontroleru. Nastavení oznámení jednoho uživatele nemá vliv na nastavení oznámení druhého uživatele.

Nastavení oznámení

Oznámení pro zařízení můžete nastavit následujícím způsobem:

1. Klepněte na  > **Oznámení** > **Zařízení** > vyberte svůj kontroler ze seznamu **Správa domova**.
POZNÁMKA: V textu oznámení se zobrazí název konkrétního kontroleru, který oznámení odeslal.
2. Oznámení můžete nastavit pro celou skupinu typů zařízení nebo pro každé zařízení ze skupiny zvlášť.
3. Pro **celou skupinu zařízení**, stačí přepnout posuvník pro typ zařízení doprava a všechna zařízení tohoto typu začnou odesílat oznámení.
4. Pokud chcete vybrat zařízení **jednotlivě**, klepněte na ikonu > na konci řádku skupiny zařízení a povolte oznámení pomocí posuvníku směrem doprava pro každé zařízení.
5. Přejděte dolů a povolte/zakažte posuvníkem upozornění na úroveň nabití baterie pro svá zařízení (**Kritická úroveň nabití baterie** a **Nízká úroveň nabití baterie**): Postupujte podle kroků 3 a/nebo 4.

Centrum oznámení

Zobrazení informací o oznámeních na obrazovce **Centrum oznámení**.

Ikona  v pravém horním rohu domovské obrazovky označuje nové zprávy.

1. Klepněte na  a otevře se obrazovka **Centrum oznámení** se seznamem oznámení.
POZNÁMKA: Pro zařízení, které má povoleno spouštět oznámení, se zobrazí pouze poslední oznámení. Jakmile ze zařízení přijde nové oznámení, nahradí předchozí.
2. Vyberte kontroler, pro který chcete zobrazit oznámení (klepněte na **Všechny kontrolery** nebo **Aktuální kontroler**)

Odstranění oznámení: Přejedte přes oznámení doleva > klepněte na  a potvrďte.

Správa domova

Ke svému účtu v aplikaci můžete mít připojeno více než jednu domácnost a přidat další účty pro další osoby, aby měly přístup k vaší domácnosti.

Například:

Druhé bydliště	Pokud máte druhý domov a chcete se vyhnout tomu, abyste k němu měli přístup přes různé účty (Přidání nového domova, strana 91).
Rodinné sdílení	Každý člen rodiny si může vytvořit vlastní účet, takže rodič nemusí sdílet své přihlašovací údaje (Povolení přístupu k domovu, strana 92).
SpaceLogic KNX Remote	Majitelé domovů mohou povolit trvalý nebo časově omezený vzdálený přístup (Povolení přístupu k domovu, strana 92).

Existují dvě možnosti, jak se dostat do sekce **Správa domova**:

1. Klepněte na  > **Správa domova** > vyberte domov, který chcete spravovat.
2. Na **domovské** obrazovce klepněte na název svého domova uprostřed horního okraje obrazovky > vyberte ze svých domovů nebo klepněte na **Správa domova**.

Pokud klepnete na svůj domov v sekci **Správa domova**, můžete:

Upravit název domova	Klepněte na domovskou stránku > klepněte na  > upravte název > klepněte na Potvrdte .
Upravit adresu	Klepněte na domovskou stránku > klepněte na Adresa domova > zadejte adresu > klepněte na Další > klepněte na Odeslat .
Odstranění/odpojení domova z účtu	Jste-li majitelem domova: Klepněte na domovskou stránku > klepněte na Odebrat domov > Potvrdit . Pokud jste uživatelem: Klepněte na domovskou stránku > klepněte na Odpoj mě > Potvrdit .
Spravovat přístup	Klepněte na domovskou stránku > klepněte na Spravovat přístup > vyberte žádost o přístup, kterou chcete spravovat > upravte parametry (Role , Doba přístupu , Odebrat přístup) > klepněte na Aktualizovat přístup/Odebrat přístup .
Správa vzdáleného přístupu prostřednictvím sítě VPN	Tyto možnosti jsou viditelné pouze v případě, že: • Jste vlastníkem vybraného kontroleru, nebo • Máte přístup jako Admin nebo Systémový integrátor. Pokud je vaše úroveň přístupu Rodina , zobrazí se obrazovka ve standardní podobě bez těchto možností. Viz Správa vzdáleného přístupu prostřednictvím SpaceLogic KNX Remote Service, strana 92.

Přidání nového domova

Chcete-li přidat nový domov, postupujte takto:

Klepněte na  > **Správa domova** > klepněte na  > **Přidání nového domova** > postupujte podle kroků popsaných v **Spárování kontroleru**, strana 77. Procesem vás provede průvodce krok za krokem.

Jakmile přidáte nový dům, objeví se v sekci **Správa domova** (kde najdete seznam všech domů přidanych k vašemu účtu).

Můžete přidat libovolný počet domovů. Počet není omezen.

Povolení přístupu k domovu

Zde se dozvíte, jak postupovat, když chcete někomu jinému umožnit přístup ke svému domovu:

1. Osoba, které chcete udělit přístup, si musí vytvořit uživatelský účet v mobilní aplikaci.
Musí postupovat podle kroků popsaných v *Vytvoření uživatelského účtu*, strana 75.
2. Vy jako majitel domova: V mobilní aplikaci klepněte na  > klepněte na **Správa domova** > klepněte na svůj domov > klepněte na **Spravovat přístup** > klepněte na .
3. Na obrazovce **Sdílet domov** nastavte následující položky:
 - Zadejte e-mailovou adresu žadatele.
 - Definujte jeho přístupovou roli.
 - Nastavte, do kterých místností má žadatel přístup (do všech nebo jen do některých).
 - Nastavte dobu přístupu (začátek/konec/trvání).
4. Klepněte na **Potvrdit**.

Po udělení/zrušení přístupu k existujícímu domovu obdrží žadatel e-mailové oznámení.

POZNÁMKA: Ujistěte se, že e-mailová adresa, kterou zadáváte do formuláře **Sdílet domov**, je stejná jako e-mailová adresa, kterou osoba zadala při registraci svého účtu v mobilní aplikaci.

Správa vzdáleného přístupu prostřednictvím SpaceLogic KNX Remote Service

Mobilní aplikace umožňuje uživatelům s příslušnými přístupovými právy povolit nebo zakázat nastavení vzdáleného přístupu pro jejich kontrolery. Tato nastavení jsou nezbytná pro bezpečnou vzdálenou konfiguraci a přístup prostřednictvím technologií VPN.

Přístup k nastavení VPN

Správa nastavení VPN:

1. Otevřete mobilní aplikaci.
2. Přejděte na: **Nastavení** > **Správa domova** > vyberte svůj kontroler.

The screenshot shows a configuration screen for a KNX remote. It includes fields for 'IP address of the controller', 'Remote address', 'Name', and 'Management address'. Below these are two toggle switches, both of which are turned on. The first toggle is labeled 'Vzdálená konfigurace projektu' (Remote project configuration) and has a help icon. The second toggle is labeled 'Vzdálený přístup ke kontroleru' (Remote access to the controller) and also has a help icon. Below the toggles, there is a red 'Return' button and a grey 'Cancel' button.

Nastavení VPN přímo odpovídají možnostem konfigurace dostupným v **Management** pluginu na kontroleru.

Dostupné možnosti VPN

K dispozici jsou dvě nastavení související s VPN:

Nastavení aplikace	Odpovídající nastavení Management pluginu
Vzdálená konfigurace projektu	WireGuard VPN
Vzdálený přístup ke kontroleru	OpenVPN

Tyto možnosti jsou viditelné pouze v případě, že:

- Jste **vlastníkem** vybraného kontroleru, nebo
- Máte přístup **Admin** nebo **Systémový Integrátor**.

Pokud je vaše úroveň přístupu **Rodina**, zobrazí se obrazovka ve standardní podobě bez těchto možností.

Možnosti

Vzdálená konfigurace projektu

Toto nastavení umožňuje vašemu systémovému integrátorovi bezpečný přístup a vzdálenou konfiguraci vaší instalace KNX pomocí **ETS** nebo **eConfigure KNX**, pokud je přihlášen k odběru služby **SpaceLogic KNX Remote** společnosti Schneider Electric. Vizte uživatelská příručka **SpaceLogic KNX Remote**, která je k dispozici [zde](#).

- Je-li tato funkce povolena, vytvoří se mezi kontrolerem a integrátorem prostřednictvím cloudu zabezpečený **WireGuard** VPN tunel.
- Tento tunel můžete kdykoli vypnout přepnutím přepínače.

Vzdálený přístup ke kontroleru

Tato možnost umožňuje zabezpečený vzdálený přístup ke kontroleru pomocí **OpenVPN**.

- Stejně jako předchozí nastavení vyžaduje od vašeho systémového integrátora aktivní předplatné pro **SpaceLogic KNX Remote**. Viz uživatelská příručka pro **SpaceLogic KNX Remote**, která je k dispozici [zde](#).

- Po aktivaci je možná vzdálená konfigurace prostřednictvím zabezpečeného připojení.

Podrobnosti o uživatelském rozhraní

- Na obrazovce se zobrazí **dva přepínače** a **dvě ikony otazníku** .
- Klepnutím na  se otevře dialogové okno s podrobnějšími informacemi o příslušném nastavení.

Pokud dojde k chybě

V některých případech se může stát, že aplikace nebude schopna načíst nastavení VPN z kontroleru. Pokud k tomu dojde, zobrazí se následující zpráva:

"Z kontroleru nelze načíst nastavení tunelu pro vzdálené připojení. Zkuste to prosím později."

Když k tomu dojde:

- Obě možnosti VPN se zobrazí jako **neaktivní** (zašedlé).
- Obrazovku můžete zkusit obnovit tak, že ji stáhnete dolů a znovu načtete.
- Pokud problém přetrvává, zkuste to později.

Domovská obrazovka

Domovská obrazovka nabízí komplexní přehled všech zařízení ve vaší domácnosti. Zde jsou klíčové funkce:

1. **Stav zařízení:** Rychle zkontrolujte stav svých zařízení.
2. **Ovládání zařízení:** Snadná správa a ovládání zařízení přímo z domovské obrazovky.

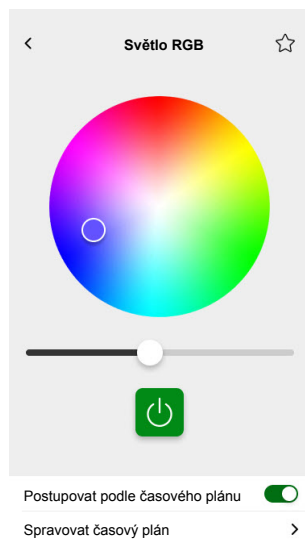
Přehled domovské obrazovky:

Meteorologický panel	Počasí Umístění Vlhkost Rychlost větru Teplota Čas východu a západu slunce
Momenty	Klepnutím na dlaždici momentu spustíte moment, aniž byste museli přejít na obrazovku Automatizace . V části Nastavení povolíte zobrazení momentů na domovské obrazovce.
Oblíbené	Zobrazí položky, které jste označili jako oblíbené.
Vše	Seznam všech místností se zařízeními
Místnosti - rychlý přístup	Správa místností a zařízení. Tažením myši procházejte místnosti a jejich zařízení.
Ikona domovské obrazovky	Ťuknutím na položku zobrazíte domovskou obrazovku
Automatizace	Klepnutím přejděte na obrazovku Automatizace a nastavte Momenty a Automatizace .
Centrum oznámení	Klepnutím na zobrazíte oznámení zařízení a systémové zprávy.
Energie	Klepněte na tlačítko pro správu a sledování spotřeby a využívání energie z různých zdrojů, které jsou k dispozici ve vaší domácnosti.
Nastavení	Účet Tarif Podlaží a místnosti Zařízení Oznámení Správa domova Domovská obrazovka Podpora Informace

Obrazovka ovládání zařízení

Na obrazovce ovládání zařízení můžete zobrazit stav zařízení (např. Zapnuto/ Vypnuto) a změnit stav.

Zařízení můžete přidat do **Oblíbené** (Přidat k oblíbeným, strana 96) a spravovat jeho **časové plány** (Časové plány, strana 98).



Přidat k oblíbeným

Zařízení můžete označit jako oblíbená a přistupovat k nim přímo z domovské obrazovky v části **Oblíbené**.

1. Najděte zařízení, které chcete označit jako oblíbené.
2. Klepněte na zařízení a otevřete jeho ovládací obrazovku (Obrazovka ovládání zařízení, strana 95).
3. Na obrazovce ovládání zařízení klepněte vpravo nahoře na .

Zařízení se zobrazí v části **Oblíbené** na domovské obrazovce.

Meteorologický panel

Meteorologický panel povolíte v posledním kroku procesu registrace (Vytvoření uživatelského účtu, strana 75) nebo v **Nastavení**.

Meteorologický panel zobrazuje údaje o počasí na adrese, kterou zadáte v části **Správa domova** (Správa domova, strana 90).

Chcete-li zobrazit informace o počasí na domovské obrazovce, postupujte podle následujících kroků:

1. Klepněte na  > **Domovská obrazovka** > **Meteorologický panel** > povolit **Zobrazit meteorologický panel**.

POZNÁMKA: Odhlášením z aplikace se toto uživatelské nastavení zruší. Po opětovném přihlášení musíte znovu povolit funkci **Zobrazit meteorologický panel**.

2. Klepněte na **Jednotky teploty** a vyberte °C nebo °F.
3. Pokud povolíte možnost **Použít online službu počasí**, budete vyzváni k poskytnutí souhlasu se sdílením polohy vašeho zařízení. Udělení souhlasu je předpokladem fungování této služby.

POZNÁMKA: Služba online předpovědi počasí je služba třetí strany, která poskytuje předpovědi počasí na základě vaší polohy. Další informace o nastavení souhlasů naleznete v kapitole **Souhlasy**, strana 81.

4. Pokud máte ve své instalaci KNX meteorologickou stanici (nebo více než jednu) propojenou s widgetem ve vizualizaci Touch, můžete ji vybrat zde. Povolte **Použít informace z meteorologické stanice** a vyberte meteorologickou stanici.

POZNÁMKA: V instalaci povolte informace o počasí z vaší meteorologické stanice a aplikace nahradí údaje od poskytovatele online meteorologických služeb údaji z vaší meteorologické stanice.

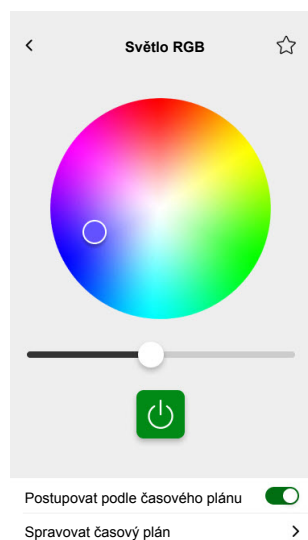
Časové plány

Můžete nastavit **časové plány**, které určují konkrétní časy, kdy zařízení změní svůj stav.

Tyto **časové plány** lze vytvářet a upravovat přímo z ovládací obrazovky zařízení.

Přístup k časovým plánům zařízení:

1. Přejděte na obrazovku ovládání zařízení.
2. Klepnutím na **Správovat časový plán** v dolní části obrazovky zobrazíte seznam dostupných plánů pro vaše zařízení:



Důležité: Pokud ručně upravujete plány **z kontroleru**, vyčkejte přibližně 1 minutu, než se změny promítnou, a poté obnovte obrazovku v mobilní aplikaci.

Seznam časových plánů

Jakmile vytvoříte **časový plán**, automaticky se objeví **v seznamu plánů** daného zařízení.

1. Ťukněte na zařízení.
2. Klepněte na **Správovat časové plány** na ovládací obrazovce zařízení. Otevře se obrazovka seznamu **časových plánů**.

Každá položka zobrazuje základní informace **o časovém plánu** a má snadný přístup k přepínači pro zapnutí/vypnutí.

Pokud chcete přidat nový **časový plán**, klepněte na  (viz kapitola Přidání časových plánů, strana 98).

Přidání časových plánů

1. Na obrazovce ovládání zařízení (Obrazovka ovládání zařízení, strana 95) klepněte na **Správovat časový plán**.
2. Klepnutím na  vpravo dole přidáte nový **časový plán**.

3. Do textového pole zadejte název, přidejte poznámku a nastavte období: roční, měsíční nebo denní.
4. Nastavte stav zařízení (zapnuto/vypnuto, otevřeno/zavřeno).

POZNÁMKA: Časové plány se vztahují pouze na jednotlivá zařízení. Pokud chcete spouštět více zařízení současně, vytvořte **automatizaci**.

5. **Časový plán** okamžitě aktivujte přejetím přepínače **Aktivovace časového plánu**.

POZNÁMKA: Časové plány můžete aktivovat nebo deaktivovat později podle potřeby.

6. Klepněte na **Vytvořit**, a váš nový **časový plán** se objeví na obrazovce **časových plánů zařízení**.

Úprava a odstranění časových plánů

1. Klepněte na plán, který chcete upravit nebo odstranit, v seznamu časových plánů zařízení (Seznam časových plánů, strana 98).
2. Klepněte na  u každého parametru plánu a upravte jej.
3. Klepněte na **Aktualizovat**.
4. Nebo klepněte na **Odstranit časový plán** vymažte časový plán.

Momenty

Momenty umožňují změnit stav několika zařízení jediným klepnutím. Chcete-li vytvořit a upravit momenty, postupujte podle následujících kroků:

1. Na domovské obrazovce (Domovská obrazovka, strana 95) klepněte na .
2. Vyberte kartu **Momenty**.

POZNÁMKA: Moment pouze nastavuje stav zařízení. Pokud chcete vrátit dotčená zařízení do jiného stavu, musíte jej změnit ručně nebo vytvořit vratný moment.

Důležité: Pokud ručně upravíte momenty **z kontroleru**, vyčkejte přibližně 1 minutu, než se změny promítnou, a poté obnovte obrazovku v mobilní aplikaci.

Typy momentů

V aplikaci jsou k dispozici tři typy **momentů**:

Typ momentu	Parametry	Možnost úprav v aplikaci	Zobrazení
KNX Scény	- Vytvořeno v ETS nebo eConfigure. - Propojeno s widgetem scény v Touch vizualizaci. - Zobrazuje se, lze jej ovládat, nachází se na obrazovce Momenty na kartě Automatizace.	Ne - V aplikaci nejsou žádné ikony ani možnosti úprav. - Lze upravovat v ETS nebo eConfigure.	
Scény kontroleru	- Vytvořeno v kontroleru (v pluginu Configurator). - Centralizované. - Mapování existuje pouze mezi akcemi scény a KNX skupinovými objekty. - Logika se vyhodnocuje v kontroleru.	Ne	  Klepnutím na zobrazíte v aplikaci scény kontroleru (zelená ikona).  Klepnutím na ikonu skryjete scény kontroleru v aplikaci (černá ikona). POZNÁMKA: Ikona domečku se zobrazí i bez dostupných scén kontroleru. Je jen nefunkční.
Momenty	- Vytvořeno v mobilní aplikaci. - Skládá se ze zařízení. - Uloženo a vyhodnoceno v kontroleru.	Ano - Zobrazení vlastních ikon a možností úprav. - V aplikaci je můžete vytvářet a upravovat.	

Přidat momenty

1. Na domovské obrazovce (Domovská obrazovka, strana 95) klepněte na  > klepnutím na  v pravém dolním rohu karty **Momenty** otevřete tvůrce **momentů**.
2. Pojmenujte svůj **moment** a přiřaďte mu ikonu.
3. Klepněte na **Přidat akce** a vyberte zařízení, která chcete přidat do svého **momentu** > klepněte na **Hotovo**.
4. Klepněte na každé zařízení v seznamu akcí a na ovládací obrazovce nastavte jeho chování (například zapnutí zásuvek, vypnutí světel, vytápění na 21 stupňů).
5. Klepněte na **Nastavit** v pravém horním rohu obrazovky ovládání zařízení.

Opakujte pro všechna zařízení.

POZNÁMKA: Všechna zařízení jsou v aktuálním stavu.

6. Jakmile nastavíte vlastnosti svého **momentu**, klepněte na **Uložit** v tvůrci **momentu**.

Můžete přidat libovolné zařízení ve své domácnosti. Pro vaše pohodlí můžete zařízení filtrovat také podle místnosti.

Aktivovat momenty

Momenty aktivujte na domovské obrazovce (Domovská obrazovka, strana 95), v sekci **Automatizace** () nebo prostřednictvím hlasového asistenta.

Upravit momenty

Přejděte na obrazovku **Automatizace** () > **Momenty**:

1. Klepněte na  v dlaždici **moment**.
2. V **Editoru momentů**, můžete:
 - Změna ikony vašeho **momentu**.
 - Změna názvu.
 - Změňte požadovaný stav zařízení (klepnutím na zařízení otevřete obrazovku ovládání zařízení).
 - Přidejte další zařízení do okamžiku (klepněte na **Přidat akce**).
 - Odstranění zařízení z **momentu** (přejeďte prstem po zařízení doleva a klepněte na .
3. Klepnutím na **Uložit** uložíte do **momentu** změny.

Odstranit momenty

Přejděte na obrazovku **Automatizace** () > **Momenty**:

1. Klepněte na  v dlaždici **moment**.

2. Klepněte na **Odstranit**.

Odstraněný **moment** se již nebude zobrazovat v seznamu **momentů** v sekci **Automatizace** na kartě **Momenty**.

Ovládání momentů z domovské obrazovky

Pokud chcete ovládat **momenty** přímo z domovské obrazovky, zapněte funkci **Zobrazit momenty**:

Klepněte na  > **Domovská obrazovka** > povolte **Zobrazit momenty**.

Všechny dlaždice **momentů** se nyní zobrazují na domovské obrazovce. Můžete je procházet a zapínat.

POZNÁMKA: **Momenty** nelze upravovat ani mazat z domovské obrazovky (Upravit momenty, strana 101, Odstranit momenty, strana 101).

Automatizace

Chcete-li v mobilní aplikaci používat automatizaci, zajistěte, aby byl v kontroleru nainstalován plugin Automatizace. Plugin Automations si můžete nainstalovat z Marketplace. Doporučujeme povolit automatické aktualizace, abyste měli vždy nainstalovanou nejnovější verzi.

Automatizace automaticky spouští zařízení na základě předem definovaných podmínek. Zde jsou některé příklady:

1. Scénář východu slunce: Pokud vychází slunce, automaticky roztáhněte žaluzie v obývacím pokoji.
2. Víkendová detekce pohybu: Pokud je o víkendu mezi 9:00 a 17:00 detekován pohyb, nechť se nezapínají světla.

Vytváření a úpravy automatizací:

1. Přejděte na domovskou obrazovku (Domovská obrazovka, strana 95).
2. Klepněte na .
3. Vyberte kartu **Automatizace**.

POZNÁMKA: V některé z budoucích verzí aplikace bude možné odesílat konkrétní push-notifikace spojená s automatizací.

Důležité: Pokud ručně upravíte automatizaci z **kontroleru**, vyčkejte přibližně 1 minutu, než se změny promítnou, a poté obnovte obrazovku v mobilní aplikaci.

Vytváření automatizací

1. Na domovské obrazovce (Domovská obrazovka, strana 95) klepněte na  > **Automatizace** >  v pravém dolním rohu karty **Automatizace** a otevřete tvůrce automatizací.
2. Pojmenujte automatizaci a přiřaďte jí ikonu.
3. V dalším kroku přidejte podmínku (Přidat podmínky - Když, strana 103), nastavte časový plán (Přidat období - Kdy, strana 104) a přiřaďte automatizaci akci (Přidat akce - potom, strana 105).
4. Klepněte na **Uložit** v pravém horním rohu okna pro tvorbu automatizace.

Vaše nová automatizace se zobrazí v seznamu na kartě **Automatizace**.

Na kartě **Automatizace** můžete automatizaci vypnout a zapnout, upravit (Úpravy automatizací, strana 105) nebo odstranit (Odstranění automatizací, strana 106).

POZNÁMKA: Ujistěte se, že kombinace podmínek (**Když**), období (**Kdy**) a akcí (**Potom**) jsou fyzicky možné a nejdou proti sobě.

Přidat podmínky - Když

Přidejte podmínku, která spustí automatizaci.

Existují tři typy podmínek:

Změna stavu zařízení nebo akce	Příklady: • Pokud je detekován pohyb • Pokud je v obývacím pokoji rozsvíceno světlo	
Konkrétní denní doba Pokud chcete definovat konkrétní čas, kdy se akce uskuteční. POZNÁMKA: Automatizace založené na západu a východu slunce využívají údaje o poloze z kontroleru. Mezi časy východu a západu slunce zobrazenými v aplikaci může být mírný časový rozdíl (protože jsou získávány pomocí jiných algoritmů poskytovatele online služeb).	Východ slunce	• Pokud začíná východ slunce. • Je možné zvolit období před nebo po začátku východu slunce (až 12 hodin).
	Západ slunce	• Pokud začne zapadat slunce. • Je možné zvolit období před nebo po začátku západu slunce (až 12 hodin).
	Vlastní	Definujte konkrétní denní dobu (hh: mm) a vyberte dny v týdnu.
Změny počasí	Jako spouštěč můžete definovat typ počasí.	
Změna hodnoty energetického zařízení V závislosti na zařízení můžete vybrat různé spouštěče.	Aktuální výkon	• Okamžitý výkon ze sítě • Exportovaný okamžitý výkon Více zde: Mapování energetických dat na energetické skupiny, strana 114.
	Využití baterie	• Více než • Přesně • Méně než

Podmínku **Když** pro spuštění automatizace nastavíte takto:

1. V nástroji pro tvorbu automatizace klepněte na **Když** > klepněte na **Přidat podmínky** a vyberte spouštěč pro aktivaci automatizace:
 - **Změna stavu zařízení** > vyberte zařízení a nastavte jeho stav > klepněte na **Nastavit**.
 - **Konkrétní denní doba** > zvolte počáteční čas a období opakování > klepněte na **Další**.

Poté se vrátíte na hlavní obrazovku nástroje pro tvorbu automatizace.

2. Zvolte podmínky, za kterých se automatizace realizuje:
 - Pouze pokud jsou splněny VŠECHNY podmínky: Zaškrtněte **Všechny podmínky**.
 - Pokud je splněna JAKÁKOLI podmínka: Zaškrtněte **Jakákoliv podmínka**.**POZNÁMKA:** Můžete přidat několik podmínek. Doporučujeme maximálně 20.
3. V dalším kroku vyberte období, kdy se podmínky uplatní.

POZNÁMKA: V některé z příštích verzí bude možné nastavit podmínky podle počasí (teplota, vlhkost, rychlost větru atd.)

Přidat období - Kdy

Zvolte období, kdy budou podmínky platit. Pokud není vybráno žádné období, podmínka se použije každý den.

Například:

Pokud chcete, aby detekce pohybového čidla spustila akci, ale POUZE ve všední dny, kdy jste mimo dům, musíte toto období definovat v části **Kdy**.

Existují čtyři typy období:

1. **Celý den:** 24 hodin.

2. Denní:

- Od východu do západu slunce.
- Je možné zvolit období před nebo po začátku východu/západu slunce (až 12 hodin).

3. Noční doba:

- Od západu do východu slunce.
- Je možné zvolit období před nebo po začátku západu/ východu slunce (až 12 hodin).

4. Vlastní: Definujte období - čas začátku a konce.

V nástroji pro tvorbu automatizace klepněte na **Kdy > Přidat období > Období >** vyberte čas zahájení a periodu opakování (dny v týdnu) > klepněte na **Další**.

Dostanete se zpět na hlavní obrazovku tvoření automatizace.

POZNÁMKA: Ke stejné automatizaci můžete přidat různá období.

V dalším kroku vyberte nejlepší akci pro automatizaci.

Přidat akce - potom

Vyberte jednu nebo více akcí pro automatizaci. Doporučujeme definovat max. 20.

Můžete také mezi nimi nastavit prodlevy.

Existují čtyři typy akcí:

- Spustit zařízení
- Přidání zpoždění
- Moment
- Poslat oznámení

Na obrazovce pro tvorbu automatizace klepněte na **Potom > Přidat akci >** vyberte:

- **Spustit zařízení** > vyberte zařízení > klepněte na **Nastavte zpoždění** > vyberte dobu zpoždění > klepněte na **Uložit** > klepněte na **Nastavit**.
- **Přidání zpoždění:** Na ovládací obrazovce zařízení klepněte na **Nastavit zpoždění** > definujte zpoždění (mm: ss) > klepněte na **Uložit**.
- **Moment** > vyberte ze seznamu momentů > klepněte na **Hotovo**.
- **Poslat oznámení** > klepněte na **Upozorněte mě**. (Po spuštění automatizace obdržíte push-notifikaci.)

POZNÁMKA: Nejprve musíte povolit přijímání **Oznámení** ( > **Oznámení** > přepínač **Povolit upozornění** pro povolení oznámení).

Dostanete se zpět na hlavní obrazovku tvoření automatizací.

POZNÁMKA: V některé z budoucích verzí aplikace bude možné odesílat konkrétní push-notifikace spojené s automatizacemi.

Úpravy automatizací

Přejděte na obrazovku **Automatizace** () > **Automatizace:**

1. Klepnutím na automatizaci ji otevřete v editoru automatizace.

2. Upravte automatizaci podle popisu v Přidat podmínky - Když, strana 103, Přidat období - Kdy, strana 104 a Přidat akce - potom, strana 105.
3. Klepnutím na **Uložit** uložte změny do automatizace.

Odstranění automatizací

Přejděte na obrazovku **Automatizace** () > **Automatizace**:

1. Klepněte na automatizaci.
2. Klepněte na **Odstranit**.

Odstraněná automatizace se již nebude zobrazovat v seznamu automatizací v části **Automatizace** na kartě **Automatizace**.

Energie

V sekci **Energie** můžete efektivně spravovat a monitorovat spotřebu energie z různých zdrojů ve vaší domácnosti.

Chcete-li tuto funkci zpřístupnit, stáhněte si do kontroleru specializovaný plugin **Energy**. Další informace o instalaci nebo odinstalaci pluginu **Energy** a mapování energetických dat pro jednotlivá zařízení naleznete v *Systém řízení spotřeby energie v domácnosti*, strana 113.

Klepnutím na  v pravém dolním rohu obrazovky přejdete do sekce **Energie**, která obsahuje karty **Živě**, **Historie** a **Přehled**.

Po prvním otevření sekce **Energie** vás jejími funkcemi a nastavením provede tutoriál krok za krokem.

K tutoriálu se můžete vrátit i později kliknutím na  v pravém horním rohu obrazovky.

Důležité: Sekce **Energie** se v aplikaci zobrazí až poté, co v pluginu **Energy** nakonfigurujete alespoň jedno zařízení.

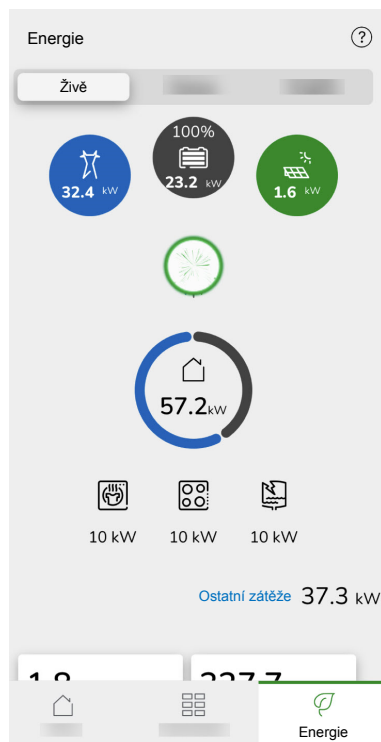
Záložka Živě

Na záložce **Živě** můžete v reálném čase sledovat spotřebu energie v celé instalaci, včetně domácích spotřebičů a dalších připojených zařízení. Pomůže vám sledovat vzorce spotřeby, identifikovat zařízení s vysokou spotřebou a pochopit, jak energie proudí vaším systémem.

Přehled toků energie

Tok energie je vizualizován jako **kruhový elektroměr**, který zobrazuje celkovou aktuální spotřebu vaší domácnosti ve wattech. V horní části obrazovky se zobrazí dostupné zdroje energie - na základě konfigurace systému - spolu s množstvím energie, které každý zdroj právě vyrábí nebo spotřebovává.

- **Spotřeba sítě (kW):** Uvádí aktuální výkon odebíraný z rozvodné sítě.
- **Využití baterie (kW):** Zobrazuje aktuální výkon odebíraný z bateriového úložiště. Viditelný pouze v případě, že je k dispozici bateriový systém.
- **Solární produkce (kW):** Zobrazuje aktuální výkon generovaný solárními panely. Viditelné pouze v případě, že je nakonfigurován systém solární energie.
- **Energie prodávána do sítě:** Když je energie dodávána zpět do sítě, je znázorněna šipkou směřující ven. Viditelné pouze v případě, že je export do sítě podporován a je aktivní.



Každý zdroj energie je pro přehlednost barevně označen:

- **Sít** - modrá
- **Baterie** - tmavě šedá
- **Solární panely** - světle zelené
- **Energie prodaná do sítě** - tmavě zelená barva

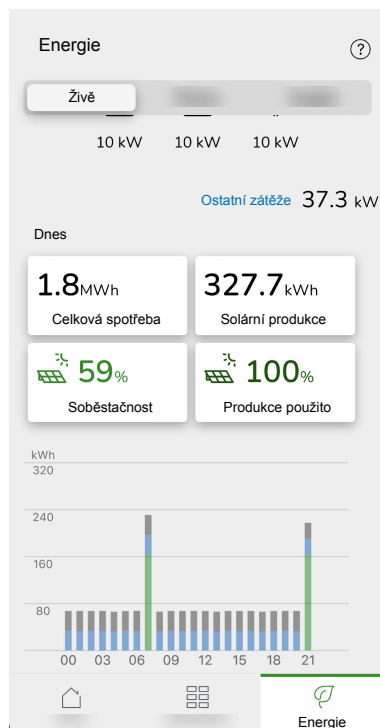
Největší spotřebitelé energie

Pod tokem energie aplikace zvýrazňuje **tři domácí spotřebiče** s nejvyšší spotřebou proudu (ve wattech). Všechna ostatní zařízení jsou zařazena do skupiny **Ostatní zátěže**.

Denní energetický přehled

Dále dole najdete dlaždice shrnující údaje o spotřebě energie za aktuální den (na základě vaší konfigurace):

- **Celková spotřeba (kWh):** Celková spotřeba energie ve vaší instalaci.
POZNÁMKA: Nabíjení baterie je vyloučeno z domácí spotřeby.
- **Solární produkce (kW):** Zobrazuje aktuální výkon generovaný solárními panely. Viditelné pouze v případě, že je nakonfigurován systém solární energie.
- **Soběstačnost (%):** Procento celkové spotřeby pokryté solární výrobou a bateriovým úložištěm.
- **(%) produkce použito:** Část vaší solární produkce, která byla spotřebována vaší instalací.



Hodinový energetický graf

V dolní části obrazovky se zobrazuje graf s **hodinovou spotřebou energie**, rozdělený podle zdrojů:

- Energie poskytovaná **sítí** .
- Energie poskytovaná **fotovoltaickým systémem** .
- Energie využívaná z **baterie**.

Historie

Obrazovka **Historie** umožňuje přehledně a interaktivně prozkoumat údaje o spotřebě a výrobě energie v minulosti. Pomůže vám pochopit, jak se energie spotřebovává a získává v průběhu času.

Co uvidíte

Když klepnete na kartu **Historie**, otevře aplikace podrobné zobrazení:

- **Graf** energetických dat pro **Dnes** ve výchozím nastavení.
- **Souhrnné panely** pod grafem zobrazují celkové hodnoty za vybrané časové období.

Možnosti filtru

Zobrazená data si můžete přizpůsobit pomocí dvou hlavních filtrů:

Výběr časového období

Klepnutím na  vyberte časové měřítko:

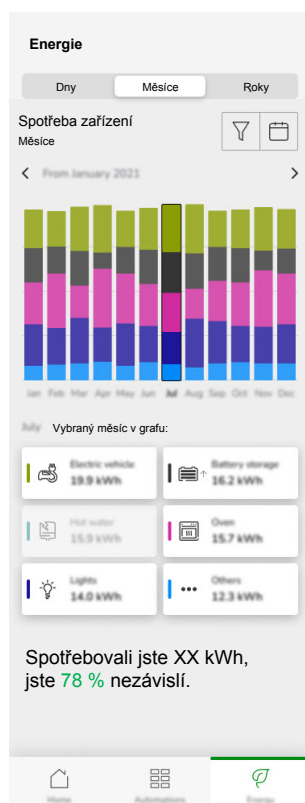
- **Hodiny** (výchozí pro denní zobrazení)

- Dny
- Měsíce
- Roky

Výběr typu dat

Klepnutím na  můžete přepínat mezi:

- **Zdroje energie** (výchozí zobrazení): Zobrazuje energii podle zdroje:
 - **Využitá produkce** (např. solární) - zelená
 - **Spotřeba sítě** - modrá
 - **Využití baterie** - černá
 - **Výroba prodaná do sítě** (pokud je to relevantní)
- **Spotřeba zařízení**: Zobrazuje spotřebu energie podle domácích spotřebičů nebo kategorií, jako jsou:
 - Ohřev vody
 - Světla
 - Sušička
 - Varná deska
 - Elektrické zástrčky



Interaktivní graf

- Klepnutím na sloupce v grafu nebo najetím na ně zobrazíte přesné hodnoty kWh/Wh pro každý časový interval (např. 197,63 kWh od 07:00 do 08:00).
- Klepnutím na **dlaždice** můžete v grafu zobrazit nebo skrýt konkrétní zdroje energie nebo zařízení.

- Graf zobrazuje 5 největších spotřebitelů energie jednotlivě. Všechny zbývající spotřebiče jsou seskupeny a zobrazeny jako **Ostatní** v šesté dlaždici.

Souhrnné panely

Pod grafem se nacházejí **souhrnné panely**, které zobrazují celkové hodnoty za vybrané období:

- Tyto údaje se přizpůsobí vašemu nastavení (např. pokud není nainstalována baterie, údaje o baterii jsou skryté).
- Jednotky lze zobrazit v **kWh/Wh** nebo **mění**. Klepnutím na  přepínejte.

Podrobné zobrazení spotřeby zařízení

Pokud je vybrána možnost **Spotřeba zařízení**:

- Z grafu se stane **sloupcový graf**, přičemž každý segment představuje kategorii zatížení.
- Pod grafem jsou uvedeny panely **s celkovou spotřebou podle kategorií**.
- Všechny kategorie lze rozbalit a zobrazit jednotlivé spotřebitele v rámci každé kategorie.
- Klepnutím na **Zobrazit více** rozbalíte kategorii **Ostatní** a zobrazíte podkategorie, jako např.:
 - Zavlažovací systém
 - Vytápění
 - Tepelné čerpadlo
 - Ventilace
 - Podlahové vytápění
 - Mikrovlnná trouba
- Klepnutím na **Zobrazit méně** sbalíte seznam.
- **Nemonitorovaná spotřeba** představuje spotřebu energie ze zařízení nebo okruhů, které nejsou individuálně sledovány nebo přiřazeny ke konkrétní kategorii zařízení. Pomáhá zohlednit celkovou spotřebu energie, i když některé zdroje nejsou přímo sledovány.

Přehled

Karta **Přehled** poskytuje přehled o energetické náročnosti vašeho domu a pomáhá vám pochopit spotřebu, výrobu a dopad na životní prostředí.

Mé roční vyúčtování

V sekci **Mé roční vyúčtování** získáte ucelený přehled o spotřebě energie a nákladech na ni.

POZNÁMKA: Chcete-li tuto funkci používat, ujistěte se, že je v kontroleru nakonfigurován plugin **Energy** a že je v aplikaci definován váš energetický tarif (Tarif, strana 83).

Co uvidíte

Když otevřete stránku **Mé roční vyúčtování**, najdete zde:

Cena energie: Zobrazte si výdaje za energii podle dnů, měsíců nebo let. Náklady jsou rozděleny na:

- Pevné předplatné
- Variabilní náklady na energii

Moje úspory:

- Pokud jste si nastavili **Feed-in Tariff** (Feed-in Tariff, strana 85), uvidíte také, kolik jste vydělali prodejem solární energie zpět do sítě.

Můj uhlíkový dopad

Sekce **Můj uhlíkový dopad** ukazuje, jak vaše spotřeba energie ovlivňuje životní prostředí.

Funkce je v současné době dostupná na **v Německu**, brzy budou následovat další země.

Co můžete sledovat

- **Můj dopad:** Podívejte se na celkové emise CO₂ vyprodukované od počátečního nastavení **Energy** pluginu.
- Filtrujte historii emisí CO₂ podle:
 - Dnů
 - Měsíců
 - Let

Systém řízení spotřeby energie v domácnosti

Tato kapitola vás provede nastavením kontroleru, aby bylo možné monitorovat energii v mobilní aplikaci.

Vyžaduje, aby systémový integrátor nebo instalatér znal obecné nastavení kontroleru, které zahrnuje uvedení zařízení do provozu a správu objektů KNX.

Mobilní aplikace a jeho energetický management poskytují informace o spotřebě domu, vyrobené solární energii, skutečném toku energie atd. Může také poskytnout přehled o nákladech na energii a dopadu CO₂.

Požadovaná nastavení a instalace:

1. Níže popsaná zařízení pro sledování spotřeby energie musí být nainstalována, připojena ke kontroleru a uvedena do provozu:

Zařízení	Příklady
Měřiče energie Modbus nebo KNX	• Schneider KNX měřič energie REG-K/3x230V/16A (MTN6600-0603) • Schneider iEM3150 měřič energie - 63 A - Modbus (A9MEM3150) • iEM3155 měřič energie - 63 A - Modbus (A9MEM3155)
Power Tag Modbus	• Senzor energie • PowerTag Resi9 80A 6xLN Modbus 1-fázový (R9M80X6M) s 80A proudovými transformátory (R9MCT80) Více informací je k dispozici zde: Podporované měřiče energie, strana 127. Zjistěte více o vytváření profilu Modbus v uživatelské příručce kontroleru zde.
Power Tag Link a A9 Power Tags	• Acti9 PowerTag Link - Bezdrátový Modbus TCP/IP koncentrátor (A9XMWD20) • Acti9 PowerTag Link HD - Bezdrátový Modbus TCP/IP koncentrátor (A9XMWD100) • Power Tags: ◦ A9MEM1521 ◦ A9MEM154 ◦ A9MEM1561 Zjistěte více o vytváření profilu Modbus v uživatelské příručce kontroleru zde.
KNX aktory s detekcí proudu	• Spínací aktor REG-K/4x230/16 w (MTN647595) • Spínací aktor REG-K/8x230/16 w (MTN647895) • Spínací aktor REG-K/12x230/16 (MTN648493)
Modbus Solární inventory	V současné době jsou podporovány: • Kostal Plenticore • Solax X3 G4 Více informací naleznete zde: Podporované solární inventory, strana 126 Více informací o vytvoření profilu Modbus najdete v uživatelské příručce ke kontroleru zde.
Další zařízení s možnostmi monitorování spotřeby energie podporovaná systémem KNX a/nebo kontrolerem	• Chytrá zástrčka • Chytrá zásuvka

2. Je třeba nainstalovat a nakonfigurovat plugin **Energy**. Je k dispozici v kontroleru na **Marketplace** a je určena k mapování energetických dat z výše popsaných zařízení.
3. Mobilní aplikace je nainstalována v mobilním telefonu (nejnovější verze dostupná na Google Playstore a Apple Appstore), a platný účet je propojen s kontrolerem.

4. Umístění kontroleru je nutné nastavit v mobilní aplikaci (více na [Správa domova](#), strana 90).

Energetické skupiny

V obytném domě jsou různé zdroje energie a spotřebiče:

- Síť 

Síť je vstupní bod veřejné distribuční sítě elektrické energie do domu. Dům spotřebovává energii ze sítě, ale může také dodávat elektrickou energii do sítě, pokud je instalován solární systém.

- Solární panely 

Jedná se o fotovoltaický zdroj energie. K solárním panelům musí být připojen střídač (invertor), který vyrobenou energii transformuje a přenáší do domu. Invertor také poskytuje informace o množství energie vyrobené panely.

- Baterie 

Akumulátorové úložiště uchovává solární energii pro pozdější použití. Obvykle je připojen k invertoru, který řídí nabíjení a vybíjení baterie a poskytuje informace o energii spotřebované na nabíjení a energii získané zpět z baterie.

- Elektrické spotřebiče

Elektrickým spotřebičem se rozumí jakýkoli přístroj v domácnosti, který ke svému účelu spotřebovává energii, například pračka nebo bojler.

Instalace/aktualizace pluginu Energy

Před zahájením mapování energetických dat je třeba do kontroleru nainstalovat plugin **Energy**.

Instalaci proveďte následujícím způsobem:

1. Ve webovém prohlížeči otevřete prostředí ovladače > kliknutím na ikonu košíku otevřete Marketplace.
2. Vyhledejte plugin **Energy** > klikněte na  vedle pluginu > klikněte na **Ano** a nainstalujte jej.
3. Jakmile se na vstupní stránce ovladače objeví ikona pluginu, je instalace dokončena.



Stejným způsobem postupujte i při aktualizaci pluginu **Energy**.

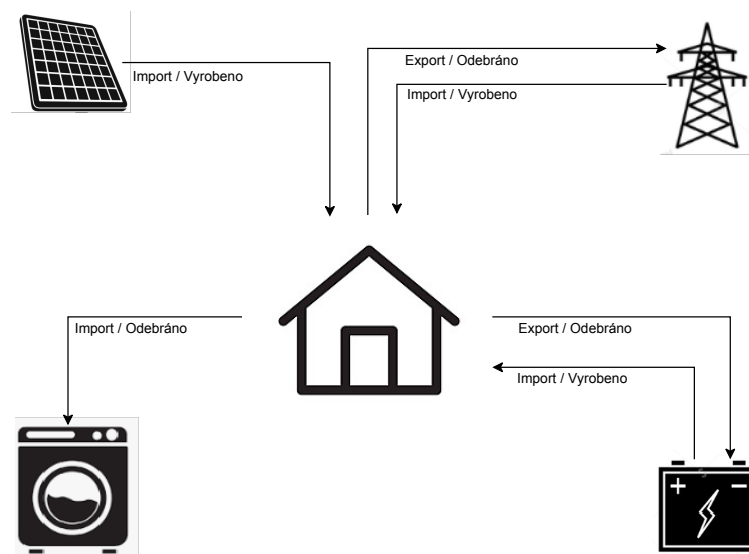
Mapování energetických dat na energetické skupiny

Po instalaci pluginu **Energy** do kontroleru je třeba namapovat energetická data na energetické skupiny, aby byly viditelné v mobilní aplikaci. Více v [Instalace/aktualizace pluginu Energy](#), strana 114.

Po konfiguraci všech požadovaných položek zařízení zálohujte systém.

Zálohujte po každé aktualizaci energetické konfigurace.

Následující obrázek znázorňuje tok energie ve vaší domácnosti:



Důležité:

Sekce **Energy** se v aplikaci zobrazí pouze tehdy, pokud máte v pluginu **Energy** nakonfigurovanou alespoň **Sít'** a minimálně jednu další zátěž.

Pro každé energetické zařízení je v kontroleru na kartě **Grafy** vytvořena sekce s názvem **Energy**, kam se automaticky ukládají záznamy o trendech. V případě výpadku internetu se data načítají z těchto záznamů. Pokud však výpadek internetu trvá déle než 12 hodin, data nelze znovu načíst a budou ztracena. Protokoly trendů (grafy) v kontroleru jsou určeny pouze pro čtení a uživatel je nemůže odstranit.

Sít'

Musíte namapovat síť, protože solární instalace mimo síť nejsou podporovány.

Je to nezbytné pro sledování následujících údajů:

1. Energie spotřebovaná ze sítě.
2. Energie dodávaná do sítě (pokud jsou v domě solární panely). Na základě těchto údajů se vypočítávají různé přehledy.

Zařízení poskytující údaje o energii ze sítě musí být připojeno ke kontroleru, uvedeno do provozu a musí být k dispozici následující objekty KNX:

- Činný výkon: Jedná se o skutečný výkon spotřebovaný nebo vyrobený v domě (pokud jsou instalovány solární panely). Přiřaďte tomuto objektu KNX **jednotku W** nebo **kW**.
- Energie vyrobená sítí (energie odebraná ze sítě): Jedná se o celkovou kumulativní energii spotřebovanou domem. Přiřaďte tento objekt KNX **jednotce s Wh**.
- Energie odebraná sítí (vlastní vyrobená energie dodaná zpět do sítě): Jedná se o celkovou kumulativní energii vyrobenou v domě. Toto je třeba nakonfigurovat v případě, kdy dům může dodávat energii zpět do sítě (např. pokud jsou instalovány solární panely nebo baterie). Přiřaďte tomuto objektu KNX **jednotku Wh**.

POZNÁMKA: Pokud používáte solární invertor jako zdroj dat, viz Podporované solární invertory, strana 126.

Pokud jsou k dispozici KNX objekty, namapujte je v pluginu **Energy** následujícím způsobem:

1. Ve webovém prohlížeči otevřete plugin **Energy** pro svůj regulátor.
2. Klikněte na tlačítko + v pravém dolním rohu > klikněte na **Přidat zařízení**. Zobrazí se formulář pro vytvoření nového zařízení.
3. Záložku **Obecné** formuláře vyplňte následujícím způsobem:

Název	Jakékoli jméno.
Výkonový limit (W)	Prahová hodnota alarmu (porovnává se s aktivním výkonem). 0 = alarm není nastaven.
Vlastní spotřeba	Zaškrtněte atribut, pokud jsou nainstalovány solární panely nebo baterie.
Obrácený směr	Ponechte atribut nezaškrtnutý

POZNÁMKA: Pokud je možné dodávat energii z domu do sítě, zkontrolujte **Vlastní spotřeba**. V opačném případě ji ponechte nezaškrtnutou.

POZNÁMKA: Zaškrťovací políčko **Obrácený směr** ponechte nezaškrtnuté. Později v mobilní aplikaci zjistíte, zda je směr napájení správný. Pokud ne, vraťte se k tomuto atributu a zkontrolujte ho.

4. Klikněte na kartu **Objekty** a vyplňte ji následujícím způsobem:

Příklad invertoru Kostal	
Činný výkon	Činný výkon
Energie dodaná ze sítě do domu	Energie odebraná ze sítě
Energie odebraná sítí z domu	Vlastní výroba energie dodávané do sítě
Stav zařízení	Nepovinné (stav se zobrazí v zásuvném modulu) 1 = OK/ 0 = selhání

POZNÁMKA: Pokud není možné dodat energii z domu do sítě, ponechte **Energie odebraná sítí z domu** nevyplněná.

5. Klikněte na **Uložit**.
Síť (GRID) se zobrazí jako položka v seznamu zařízení.
6. Zaškrtněte GRID (políčko vlevo) > klikněte vlevo dole na  > klikněte na **Přidat vybrané do místnosti** > vyberte, do které místnosti (místností) chcete GRID přidat.

POZNÁMKA: Místnosti musí být již vytvořeny v pluginu **Touch Config**.

7. Klikněte na **Přidat**.

Činný výkon sítě a dodaná energie jsou k dispozici v  (nová karta) v pravém dolním rohu mobilní aplikace (Instalace mobilní aplikace, strana 74).

V aplikaci klepněte na  a zkontrolujte, zda je síť správně monitorována:

- Výkon v zobrazení **Živě** musí být zobrazen okamžitě.
- Musíte počkat na historii dat a nechat systém vygenerovat dostatek dat, která se zobrazí v aplikaci.

POZNÁMKA: Po jakékoli aktualizaci konfigurace v pluginu **Energy** je vždy nutné aplikaci zcela zavřít a znovu otevřít, aby se zobrazila nejnovější aktualizace. Pokud se data nezobrazují správně, viz **Řešení problémů** konfigurace Energie, strana 125.

Solární panely

Tuto energetickou skupinu mapujte pouze v případě, že je v domě instalován fotovoltaický systém.

Invertor, který dodává energetická data, musí být připojen ke kontroleru, uveden do provozu a musí být k dispozici následující KNX objekty:

- Činný výkon: Jedná se o skutečný výkon generovaný solárními panely. Přiřadte tomuto objektu KNX **jednotku W** nebo **kW**.
- Energie: Jedná se o celkovou kumulativní energii vyrobenou solárními panely. Přiřadte tomuto KNX objektu **jednotku Wh**.

Fotovoltaický string je samostatná sada panelů připojená ke stejnosměrnému portu invertoru.

Pokud je solárních panelů více, existují dva způsoby mapování:

1. Jediný: Pokud jsou objekty KNX agregací všech stringů solárních panelů, pak se níže uvedený postup mapování provede pouze jednou pro vytvoření jediného fotovoltaického zařízení.
2. Více: Invertory umožňují připojení více stringů najednou. Střídače pracují s více stringy různě. Někteří výrobci nabízejí celkový součet fotovoltaického výkonu v jednom objektu a celkový součet fotovoltaické energie v druhém. Jiní výrobci uvádějí hodnoty pro každý string zvlášť, takže existuje fotovoltaický výkon stringu 1, výkon stringu 2 atd. V druhém případě je nutné uvést do provozu tolik zařízení, kolik je v systému instalováno stringů.

Fotovoltaické stringy	Mapování energetických pluginů
1	Jedno fotovoltaického zařízení (výkon, energie).
2, agregované	Jedno fotovoltaické zařízení, výkon a energii agreguje přímo invertor.
2, neagregované	Dvě fotovoltaická zařízení: • 1 (výkon 1, energie 1) • 2 (výkon 2, energie 2) Systém agreguje hodnoty a zobrazuje součty v mobilní aplikaci.

Pokud objekt kombinující energetické hodnoty z více fotovoltaických stringů a výkony jednotlivých stringů jsou odděleny do samostatných objektů, pak je přiřazen pouze první instanci fotovoltaického zařízení.

Příklad:

- Solární panely 1: Činný výkon 1, agregovaná energie
- Solární panely 2: Činný výkon 2, -

Pokud jsou k dispozici objekty KNX, namapujte je do pluginu **Energy** následujícím způsobem:

1. Ve webovém prohlížeči otevřete plugin **Energy** pro svůj kontroler.
2. Klikněte na tlačítko + v pravém dolním rohu > klikněte na **Přidat zařízení**. Zobrazí se formulář pro vytvoření nového zařízení.
3. Záložku **Obecné** formuláře vyplňte následujícím způsobem:

Název	Jakékoli jméno.
Limit výkonu (W)	Prahová hodnota alarmu (porovnává se s aktivním výkonem).

4. Klikněte na záložku **Objekty** a vyplňte ji následujícím způsobem:

Příklad invertoru Kostal	
Činný výkon	Činný výkon.
Vyrobená energie	Aktivní energie.
Stav zařízení (1 bit)	Nepovinné (stav se zobrazí v pluginu). 1 = OK/ 0 = selhání

5. Klikněte na **Uložit**.

Solární panely (**Fotovoltaika**) se objeví jako položka v seznamu zařízení.

6. Zaškrtněte **Fotovoltaika** (zaškrťovací políčko vlevo) > klikněte na  vlevo dole > klikněte na **Přidat vybrané do místnosti** > vyberte, do které místnosti (místností) chcete fotovoltaiku přidat.

POZNÁMKA: Místnosti musí být již vytvořeny v pluginu **Touch Config**.

7. Klikněte na **Přidat**.

Namapované solární panely jsou k dispozici v mobilní aplikaci.

V aplikaci klepněte na  a zkontrolujte, zda jsou solární panely správně monitorovány:

- Výkon v zobrazení **Živě** musí být zobrazen okamžitě.
- Pokud jde o historii dat, je třeba počkat, až systém vygeneruje dostatek dat, která se v aplikaci zobrazí.

POZNÁMKA: Po jakékoli aktualizaci konfigurace v pluginu **Energy** je vždy nutné aplikaci zcela zavřít a znovu otevřít, aby se zobrazila nejnovější aktualizace. Pokud se data nezobrazují správně, viz Řešení problémů konfigurace Energie, strana 125.

Baterie

Baterie je zařízení pro ukládání energie, které uchovává energii pro pozdější použití. Obvykle se připojuje přímo ke střídači (invertoru). Střídač řídí svůj režim a poskytuje údaje o energii.

Střídač, který dodává energetická data, musí být připojen ke kontroleru, uveden do provozu a musí být k dispozici následující objekty KNX:

- Činný výkon: Jedná se o skutečný výkon nabíjený nebo vybíjený z baterie. Přiřadte tomuto KNX objektu **jednotku W** nebo **kW**.
- Energie nabitá do baterie: Jedná se o celkovou kumulativní energii nabitou do baterie. Přiřadte tomuto KNX objektu **jednotku Wh**.
- Energie vybitá z baterie: Jedná se o celkovou kumulativní energii vybitou z baterie. Přiřadte tomuto KNX objektu **jednotku Wh**.
- Stav nabíjení: Jedná se o skutečnou úroveň nabití baterie v procentech. Přiřadte tomuto KNX objektu **typ s stupnice** (05.001 1-bajtové celé číslo).

POZNÁMKA: Pokud používáte k poskytování dat solární inverter, vizte Podporované solární invertory, strana 126.

Pokud jsou k dispozici objekty KNX, namapujte je v pluginu **Energy** následujícím způsobem:

1. Ve webovém prohlížeči otevřete zásuvný modul **Energy** pro svůj kontroler.
2. Klikněte na tlačítko + v pravém dolním rohu > klikněte na **Přidat zařízení**. Zobrazí se formulář pro vytvoření nového zařízení.

3. Záložku **General** formuláře vyplňte následujícím způsobem:

Název	Jakékoli jméno
Výkonový limit (W)	Prahová hodnota poplachu (porovnává se s aktivním výkonem). 0 = poplach není nastaven.
Vlastní spotřeba	Atribut je třeba zaškrtnout.
Obrácený směr	Atribut ponechte nezaškrtnutý.

POZNÁMKA: Zaškrťovací políčko **Obrácený směr** ponechte nezaškrtnuté. Správnost nabíjení a vybíjení zjistíte později v mobilní aplikaci. Pokud ne, vraťte se k tomuto atributu a zkontrolujte ho.

4. Klikněte na kartu **Objects** a vyplňte ji následujícím způsobem:

Příklad invertoru Kostal	
Činný výkon	Činný výkon.
Odebraná energie (potřebná pro výpočet spotřeby)	Nabitá aktivní energie.
Vyrobená energie (potřebná pro výpočet spotřeby)	Vybitá aktivní energie.
Stav zařízení	Nepovinné (stav se zobrazí v pluginu). 1 = OK/ 0 = selhání
Stav nabití (05.001 (stupnice, celé číslo 1 byte))	Úroveň nabití baterie v %.

5. Klikněte na **Uložit**.

V seznamu zařízení se objeví baterie (Energy Storage System).

6. Zaškrtněte políčko Systém ukládání energie (vlevo) > klikněte vlevo dole na > klikněte na **Přidat vybrané do místnosti** > vyberte, do které místnosti (místností) chcete baterii přidat.

POZNÁMKA: Místnosti musí být již vytvořeny v pluginu **Touch Config**.

7. Klikněte na **Přidat**.

Namapovaný výkon baterie a energie jsou k dispozici v  (nová karta) v pravém dolním rohu mobilní aplikace.

V aplikaci klepněte na  a zkontrolujte, zda je baterie správně monitorována:

- Hodnoty výkonu v zobrazení **Živě** musí být zobrazeny okamžitě.
- Musíte počkat na historii dat a nechat systém vygenerovat dostatek dat, která se zobrazí v aplikaci.

POZNÁMKA: Po jakékoli aktualizaci konfigurace v pluginu **Energy** je vždy nutné aplikaci zcela zavřít a znovu otevřít, aby se zobrazila nejnovější aktualizace. Pokud se data nezobrazují správně, vizte Řešení problémů konfigurace Energie, strana 125.

Elektrické spotřebiče

Při práci s elektrickými spotřebiči je nutné znát jejich spotřebu energie. Elektrickým spotřebičem může být jakýkoli domácí spotřebič, který ke svému účelu spotřebovává energii (např. pračka, bojler). Spotřebiče je třeba namapovat podle dalšího popisu.

Ke kontroleru musí být připojeno zařízení poskytující údaje o spotřebě energie vašeho spotřebiče, například elektroměr, inteligentní zásuvka nebo inteligentní

zástrčka, musí být uvedeno do provozu a musí být k dispozici následující objekty KNX:

- **Činný výkon:** Tento údaj představuje skutečnou spotřebu energie spotřebiče. Přiřaďte objektu KNX jako jednotku buď wattů (W) nebo kilowattů (kW).
- **Spotřebovaná energie:** Odráží celkovou kumulativní energii spotřebovanou spotřebičem v průběhu času. Přiřaďte objektu KNX jednotku watthodin (Wh).

Pokud jsou k dispozici objekty KNX, namapujte je v pluginu **Energy** následujícím způsobem:

1. Ve webovém prohlížeči otevřete plugin **Energy** pro svůj kontroler.
2. Klikněte na tlačítko + v pravém dolním rohu > klikněte na **Přidat zařízení**. Zobrazí se formulář pro vytvoření nového zařízení.
3. Záložku **Obecné** formuláře vyplňte následujícím způsobem:

Název	Jakékoli jméno.
Výkonový limit (W)	Prahová hodnota poplachu (je porovnávána s aktivním výkonem) 0 = Alarm není nastaven.

4. Klikněte na kartu **Objekty** a vyplňte ji následujícím způsobem:

Činný výkon	Činný výkon.
Odebraná energie (potřebná pro výpočet spotřeby)	Spotřebovaná energie.
Stav zařízení (1 bit)	Nepovinné (stav se zobrazí v pluginu). 1 = OK/ 0 = selhání

5. Klikněte na **Uložit**.
Spotřebič se zobrazí jako položka v seznamu zařízení.
6. Zaškrtněte spotřebič (zaškrťovací políčko vlevo) > klikněte vlevo dole na  > klikněte na **Přidat vybrané do místnosti** > vyberte, do které místnosti (místností) chcete elektrický spotřebič přidat.

POZNÁMKA: Místnosti musí být již vytvořeny v pluginu **Touch Config**.

7. Klikněte na **Přidat**.

Zmapovaný výkon a energie spotřebiče jsou k dispozici na  (nová karta) v pravém dolním rohu mobilní aplikace.

V aplikaci klepněte na  a zkontrolujte, zda je spotřebič správně monitorován:

- Hodnoty v zobrazení **Živě** musí být zobrazeny okamžitě.
- Musíte počkat na historii dat a nechat systém vygenerovat dostatek dat, která se zobrazí v aplikaci.

POZNÁMKA: Po jakékoli aktualizaci konfigurace v pluginu **Energy** je vždy nutné aplikaci zcela zavřít a znovu otevřít, aby se zobrazila nejnovější aktualizace. Pokud se data nezobrazují správně, vizte Řešení problémů konfigurace Energie, strana 125.

Elektrická vozidla

Mobilní aplikace podporuje nabíječky EVlink Pro společnosti Schneider s funkcí **Nabít ihned** (plánování nabíjení není v současné době podporováno). Abyste ji mohli nastavit, musíte nabíječku EVlink Pro AC namapovat jako jakýkoli jiný spotřebič v domácnosti v pluginu **Energy**.

Nabíječka musí být připojena ke kontroleru, nainstalována a odpovídající objekty KNX musí být vytvořeny.

Jakmile jsou k dispozici požadované objekty KNX, namapujte je v pluginu **Energy** následujícím způsobem:

1. Ve webovém prohlížeči se připojte ke kontroleru a otevřete plugin **Energy**.
2. Klikněte na tlačítko + v pravém dolním rohu > klikněte na **Přidat zařízení**. Zobrazí se formulář pro vytvoření nového zařízení.
3. Záložku **Obecné** formuláře vyplňte následujícím způsobem:

Název	Jakékoli jméno.
Limit výkonu (A)	Prahová hodnota poplachu (porovnává se s výkonem) 0 = Alarm není nastaven.
Opačný směr	Atribut ponechte nezaškrtnutý.

4. Klikněte na záložku **Objekty** a vyplňte ji:

Stav (registr nabíječky)	Stav nabíječky
Nastavená hodnota nabíjení (registr nabíječky)	Rychlost nabíjení (A)
**Start nabíjení	Začátek nabíjení (s) 4bajtové celé číslo bez znaménka
**Ukončení nabíjení	Konec nabíjení (s) 4bajtové celé číslo bez znaménka
Výkon (registr nabíječky)	Výkon nabíječky (kW)
Energie (registr nabíječek)	Kumulativní množství elektrické energie spotřebované nabíječkou od instalace aplikace/provozu nabíječky (kWh)
**Spotřebováno při posledním nabití	Energie spotřebovaná při posledním nabíjení (kWh) 4bajtová plovoucí desetinná čárka
**Transakční čas	Doba nabíjení (s) 4bajtové celé číslo bez znaménka
Dálkový příkaz (registr nabíječky)	Ovládací příkazy pro nabíječku (start, stop, pauza)
**Stav zařízení	Stav komunikace nabíječky s kontrolerem (1/0)

POZNÁMKA:

- Objekty označené jako **Charger register /Registr nabíječky** se získávají z nabíječky prostřednictvím protokolu Modbus (viz Podporované nabíječky pro elektrická vozidla, strana 127).
- **: Tyto objekty musíte vytvořit v kontroleru- nejlépe jako virtuální objekty.
Z praktických důvodů pojmenujte objekty vytvořené v kontroleru stejně jako ve výše uvedené tabulce, abyste při mapování neměli pochybnosti.

5. Klikněte na **Uložit**.

Spotřebič se zobrazí jako položka v seznamu zařízení.

6. Zaškrtněte spotřebič (zaškrťovací políčko vlevo) > klikněte vlevo dole na  > klikněte na **Přidat vybrané do místnosti** > vyberte, do které místnosti (místností) chcete nabíječku přidat.

POZNÁMKA:

Místnosti již musí být vytvořeny v pluginu **Touch Config**.

7. Klikněte na **Přidat**.

Namapovaný výkon a energie spotřebiče jsou k dispozici na  (nová karta) v pravém dolním rohu mobilní aplikace.

V aplikaci klepněte na  a zkontrolujte, zda je spotřebič správně monitorován:

- Hodnoty v zobrazení **Živě** musí být zobrazeny okamžitě.
- Pokud jde o historii dat, počkejte a nechte systém vygenerovat dostatek dat, která se zobrazí v aplikaci.

POZNÁMKA:

Po jakékoli aktualizaci konfigurace v pluginu **Energy** je vždy nutné aplikaci zcela zavřít a znovu otevřít, aby se zobrazila nejnovější aktualizace. Pokud se data nezobrazují správně, vizte Řešení problémů konfigurace Energie, strana 125.

Agregovaná zařízení

Jednotlivé domácí spotřebiče nebo zařízení můžete spojit do jednoho agregovaného zařízení. To je užitečné, pokud chcete sledovat například celkovou spotřebu energie na osvětlení. Pokud v domě žije více rodin, můžete pomocí tohoto nástroje zjistit, kolik elektřiny spotřebuje každá z nich.

Agregované zařízení se zobrazuje v seznamu zařízení v dolní části obrazovky v pluginu **Energy**. V aplikaci ji můžete vidět také jako další zátěž/zařízení.

Agregované zařízení vytvoříte následujícím způsobem:

1. Ve webovém prohlížeči otevřete plugin **Energy** pro svůj kontroler.
2. Klikněte na + v pravém dolním rohu obrazovky > klikněte na **Přidat agregované zařízení**. Zobrazí se formulář pro vytvoření nového agregovaného zařízení.

3. Formulář vyplňte takto:

Obecné	Objekty	
Název: Název zařízení.	Povinné	Nepovinné
Typ zařízení: Vyberte typ zařízení.	Činný výkon: Skutečně spotřebovaný nebo dodaný výkon. Jednotka = W (Watt) nebo kW. Vyberte všechny skupinové objekty pro agregované zařízení.	Stav zařízení: Mapuje stavový KNX objekt zařízení. Stav se zobrazuje v pluginu: 1 = ok/0 = selhání. Vyberte všechny skupinové objekty pro agregované zařízení.
Místnost: Vyberte místnost.	Energie spotřebovaná: Celková kumulativní energie spotřebovaná zařízením. Vyberte všechny skupinové objekty pro agregované zařízení.	

POZNÁMKA: Stejný počet skupinových objektů vyplňte do polí **Činný výkon** a **Spotřebovaná energie**. Maximální limit: 10 skupinových objektů na pole.

Virtuální adresa zařízení = souhrnně reprezentuje jednotlivé agregované adresy ze záložky **Objekty**, takže je lze v pluginu **Energy** a v aplikaci zobrazit všechny jako jedno zařízení. V každém poli vyplňte pouze jednu položku.

4. Klikněte na **Uložit**.

Agregované zařízení se zobrazí jako položka v seznamu zařízení pluginu

Energy. Namapované **Agregované zařízení** je k dispozici v  (nová záložka) v pravém dolním rohu mobilní aplikace.

Optimalizace aktualizace energetických dat

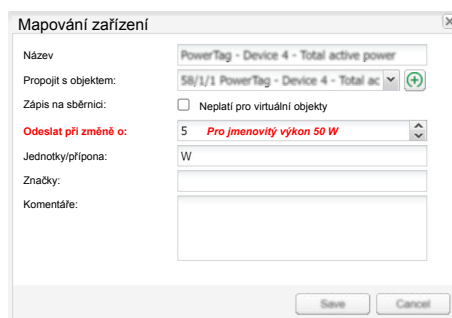
Časté hlášení údajů o spotřebě energie by mohlo přetížit procesor kontroleru a zpoždit aktualizaci údajů o výkonu nebo spotřebě energie v mobilní aplikaci.

Dochází k tomu třeba, když elektroměr hlásí nevýznamné odchylky výkonu (např. 701 W, 699 W, 702 W).

Je lepší zabránit přetížení procesoru, protože způsobuje další související problémy (zpoždění a omezení).

Existuje několik způsobů, jak omezit četnost hlášení:

- Prodlužte periodu aktualizace v měřiči energie.
- Pro zařízení Modbus nastavte v **Mapování zařízení** **Odeslat při změně o**, abyste hlásili pouze významnou odchylku hodnoty v kontroleru (např. 10 % jmenovitého výkonu).



Mapování zařízení

Název: PowerTag - Device 4 - Total active power

Propojit s objektem: 58/1/1 PowerTag - Device 4 - Total ac

Zápis na sběrnici: ☐ Neplatí pro virtuální objekty

Odeslat při změně o: 5 Pro jmenovitý výkon 50 W

Jednotky/přípona: W

Značky:

Komentáře:

Save Cancel

- U zařízení Modbus zvýšte **Interval dotazování (s)** v kontroleru.

Editor zařízení

V následující tabulce jsou uvedeny popisy jednotlivých polí ve formuláři editoru:

Název	Název zařízení: Např. můj kotel.
Typ zařízení	Typ zařízení: Síť, solární panel, baterie nebo elektrický spotřebič.
Vlastní spotřeba	Pokud jsou v domě nainstalovány solární panely nebo baterie, musíte tento parametr nastavit, pokud se jedná o baterii nebo síť.
Opačný směr	Parametr přepíná tok energie pro baterii nebo síť. • Pokud baterie indikuje nabíjení a ve skutečnosti se vybíjí. (nebo naopak), musíte tento atribut změnit. • Pokud je v síti indikována dodávka energie z domu do sítě, ale ve skutečnosti je energie dodávána ze sítě do domu. (nebo naopak), musíte tento atribut změnit.
Limit výkonu	Prahová hodnota poplachu pro činný výkon Jednotka = W (Watt)
Činný výkon	Skutečně spotřebovaný nebo dodaný výkon. Musí být přiřazen pro všechny typy zařízení: Síť, solární panely, baterie a elektrické spotřebiče. Jednotka = W (Watt) nebo kW
Odebraná energie	Celková kumulativní energie spotřebovaná zařízením. Musí být přiřazena všem typům zařízení spotřebovávajících energii: Síť, baterie a elektrické spotřebiče.
Vyrobená energie	Celková kumulativní činná energie dodaná zařízením. Musí být přiřazena všem typům zařízení, která spotřebovávají energii: Síť, solární panely a baterie.
Stav zařízení	Volitelné. Mapuje stavový registr objektu KNX zařízení. Stav se zobrazuje v pluginu: 1 = v pořádku / 0 = selhání.

Typické uživatelské scénáře

Tyto scénáře mohou obvykle nastat v reálných instalacích (seznam není vyčerpávající):

Scénář	Akce
1. Uživatel chce přestat sledovat domácí spotřebič (např. pračku) a chce jej odstranit z historie.	Instalátor odstraní příslušné zařízení v pluginu Energy . Tímto způsobem budou historická data navždy odstraněna.
2. Uživatel chce přestat sledovat domácí spotřebič (např. pračku), ale chce zachovat jeho historii.	Instalátor odstraní výkon a energii - KNX objekty příslušného zařízení.
3. Uživatel se rozhodne nahradit sledování jednoho domácího spotřebiče (např. pračky) jiným (např. sušičkou) pomocí stejného měřiče energie (např. inteligentní zásuvky).	Instalátor fyzicky odpojí sledovaný domácí spotřebič a připojí jiný domácí spotřebič. Poté instalátor vytvoří nové zařízení pro spotřebu energie a namapuje příslušné KNX objekty. Pokud chce uživatel zachovat historii naposledy sledovaného domácího spotřebiče, postupujte podle scénáře 2; v opačném případě postupujte podle scénáře 1.
4. Měřič spotřeby energie spojený s monitorovaným zařízením je porouchaný a potřebuje výměnu.	Instalátor vymění poškozený elektroměr a připojí ke kontroleru náhradní elektroměr. V pluginu Energy instalátor namapuje KNX objekty nového elektroměru na sledované zařízení.

Odinstalování pluginu Energy

- Před odinstalováním pluginu nejprve zkontrolujte **seznam zařízení** a odstraňte všechna nakonfigurovaná zařízení.
- Neodinstalovávejte plugin, pokud některá ze zařízení zůstanou nakonfigurována.
- Po každé aktualizaci energetické konfigurace systém zálohujte.
- Náhodné odinstalování pluginu může vést k nevratné ztrátě dat a konfigurace, pokud systém neobnovíte.

Řešení problémů konfigurace Energie

Popis	Nápravná opatření
V aplikaci se nezobrazuje záložka Energie .	Ujistěte se, že máte nakonfigurovanou síť a alespoň jeden další spotřebič. Tato dvě zařízení musí být správně nastavena se všemi požadovanými KNX objekty. Pokud se záložka Energie stále nezobrazuje, přejděte na Nastavení > Správa domova , vyberte svůj domov > klepněte na Adresa domova > upravte adresu. Klepnutím na ikonu cíle v pravém dolním rohu mapy získáte přesnou polohu a uložíte změny.
V zobrazení Živě se v síti zobrazuje dodávaný výkon místo odebíraného nebo naopak.	Přejděte do pluginu Energy a upravte síťové zařízení. Zaměňte atribut Opačný směr .
V zobrazení Live se místo vybíjení baterie zobrazuje nabíjení nebo naopak.	Přejděte do pluginu Energy a upravte zařízení baterie. Zaměňte atribut Obrácený směr .
V zobrazení Historie se v tabulce zobrazuje nižší Spotřeba sítě a vyšší Prodaná produkce , než se očekávalo, nebo naopak.	Přejděte do pluginu Energy a upravte zařízení síť. Vyměňte objekty v polích: Přijátá energie a Vyprodukovaná energie .
V zobrazení Historie vykazuje baterie nižší Využití baterie (vybitá) a vyšší Baterie (nabitá), než se očekávalo, nebo naopak.	Přejděte do pluginu Energy a upravte zařízení baterie. Vyměňte objekty v polích: Přijátá energie a Vyprodukovaná energie .
V zobrazení Živě chybí síť, baterie nebo solární panel.	1. Restartujte mobilní aplikaci. 2. Přejděte do pluginu Energy a zkontrolujte, zda byla chybějícímu zařízení přiřazena místnost.
V zobrazení Historie na kartě Spotřeba zařízení chybí spotřebovaná energie spotřebiče.	V pluginu Energy nebyla spotřebiči přiřazena místnost. → Přejděte do pluginu a zkontrolujte, zda byla spotřebiči přiřazena místnost. Je možné, že spotřebič neměl dostatečně dlouhou dobu na to, aby naměřil nějakou rezervu ve spotřebě. → Počkejte a spotřebu spotřebiče zkontrolujte později.

Popis	Nápravná opatření
	POZNÁMKA: Zobrazí se šest spotřebičů s největší spotřebou za dané období. Ostatní spotřebiče jsou agregovány jako Ostatní .
V zobrazení Živě je energie aktualizována se značným zpožděním. V zobrazení Historie chybí po několik hodin údaje o energii, po kterých následuje výrazná energetická špička.	Může docházet k častému hlášení objektů KNX a kontroler je nemůže včas zpracovat. → viz Optimalizace aktualizace energetických dat, strana 123.
Nativní aplikace invertoru zobrazuje mírně odlišné hodnoty výkonu nebo energie než mobilní aplikace.	Přejděte na plugin Energy a upravte nastavení sítě. Zkontrolujte, zda je nastaven atribut Vlastní spotřeba . To je způsobeno více faktory, např. frekvencí aktualizace dat (např. u měniče Solax mnohem nižší), jiným způsobem výpočtu spotřeby zátěže atd.

Podporované solární inventory

Seznam není vyčerpávající.

KOSTAL Plenticore

Pro tento model invertoru je k dispozici profil **Modbus**: KOSTAL-Plenticore.json.

Následující registry se mapují na KNX objekty z profilu (registry baterie se mapují pouze v případě, že je nainstalována):

Registr Modbus	Adresa Modbus	Označení
Celkový činný výkon (měřič výkonu)	252	Sít: Činný výkon
Celková domácí spotřeba ze sítě	112	Sít: Energie dodaná ze sítě (energie odebraná domem)
Celková AC energie do sítě	1064	Sít: Energie odebraná sítí (energie vyrobená domem)
Celkový stejnosměrný výkon (součet všech fotovoltaických vstupů)	1066	Solární panely: Činný výkon (všechny stringy)
Celková DC fotovoltaická energie (součet všech fotovoltaických vstupů)	1056	Solární panely: Energie (všechny stringy)
Činný výkon nabíjení/vybíjení baterie	582	Baterie: Činný výkon
Celková energie DC nabíjení (DC do baterie)	1046	Baterie: Energie nabíjená do baterie
Celková energie DC vybíjení (DC z baterie)	1048	Baterie: Energie vybíjená z baterie

POZNÁMKA: Tento profil byl testován s invertorem KOSTAL Plenticore. Ohledně kompatibility s jinými modely kontaktujte technickou podporu společnosti KOSTAL.

Solax X3 G4

Pro tento model invertoru je k dispozici profil **Modbus**: Solax_X3_G4.json.

Následující registry se mapují na objekty KNX z profilu (registry baterie se mapují pouze v případě, že je k dispozici baterie):

Registr Modbus	Adresa Modbus	Označení
Příkon (elektroměr)	70	Sít: Činný výkon
Spotřebovaná energie celkem	74	Sít: Energie dodaná ze sítě (energie odebraná domem)

Celková vyrobená energie do sítě	72	Sít: Energie odebraná sítí (energie vyrobená domem)
Výkon PV 1	10	Solární panely: Činný výkon (string 1)
Výkon PV 2	11	Solární panely: Činný výkon (string 2)
Solární energie celkem	148	Solární panely: Celková energie (všechny stringy)
Výkon baterie	22	Baterie: Činný výkon
Energie do baterie	33	Baterie: Energie nabíjená do baterie
Energie z baterie	29	Baterie: Energie vybitá z baterie

POZNÁMKA: Profil byl testován pouze s řadou invertorů Solax X3 G4. Může fungovat i na starších zařízeních. V případě dalších dotazů týkajících se kompatibility zařízení kontaktujte technickou podporu společnosti Solax.

Podporované nabíječky pro elektrická vozidla

EVlink Pro AC

Pro nabíječku EVlink Pro AC se na objekty KNX mapují následující registry:

Registr Modbus	Adresa Modbus	Význam
OCPP Status	150	Status
Set Point	4003	Nastavená hodnota nabíjení
Power Active Phase TOT	3059	Výkon
Energy Active TOT	3203	Energie
Set command	4001	Vzdálený příkaz

Podporované měřiče energie

Seznam není vyčerpávající.

PowerTag Modbus 1-fázový

Pro jednofázový energetický senzor PowerTag Modbus se na objekty KNX mapují následující registry:

Registr Modbus	Adresa Modbus	Označení
Napětí	3020	RMS napětí
Frekvence	3126	Frekvence
Proud Lx	-	RMS proud (kanál X)
Činný výkon Lx	-	Činný výkon (kanál X)
Lx dodaná aktivní energie	-	Dodaná aktivní energie (kanál X) je absolutní akumulátor energie, když má činný výkon kladnou hodnotu.
Lx Přijatá aktivní energie	-	Přijatá aktivní energie (kanál X) je absolutní akumulátor energie, když má činný výkon zápornou hodnotu.

Částečná dodaná aktivní energie Lx	-	Resetovatelný registr dodané aktivní energie (kanál X).
Částečná přijatá aktivní energie Lx	-	Resetovatelný registr přijaté aktivní energie (kanál X).
Vymazat energii	6000	Zápisem 21920 vymažete všechny registry částečné aktivní energie.
Výkonový faktor Lx [-1,1]	-	Faktor výkonu v rozsahu - 1 až 1 (kanál X).
Faktor výkonu Lx [-2,2]	-	Faktor výkonu v rozsahu - 2 až 2 (pro indikaci kapacitní nebo induktivní zátěže, kanál X).
Směr Lx	-	Zápisem 1 změníte směr činného výkonu (z kladného na záporný nebo naopak, kanál X).
Lx CT	-	Koeficient proudového transformátoru, podporováno 80 A.

Časté dotazy

Obecné

Ve kterých zemích je aplikace dostupná?	Aplikace je k dispozici v zemích uvedených zde: Dostupnost aplikace Wiser KNX , strana 14.
Nahrazuje aplikace starší aplikaci Wiser KNX?	Ano, předchozí aplikace Wiser KNX byla vyřazena a odstraněna z Google Play a Apple App Store.
Používal jsem předchozí aplikaci Wiser KNX a chci přejít na novou aplikaci Wiser KNX. Co mám dělat?	1. Aktualizujte firmware kontroleru na nejnovější dostupný. 2. Nainstalujte a povolte Cloud Connector a KNX IoT 3rd party API, které jsou k dispozici v Marketplace vašeho kontroleru. 3. Stáhněte si novou aplikaci Wiser KNX z Google Play nebo iOS Appstore. 4. Přihlaste se pomocí stejných přihlašovacích údajů pro vzdálený přístup v aplikaci Wiser KNX.
Doma používám vizualizaci pro PC/tablet. Podporuje to nová mobilní aplikace?	Ne. Nová mobilní aplikace poskytuje pro ovládání instalace řešení založené na widgetech, umožňuje vytvářet plány, momenty a automatizace a přijímat push notifikace z telefonu. Vizualizace PC/tablet zůstává dostupná v libovolném prohlížeči i po připojení k místní síti.
Jak se nová aplikace liší od předchozí?	Nová mobilní aplikace je ve srovnání s předchozí aplikací uživatelsky přívětivější. Je jednodušší, rychlejší a nabízí mnohem více funkcí. Budete moci vytvářet a upravovat své plány a momenty a přijímat push notifikace pro zařízení, která si určíte. A to je teprve začátek. V dalších verzích aplikace přineseme mnoho dalších nových funkcí.
Jak mohu smazat svůj účet?	Účet můžete smazat přímo v mobilní aplikaci. Vizte Odstranit můj účet , strana 82.

Kontroler (vizte uživatelská příručka kontroleru: [zde](#))

Je možné používat kontroler bez připojení k internetu?	Ano, kontroler může fungovat bez připojení k internetu a za použití dotykového panelu jako uživatelského rozhraní pro ovládání a sledování připojených zařízení. Kontroler může navíc lokálně spouštět plány, automatizace a lokálně shromažďovat a zobrazovat data. Bez připojení k internetu však uživatelé ztratí přístup ke cloudovým službám, jako je vzdálené ovládání a monitorování, řízení spotřeby energie a služby třetích stran, například hlasové ovládání Alexa nebo Google Home.
Chystám se odstěhovat z domu vybaveného Wiser for KNX, co musím udělat, aby moje data zůstala v bezpečí?	Data jsou spojena s kontrolerem, takže je třeba je před předáním přístupu ke kontroleru vymazat. Zvažte odstranění následujících dat: 1. Energetická data (v mobilní aplikaci) 2. Trendy (na webovém serveru kontroleru) 3. Protokoly (na webovém serveru kontroleru) 4. Momenty a automatizace konkrétních uživatelů (v mobilní aplikaci) 5. Odstraňte uživatelský účet spojený s kontrolerem, pokud k němu nejsou připojeny žádné další kontrolery (v mobilní aplikaci) Trendy a protokoly můžete před jejich odstraněním exportovat. Pro export energetických dat kontaktujte náš zákaznický servis. Pokud nemáte přístup k webovému serveru kontroleru, obraťte se na systémového integrátora.
Jsem nový obyvatel v domě vybaveném Wiser for KNX. Co mám udělat pro to, aby bývalí obyvatelé už k němu neměli přístup?	Je třeba zajistit, aby bývalý uživatel odstranil kontroler ze svého účtu. Pro ověření vytvořte účet v mobilní aplikaci a přiřadte k němu kontroler. Dále u svého účtu zkontrolujte, zda nejsou s kontrolerem sdíleny žádné další účty. POZNÁMKA: Kontroler je správně uveden do provozu pouze tehdy, je-li přístupný z hlavní stránky mobilní aplikace. Obraťte se na systémového integrátora vašeho nového domu a ověřte si to. POZNÁMKA: Změna účtu povede také k deaktivaci všech služeb třetích stran.

Kontroler (vizte uživatelská příručka kontroleru: [zde](#))

Chystám se odeslat kontroler Wiser for KNX nebo KNX zařízení na technickou podporu. Co musím předtím udělat, abych zajistil bezpečnost svých dat?	Většina KNX zařízení nevyžaduje žádné zvláštní zacházení, aby se zajistilo, že data zůstanou v bezpečí, protože obvykle data neukládají. V případě kontroleru Wiser for KNX se před odesláním zařízení poraďte s technickou podporou.
Chystám se odstavit kontroler Wiser for KNX nebo KNX zařízení. Musím předtím něco udělat, aby moje data zůstala v bezpečí?	Většina KNX zařízení nevyžaduje žádné zvláštní zacházení, aby se zajistilo, že data zůstanou v bezpečí, protože obvykle data neukládají. Pokud však bude zařízení použito v jiné instalaci, je vhodné aplikaci a adresu odstranit. Z tohoto důvodu se obraťte na svého systémového integrátora. Pokud jde o odstavení kontroleru Wiser for KNX, máte následující možnosti: • Proveďte reset kontroleru do továrního nastavení. • Vyjměte SD kartu z kontroleru. • Zvažte odstranění následujících dat: ◦ Energetická data (v mobilní aplikaci) ◦ Trendy (na webovém serveru kontroleru) ◦ Logy (na webovém serveru kontroleru) ◦ Momenty a automatizace jednotlivých uživatelů (v mobilní aplikaci) POZNÁMKA: Než budete pokračovat s některou z možností, můžete exportovat trendy a logy. Pro export energetických dat kontaktujte náš zákaznický servis. • Odpojte kontroler od svého uživatelského účtu prostřednictvím mobilní aplikace (viz kapitola <i>Správa domova</i>, strana 90). • Pokud k vašemu uživatelskému účtu nejsou připojeny žádné další kontrolery, zvažte smazání celého uživatelského účtu. Pokud nemáte přístup k webovému serveru kontroleru, obraťte se na systémového integrátora.

Správa oprávnění a ovládání hlasových asistentů třetích stran

Rád/a bych odstranil/a možnost ovládání systémových zařízení hlasovým asistentem třetí strany. Jak to udělat?	V případě Alexa a Google Home přejděte do příslušné aplikace hlasového asistenta a zrušte propojenou funkci/službu Wiser for KNX.
Chtěl/a bych zkontrolovat a spravovat třetí strany, které mají oprávnění k přístupu k mému nastavení. Jak to udělat?	V případě naléhavé potřeby zakažte v kontroleru Cloud connector plugin. Pokud chcete odstranit možnost ovládání některých zařízení, zakažte hlasové ovládání zařízení v Touch pluginu. V případě Apple HomeKit odstraňte z kontroleru plugin HomeKit. Oprávnění třetích stran nelze v mobilní aplikaci najít ani spravovat. Oprávnění je třeba ověřit přímo u třetích stran. Podrobné informace o hlasovém ovládání Alexa a Google Home naleznete v příslušných application notes. Informace o pluginu HomeKit naleznete v příslušné kapitole uživatelské příručky kontroleru. Odkazy na všechny dokumenty najdete v kapitole <i>O dokumentu</i> , strana 10 > Související dokumenty .

Vícefaktorová autentizace (MFA)

Jak mohu zakázat vícefaktorovou autentizaci?	Přejděte na Nastavení > Účet > Vícefaktorová autentizace a tuto funkci zakažte. Další podrobnosti naleznete v kapitole <i>Vícefaktorová autentizace</i> , strana 80.
Chci zakázat vícefaktorovou autentizaci, ale v mobilní aplikaci to z různých důvodů nejde. Co mám dělat?	Pokud se vám v mobilní aplikaci nedaří vypnout vícefaktorovou autentizaci, obraťte se na zákaznické centrum Schneider Electric.

Widgety

Které widgety jsou podporovány v Touch pluginu?	Seznam je k dispozici zde: <i>Konfigurace widgetů</i> , strana 24.
Jsou v nové mobilní aplikaci podporovány všechny widgety ve Touch vizualizaci?	Ne. Některé widgety dostupné v Touch pluginu jsou určeny k použití na větších displejích (například pro zobrazení textu nebo URL). U ostatních, jako je custom, není možné je přizpůsobit nové mobilní aplikaci. Ostatní (například hudba, Sonos a Revos) budou podporovány později.
Proč se mi v nové mobilní aplikaci nezobrazují mé úpravy (barva, velikost, pozadí) widgetů, které jsem vytvořil/a v Touch?	Hlavní myšlenkou mobilní aplikace je umožnit rychlejší přístup k widgetům a jejich ovládání. Pokud potřebujete přizpůsobené Touch widgety nebo vizualizaci pro PC/Tablet, můžete se k nim dostat tak, že se připojíte ke kontroleru ve webovém prohlížeči, ale pouze na místní síti (doma).

Widgety

Widgety v aplikaci nejsou správně nakonfigurovány. Co mám dělat?	Tato zpráva se zobrazí, pokud widget nemá vyplněny všechny požadované parametry (skupinové KNX objekty). Po přidání chybějících parametrů v Touch pluginu, bude widget fungovat.
Proč se mi v mobilní aplikaci zobrazují multi-widgety rozdělené?	Aby bylo možné lépe kontrolovat jednotlivá zařízení podporovaná multi-widgetem, je třeba tato zařízení rozdělit. Ve výchozím nastavení zachovají stejný název widgetu a na konec přidají číslo (1, 2, 3 atd.). Tyto názvy lze v mobilní aplikaci změnit.
Jak mohu rychleji přistupovat k nejčastěji používaným widgetům?	Vyberte libovolný widget, který si chcete přidat do oblíbených, a klepněte na hvězdičku v pravém horním rohu obrazovky s podrobnostmi widgetu. Tento widget se nyní zobrazí v záložce Oblíbené v aplikaci, která se ve výchozím nastavení zobrazí při každém otevření aplikace.
Proč se u některých widgetů za názvem zobrazuje číslo?	Multi-widgety, jako je světlo, stmívač a zásuvka, se v pluginu Touch zobrazují jako jeden widget, ale v mobilní aplikaci je každý kanál rozdělen na jednotlivé widgety. Kanály můžete vždy přejmenovat tak, aby se v mobilní aplikaci zobrazovaly pod konkrétními názvy.

Místnosti

Jak mohu přejmenovat své místnosti?	V Nastavení , přejděte do sekce Místnosti a klepněte na místnost, kterou chcete přejmenovat. Výchozí místnosti, jejichž názvy nelze změnit, jsou: Vše a Oblíbené .
Jak mohu změnit pořadí místností?	Na domovské obrazovce musíte klepnout na tři tečky (...) vpravo nahoře vedle místností a poté přetažením změnit pořadí místností na domovské obrazovce.

Podlaží

Jak mohu v mobilní aplikaci zobrazit svá podlaží?	Ve výchozím nastavení jsou všechny místnosti v instalaci zobrazeny v mobilní aplikaci na stejné úrovni. Chcete-li povolit navigaci na úrovni podlaží (jako ve vizualizaci Touch), přejděte na Nastavení > Podlaží a místnosti a povolte ji.
---	---

Momenty

Jak se mohu rychleji dostat ke svým momentům?	V části Nastavení > Domovská obrazovka > Zobrazit momenty , můžete povolit možnost, aby se vaše momenty zobrazovaly na domovské obrazovce.
Jak mohu změnit pořadí momentů?	Na kartě Automatizace klepněte na 3 tečky (...) vpravo nahoře a poté přetažením změňte pořadí momentů tak, jak chcete, aby se zobrazovaly na obrazovce Momenty .
Nemohu upravit všechny momenty zobrazené v aplikaci.	Existují dva různé typy momentů: 1. KNX scény: Vytvořeno v ETS nebo v eConfigure. Jsou propojeny s widgetem scény ve vizualizaci Touch. V aplikaci se zobrazují bez ikony a bez možností úprav. 2. Scény v kontroleru: Vytvořeno v kontroleru v Configurator pluginu. Mapování existuje pouze mezi akcemi scény a KNX skupinovými objekty. Logika se vyhodnocuje v kontroleru. V aplikaci se zobrazují bez ikony a bez možností úprav. V mobilní aplikaci je lze skrýt kliknutím na ikonu Domů na obrazovce Momenty. 3. Momenty: Vytváříte je v aplikaci a můžete jim kdykoli přiřadit ikony a upravovat je z mobilní aplikace.

Automatizace

Jaký je rozdíl mezi momenty a automatizacemi?	Momenty jsou podobné scénám a spouštějí se ručně. Automatizace jsou akce spouštěné na základě podmínek, jako je čas, počasí nebo změna stavu zařízení.
Jaké jsou příklady automatizací, které si mohu doma nastavit?	Při východu slunce můžete žaluzie otevřít a při západu slunce zatáhnout. Zatahování a otevírání se tak v průběhu roku automaticky přizpůsobuje. (Pokud se provádí prostřednictvím časových plánů, otevírání a zatahování probíhá v pevně stanoveném čase). Světla můžete nastavit tak, aby se rozsvítila, když zahradní čidlo pohybu zaznamená pohyb POUZE ve všední dny nebo o víkendech v určitém období. Pokud máte doma meteorologickou stanici, můžete nastavit automatizaci tak, aby se při rychlosti větru nad určitou hranici žaluzie otevřely a zabránilo se tak jejich poškození silným větrem.
Proč se mi v mobilní aplikaci nezobrazují Automatizace?	Nejprve je třeba do kontroleru nainstalovat plugin Automations. Tento plugin je k dispozici v Marketplace kontroleru. Před instalací povolte automatické aktualizace, abyste měli vždy k dispozici nejnovější verzi pluginu Automations.

Meteorologický panel

Odkud pocházejí informace o počasí?	Poskytovatel internetových služeb poskytuje defaultně informace o počasí po zadání adresy, na které se nachází váš kontroler.
Jak mohu skrýt informace o počasí na domovské obrazovce?	Pokud nechcete zobrazovat informace o počasí na domovské obrazovce, můžete je skrýt v nastavení.
Mám doma meteorologickou stanici. Mohu místo toho použít informace o počasí z ní?	Ano Defaultně se zobrazují informace o počasí od poskytovatele internetových služeb, ale pokud máte doma meteorologickou stanici s widgetem v Touch pluginu, můžete si vždy vybrat, zda chcete místo toho použít její informace. Chcete-li tak učinit, musíte přejít na Nastavení > Domovská obrazovka > Meteorologický panel > zatrhnout Zobrazit meteorologický panel > zatrhnout Použít informace z meteorologické stanice > vybrat meteorologickou stanici > klepnout na Uložit .

Centrum oznámení

K čemu slouží Centrum oznámení?	Centrum oznámení je místo, kde se zobrazují oznámení, která vám platforma zaslala, týkající se změn stavu zařízení, alarmů nebo jiných oznámení o platformě, jako je dostupnost nového firmwaru atd.
Spouštějí všechna oznámení v Centru oznámení push-notifikace?	Ano Vždy můžete určit, jaký typ oznámení chcete dostávat.
Mohu si vybrat, která oznámení mohu dostávat?	Ano, v části Nastavení > Účet > Oznámení , můžete definovat, která zařízení a v jakých případech mají spustit oznámení. Pokud máte například více pohybových čidel, můžete povolit oznámení pro všechna čidla nebo pouze pro vybraná čidla. Kromě toho si můžete přizpůsobit oznámení pro automatizace. U každé automatizace, od které chcete dostávat oznámení, jednoduše povolte posílání oznámení.
Proč se pro každé zařízení zobrazuje pouze jedno oznámení?	V Centru oznámení , se zobrazují pouze poslední oznámení jednotlivých zařízení. Pokud přijde nové oznámení pro stejné zařízení, přepíše předchozí (zobrazí se časové razítko nejnovějšího oznámení). Oznámení můžete odstranit přejitím zprava doleva.
Pokud mám ke svému účtu přiřazen více než jeden kontroler, mohu dostávat oznámení pro více kontrolerů?	Ano, můžete se rozhodnout, pro které domovy chcete dostávat oznámení. Pokud jich obdržíte více, můžete filtrovat a zobrazit oznámení pro jednotlivé domy v Centru oznámení .

Správa domova

Mohu ze stejného účtu přistupovat k různým domovům?	Funkce Správa domova umožňuje propojit druhý domov s jedním účtem.
Mám nové zařízení a/nebo chci, aby k němu měl přístup člen rodiny.	Díky Správě domova , můžete rozšířit své ovládání přidáním sekundárního kontroleru k hlavnímu účtu. Kromě toho můžete k přístupu ke kontroleru přizvat další uživatele. Další informace naleznete v sekci Správa domova , strana 90.
Musím svůj účet sdílet s rodinnými příslušníky, nebo může mít každý svůj účet?	Se Správou domova , můžete rozšířit své ovládání přidáním sekundárního kontroleru k hlavnímu účtu. Kromě toho můžete k přístupu ke kontroleru přizvat další uživatele. Každý člen rodiny si například může nastavit svůj účet. Jakmile to provedete, můžete přidat jejich e-mailové adresy spojené s těmito účty a udělit jim přístup k vaší instalaci. Kromě toho můžete přizpůsobit přístupová oprávnění pro konkrétní místnosti a v případě potřeby omezit jejich přístup do určitého data.

Energie

Proč se mi v mobilní aplikaci nezobrazuje karta Energie ?	Nejprve je třeba mít nainstalovaný a nakonfigurovaný plugin Energy (ke stažení na Marketplace kontroleru). Musíte nastavit alespoň jedno zařízení pro měření energie ze sítě a alespoň jednu další zátěž. I když jste výše uvedené provedli a stále nevidíte sekci Energie, obnovte umístění kontroleru. Chcete-li tak učinit, přejděte na Nastavení > Správa domova, vyberte svůj domov > klepněte na Adresa domova > upravte adresu domova. Klepnutím na ikonu cíle v pravém dolním rohu mapy získáte přesnou polohu a uložíte změny.
Mám doma fotovoltaiku a zdá se, že můj inverter není podporován.	V současné době podporujeme inventory Kostal a Solax, ale pravidelně budeme přidávat další. Pokud máte pokročilé znalosti registrů Modbus, můžete namapovat požadované objekty ke kontroleru a připojit i další inventory podporující komunikaci přes Modbus.
Nevidím náklady na spotřebu energie.	Nejprve je třeba nastavit tarif. Přejděte na Settings > Tarif a vyberte svůj tarif. Zadejte údaje o své aktuální smlouvě a uložte změny.
Které nabíječky pro elektromobily jsou podporovány?	V současné době aplikace podporuje zařízení EVlink Pro AC společnosti Schneider Electric v režimu Charge Now. Brzy umožníme podporu funkce "Plánování" a také podporu stávající nabíječky EVlink G4 společnosti Schneider Electric. V budoucnu by mohly být podporovány i další.

Informace o licencích

Nástroj	Typ licence	Autor
axios	MIT	Matt Zabriskie
buffer	MIT	Feross Aboukhadijeh
colorsys	ISC	
d3	ISC	Mike Bostock
emoji-regex	MIT	Mathias Bynens
graphemer	MIT	Matt Davies
i18next	MIT	Jan Mühlemann
immer	MIT	Michel Weststrate
intl-pluralrules	ISC	Eemeli Aro
jail-monkey	MIT	Gant Laborde
licence-checker	BSD-3-Clause	Dav Glass
lodash	MIT	John-David Dalton
moment	MIT	Iskren Ivov Chernev
moment-duration-format	MIT	
moment-timezone	MIT	Tim Wood
native-base	MIT	
react	MIT	
react-i18next	MIT	Jan Mühlemann
react-keycloak/native	MIT	IronTony
react-native	MIT	
react-native-animated-pagination-dots	MIT	Sanjaajamts Munkhbold
react-native-async-storage/async-storage	MIT	Krzysztof Borowy
react-native-blob-util	MIT	RonRadtke
react-native-camera-kit	MIT	
react-native-collapsible-tab-view	MIT	Pedro Bern
react-native-community/netinfo	MIT	Matt Oakes
react-native-draggable-flatlist	MIT	Daniel Merrill
react-native-elevation	MIT	
react-native-exception-handler	MIT	a7ul
react-native-exit-app	MIT	Wumke
react-native-firebase/analytics	Apache-2.0	Invertase
react-native-firebase/app	Apache-2.0	Invertase
react-native-geocoding	MIT	
react-native-geolocation-service	MIT	Iftekhar Rifat
react-native-gesture-handler	MIT	Krzysztof Magiera
react-native-google-places-autocomplete	MIT	Farid from Safi
react-native-inappbrowser-reborn	MIT	Juan David Nicholls Cardona
react-native-linear-gradient	MIT	Brent Vatne
react-native-maps	MIT	Leland Richardson
react-native-modal-selector	MIT	Daniel Korger

Nástroj	Typ licence	Autor
react-native-onesignal	MIT	OneSignal
react-native-pager-view	MIT	troZee
react-native-paper	MIT	
react-native-permissions	MIT	Mathieu Acthernoene
react-native-picker/picker	MIT	
react-native-places-input	MIT	Kamil Thomas
react-native-reanimated	MIT	Krzysztof Magiera
react-native-restart	MIT	Avishay Bar
react-native-root-toast	MIT	
react-native-safe-area-context	MIT	Janic Duplessis
react-native-screens	MIT	Krzysztof Magiera
react-native-sha256	MIT	Hagen Huebel
react-native-svg	MIT	
react-native-swipe-gestures	MIT	Goran Lepur
react-native-swipe-list-view	MIT	Jesse Sessler
react-native-swipeable-item	MIT	Daniel Merrill
react-native-uuid	MIT	Eugene Hauptmann
react-native-vector-icons	MIT	Joel Arvidsson
react-native-wheel-picker-android	MIT	Artem Kosiakovich
react-native-zeroconf	MIT	Balthazar Gronon
react-navigation/bottom-tabs	MIT	
react-navigation/core	MIT	
react-navigation/drawer	MIT	
react-navigation/material-bottom-tabs	MIT	
react-navigation/native	MIT	
react-navigation/stack	MIT	
react-redux	MIT	Dan Abramov
redux	MIT	
redux-deep-persist	MIT	Piotr Kujawa
redux-persist	MIT	
redux-scope	MIT	Ilijan Kotarac
redux-thunk	MIT	Dan Abramov
reduxjs/toolkit	MIT	Mark Erikson
reselect	MIT	
sockjs-client	MIT	Bryce Kahle
stomp/stompjs	Apache-2.0	deepak@kreatio.com
text-encoding	Bez licence NEBO Apache-2.0	Joshua Bell
use-debounce	MIT	Nikita Mostovoj

Schneider Electric
35 rue Joseph Monier
92500 Rueil Malmaison
Francie

+ 33 (0) 1 41 29 70 00

www.se.com

Vzhledem k tomu, že se normy, specifikace a konstrukce občas mění, požádejte o potvrzení platnosti informací uvedených v této publikaci.

© Schneider Electric. Všechna práva vyhrazena.

2508_Wiser_KNX